

**GENERATEUR DE FICHE STORMBRINGER**  
**(Version 1.0)**



## SOMMAIRE

<b>SOMMAIRE</b> .....	2
<b>Avertissements</b> .....	3
<b>Mot du Concepteur</b> .....	3
<b>PRE-REQUIS D'INSTALLATION / UTILISATION :</b> .....	4
<b>PAGE D'ACCUEIL</b> .....	4
<b>GESTION ARMES ET ARMURE</b> .....	5
<b>GESTION DE L'EQUIPEMENT</b> .....	6
<b>GESTION D'UN GRIMOIRE</b> .....	7
<b>VERSO DE LA FICHE</b> .....	8
<b>GESTION DES RENCONTRES</b> .....	9
<b>GESTION DES PNJ</b> .....	10
<b>DES OUTILS</b> .....	11
<b>EXEMPLE FICHE RESULTAT</b> .....	12
<b>EXEMPLE IMPRESSION D'UNE FICHE</b> .....	13
<b>IMPRESSIONS</b> .....	14
<b>EXEMPLE D'IMPRESSION</b> .....	15
<b>FONCTIONALITES</b> .....	16
<b>PACKAGING D'INSTALLATION</b> .....	16
<b>UN MENU SIMPLE</b> .....	16
<b>LES SOURCES</b> .....	16
<b>BIBLIOTHEQUE D'IMAGES</b> .....	17
<b>AIDE EN LIGNE / F1</b> .....	18
<b>CONCLUSION</b> .....	19

## Avertissements

*Ce Logiciel est strictement **Amateur** et ne revêt aucun caractère officiel. Tous les travaux contenus dans le "Générateur de Fiche STORMBRINGER V1.0" sont à la disposition des Maîtres de Jeux, mais les droits des illustrations et des articles appartiennent exclusivement à leurs auteurs respectifs.*

*STORMBRINGER est publié par Oriflam. Copyright 1987 et 1991 Oriflam pour la version française, tous droits réservés. Copyright Chaosium 1981 et 1990 pour la version anglaise.*

*ELRIC est publié par Oriflam. Copyright 1994 Oriflam pour la version française, tous droits réservés. Copyright Chaosium 1993 pour la version anglaise.*

*TATOU est publié par Oriflam. Copyright 1987 et 1991.*

*De plus, en aucun cas ce programme ne peut être utilisé à des fins commerciales.*

## Mot du Concepteur

Pourquoi ? Et bien parce que dans un but professionnel je devais m'auto former au langage de programmation **VB** et pour ce faire, j'ai choisi comme projet ce "**Générateur de Fiche STORMBRINGER V1.0**".

Avec ce Générateur vous pourrez :

- Créer de nouvelles Fiches de Personnage (Recto et Verso),
- Gérer un grimoire (Maximum 5 invocations ou sorts),
- Gérer des PNJ (Maximum de 3),
- Gérer leurs équipements (cape, bottes, ceinture, anneaux ...),
- Gérer leurs Armes et Armure,
- Gérer leurs rencontres au cours des aventures.
- Imprimer une Fiche de personnage, voir son Dossier complet (Fiche Détaillée Armes/Armure, Fiche Détaillée de son Grimoire, Fiche Détaillée de son équipement ...)

A votre disposition une bibliothèque de presque 100 Images pour représenter votre personnage ou PNJ.

La Version 1.0 étant terminée, je me permet de vous la présenter avec cette Plaquette de Présentation. Si ce Logiciel vous intéresse, et bien faites le moi savoir et je vous le ferai parvenir.

Pour toutes demandes ou questions : [f.schilling@free.fr](mailto:f.schilling@free.fr)

Mon but est de faire vivre ce logiciel grâce à vos remarques et demandes d'évolutions et corrections.

Bonne Découverte ....

**Frédéric SCHILLING**

– Maître de Jeu et Joueur de STORMBRINGER –

## PRE-REQUIS D'INSTALLATION / UTILISATION :

- W2000 ou XP,
- 11 Mo de Libre,
- Microsoft EXCEL installé,
- Une Imprimante de Configurée ,
- Une Unité de Disque Dur C:\
- Configuration Ecran en 1280x1024 serait Idéale (Plein Ecran).

## PAGE D'ACCUEIL

Voici la Page Principale de ce Générateur :

**Fiche STORMBRINGER V1.0**

Fiche ?

NOM  Ouverture

Sexe :  Age :  25

Yeux :  Cheveux :

Nationalité :  A sélectionner

Bonus ...

Classe Sociale :  A sélectionner Classe secondaire :  A sélectionner

Culte :  A sélectionner Elan :

**ARMURE** Protection   Avec heaume

**Caractéristiques :**

FORce  CONstitution  TAILle  INTelligence  POUvoir  DEXtérité  CHArisme

Points de vie (PV)  Blessures Majeures  Santé Mentale  SAN

**CONNAISSANCE** Bonus

Evaluer un trésor  Premier Soins  Cartographie  Mémoire  Connaissance de la musique  Naviguer  Connaissance des plantes  Connaissance des Poisons  Artisanat

Langage Commun  Bas  Melnibonéen

**AUTRES LANGAGES**

**ARMES** Bonus  Bonus Domage  Parade

NOTES

**COMMUNICATION** Bonus

Crédit  Eloquence  Persuader (10 %)  Chanter

**MANIPULATION** Bonus

Jongler  Crocheter  Passe-Passe  Faire un piège  Faire un noeud

**ARGENT**

**SORCELERIE** Invocation :  INT Libre :

**MENU**

Copyright 2004 Frédéric SCHILLING f.schilling@free.fr

## GESTION ARMES ET ARMURE

Pour Chaque personnage, on peut gérer une **Armure et 6 Armes**, en cliquant sur [Détail...](#)

**Fiche Détaillée de l'armure**

Armure :  Abs.

Avec heaume

Description Plaque Melnibonéenne 

Casques / Heaumes :  

Armure de l'Empereur Sadric III

**BONUS**

Bonus d'Artisanat

Bonus Magiques

Entité Liée

Rune Gravée

**DEMON LIE**

Valeur Chaotique (VC) :  POU :

Pouvoirs :

CON : 89

**VERTU LIE**

Pont de Faculté (PF)  POU :


Pouvoirs :

Afficher Bonus et Entités sur Feuille Personnage

OK Annuler Aides

**Fiche Détaillée de l'arme**

Arme :

Epée large nécessitant les 2 mains pour être manipulée. La longueur en est approximativement de 2 mètres, la lame est large, plate et à double tranchant. 

Epée créée par le Légendaire Forgeron Balraag, Agent de

**BONUS**

Bonus d'Artisanat

Bonus Magiques

Entité Liée

Rune Gravée

**DEMON LIE**

Valeur Chaotique (VC) :  POU :

Pouvoirs :

**VERTU LIE**

Pont de Faculté (PF)  POU :

Pouvoirs :

Afficher Bonus et Entités sur Feuille Personnage

OK Annuler Aides

Pour les armes et l'armure, on gère :

- Bonus Artisanat,
- Bonus Magique,
- Entité Liée (Elémentaire, démon, vertu ...),
- Rune gravée,
- Caractéristiques du Démon si lié,
- Caractéristiques de la Vertu si liée.

## GESTION DE L'EQUIPEMENT

Pour Chaque personnage, on peut gérer son Equipement, qui est composé de :

- 1 Cape,
- 1 Paire de Bottes,
- 1 Ceinture,
- 1 Paire de Gants,
- 2 Anneaux,
- 2 Bracelets ou brassards,
- 1 Collier,
- 1 Bijou,
- 1 Heaume,
- 1 Sac.

Pour chacun de ces objets, on gère :

- Bonus Artisanat,
- Bonus Magique,
- Entité Liée (Elémentaire, démon, vertu ...),
- Rune gravée,
- Caractéristiques du Démon si lié,
- Caractéristiques de la Vertu si liée.



En cliquant sur

**Fiche Détaillé de l'équipement**

Cape | Ceinture | **Gants** | Bottes | Anneau Gauche | Anneau Droit | Poignet Gauche | Poignet Droit | Collier | Bijou | Sac

Description

Gants de FORCE de Géant

La FORCE du Possesseur passe à 24.

**BONUS**

Bonus d'Artisanat : Aucun

Bonus Magiques : +3

Entité Liée : Aucune

Rune Gravée : Aucune

**DEMON LIE**


Valeur Chaotique (VC) : 0 POU : 0

Pouvoirs :  
Aucun / Aucun

**VERTU LIE**

Pont de Faculté (PF) : 0 POU : 0

Pouvoirs :  
Aucune / Aucune



OK    Annuler    Aides

## GESTION D'UN GRIMOIRE

Pour Chaque personnage, on peut gérer un Grimoire, en cliquant sur



**Fiche détaillée du Grimoire**

Titre

Scribe

Description du Grimoire

Notes et Protections

INVOCATION DE :  
Race  VC  INT Libre   


INVOCATION DE :  
Race  VC  INT Libre   


INVOCATION DE :  
Race  VC  INT Libre   


INVOCATION DE :  
Race  VC  INT Libre   


INVOCATION DE :  
Race  VC  INT Libre   


OK Annuler Aides

On peut donc, actuellement, gérer un **Grimoire de 5 Invocations.**

## VERSO DE LA FICHE

---

Tout comme pour une fiche traditionnelle, on a aussi le VERSO de la fiche.

On pourra y gérer des informations supplémentaires comme :

- Personnage **Agent d'un Culte**,
- Son **Lieu de naissance**, sa **Date de Naissance** et ce dans le **Calendrier** de sa Nation.

**Fiche STORMBRINGER VERSO**

Agent de : Voroon, seigneur des ténèbres

Entités surnaturelles déjà invoquées

Aucune.

Possessions

Argent

Afflictions

NOTES

Lieux de Naissance : Chalal (Pikarad - Continent Sud)

Calendrier : Lormyrien Jour du Feu Mois du Dragon

OK Annuler Aides



## GESTION DES RENCONTRES

Ici, on pourra répertorier la liste des Rencontres de votre personnage, rencontre où aura eu lieu un **JET de Santé Mentale**.

En cliquant sur

Il y a deux listes :

- Les Créatures,
- Les Dieux.




Cette Liste de Créatures est évolutive et vous pourrez le faire grâce aux outils mis en place (Voir chapitre « [DES OUTILS](#) »)

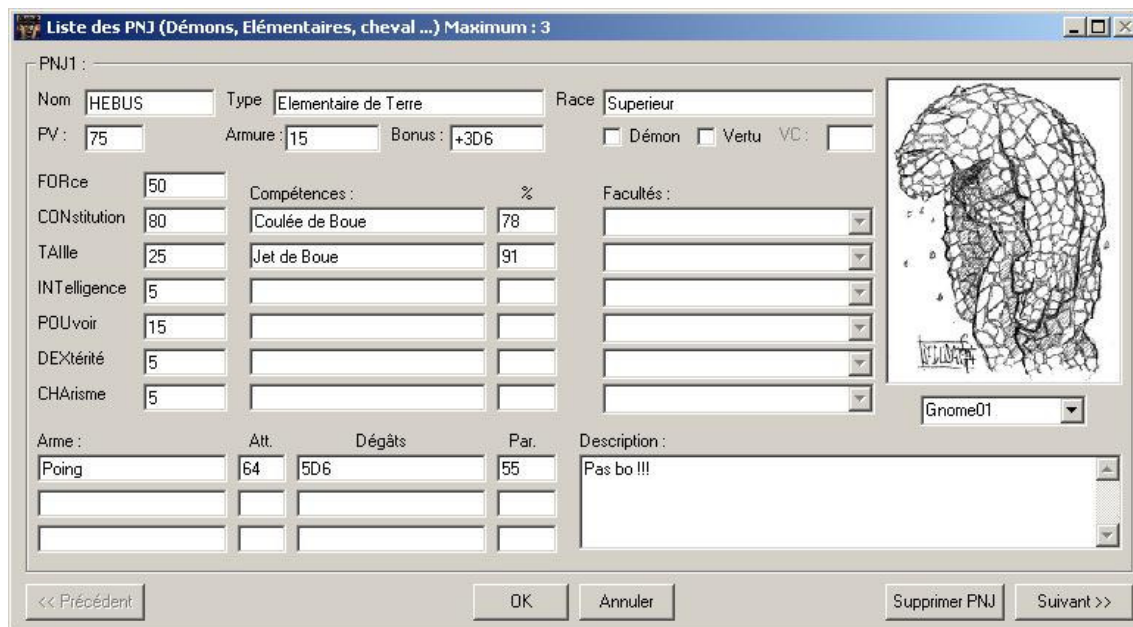
Idem pour la Liste des Dieux.

## GESTION DES PNJ

« Comme tout Grand Aventurier, on a un cheval.  
 Comme tout Grand Sorcier, on a son Démon.  
 Comme tout Grand Prêtre de Kakatal, on a sa Salamandre. »

Ainsi, on pourra Gérer jusqu'à **3 Personnages Non Joueur (PNJ)** pour votre Héros.

En cliquant sur 



The screenshot shows a window titled "Liste des PNJ (Démons, Elémentaires, cheval ...) Maximum : 3". The character being edited is "HEBUS".

**PNJ :**

Nom: HEBUS    Type: Elémentaire de Terre    Race: Supérieur

PV: 75    Armure: 15    Bonus: +3D6     Démon     Vertu    VC:

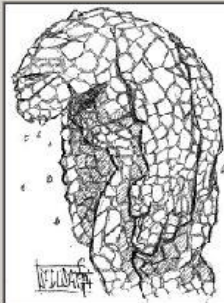
FORce: 50    Compétences:    %    Facultés:

Compétences	%	Facultés
Coulée de Boue	78	
Jet de Boue	91	

CONstitution: 80    Taille: 25    INTelligence: 5    POUvoir: 15    DEXtérité: 5    CHArisme: 5

Arme:    Att.    Dégâts    Par.    Description:

Arme	Att.	Dégâts	Par.	Description
Poing	64	5D6	55	Pas bo !!!

Image:     Gnome01


Buttons: << Précédent, OK, Annuler, Supprimer PNJ, Suivant >>

On gère donc :

- Caractéristiques,
- Type et race du PNJ,
- Compétences,
- Types d'Attaques,
- Pouvoirs pour un démon,
- Facultés pour une Vertu,
- Une représentation du PNJ (Bibliothèques de 100 Images)
- ...

## DES OUTILS

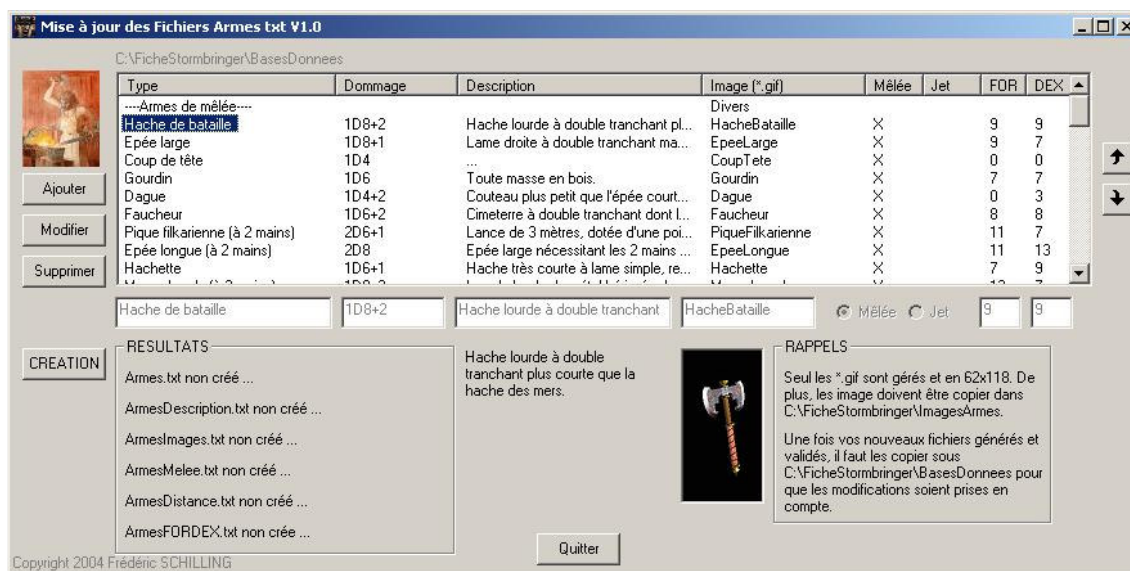
Vous trouverez aussi des Outils afin de Modifier, faire Evoluer votre Générateur.

En cliquant sur 

On pourra donc Faire Evoluer ou Modifier :

- Les Armes,
- Les Armures,
- Nationalités,
- Liste d'Artisanats,
- Liste de Langues,
- Les Classes Sociales,
- Liste des pouvoirs de Démon,
- Liste des Facultés de Vertu,
- Liste d'Entité à liée,
- Liste de créatures,
- Les Bonus d'Armes et Armures
- Mettre en place une Police de Caractère comme **STORMBRINGER**
- .....

*Exemple, Outils pour la Gestion des Armes.*



**ATTENTION : PARTIE TECHNIQUE CAR ON MODIFIE LES DONNEES GENERALES !!!**

**EXEMPLE FICHE RESULTAT**

*Ceci est un exemple.*

**Fiche STORMBRINGER V1.0**

Fiche ?

**NOM**  
 BÉRAL  Guerrier06

Sexe :  Masculin  Age :  28

Yeux :  Noirs  Cheveux :  Noirs

Nationalité :  Pikarayd

Bonus ...

Classe Sociale :  Assassin  Classe secondaire :  Aucune

Culte :  Voroon, seigneur des ténébres  Elan :  87

**CONNAISSANCE**  
 Bonus  3

Evaluer un trésor  23

Premier Soins  82

Cartographie  11

Mémoire  10

Connaissance de la musique  89

Naviguer  12

Connaissance des plantes  92

Connaissance des Poisons  123

Armurerie  102

Langage Commun  78  56

Bas  12  08

Melnibonéen  12  08

**AUTRES LANGAGES**

**PERCEPTION**  
 Max. 25% Bonus  5

Equilibre (10%)  45

Ecouter (10%)  95

Sentir  34

Chercher  36

Voir (10%)  78

Goûter  12

Pister  09

**ARMURE**  
 Protection  Plaque Pan-Tangienne  2D8+1 +5 + D

Avec heaume

**ARMES**  
 Bonus  18  Bonus Dommage  +2D6  +2D4  Parade  13

Épée longue (à 2 mains)  91  2D8+2D6 +3 + Détail  97

Étoile de Chatal  110  1D10+1+2D6 +6 + Détail  94

Tour  80  8+2D6 + Détail  102

NOTES  Se bat le plus souvent avec son tour et l'étoile de Chatal.

**COMMUNICATION**  
 Bonus  5

Crédit  45

Eloquence  21

Persuader (10%)  56

Chanter  7

Charmer  11

Marchander  45

Mimicry  09

**MANIPULATION**  
 Bonus  18

Jongler

Crocheter

Passe-Passe

Faire un piège  11

Faire un noeud

Prélever venin  78

Matraquer  56

**DISCRETION**  
 Bonus  -4

Embuscade  45

Dissimuler  12

Se Cacher (10%)  91

Mouvement silencieux (10%)  79

Couper une bourse  02

Se déguiser  90

Autre  07

**AGILITE**  
 Bonus  13

Grimper (10%)  65

Eviter  89

Sauter (10%)  20

Equitation  75

Nager  59

Culbuter  92

Lutte  89

**ARGENT**  
 4700 GB

**SORCELERIE**  
 Invocation :

INT Libre :

✓

✓

✓

✓


**MENU**

Copyright 2004 Frédéric SCHILLING f.schilling@free.fr

**Y A PLUS QU'A IMPRIMER !! VOIR RESULTAT PAGE SUIVANTE ...**

## EXEMPLE IMPRESSION D'UNE FICHE

Ceci est un Exemple.

NOM		BERNAL			CARACTERISTIQUES				
SEXE	Masculin	AGE	28		FORCE.....	24	<input type="checkbox"/>		
YEUX	Noirs	CHEVEUX	Noirs		CONstitution....	20	<input type="checkbox"/>		
NATIONALITE		Pikarayd			Taille.....	17	<input type="checkbox"/>		
CLASSE SOCIALE		Assassin		INTElligence....	11	<input type="checkbox"/>			
CULTE		Voroon, seigneur des ténèbres		POUvoir.....	17	<input type="checkbox"/>			
				DEMeurE.....	13	<input type="checkbox"/>			
				CHArisme.....	12	<input type="checkbox"/>			
				POINTS DE VIE : 25					
				01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12					
				13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24					
				[25] 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36					
				Blessure majeure : 12					
S.P.T. :		SANTEMENTALE : 56							
01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33									
34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 [56] 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66									
67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99									
CONNAISSANCE		ARMES		Attaque		Dégâts		Parade	
Bonus 3%		Bonus 18%		+2 D6+2D4		+2 D6+2D4		13%	
Évaluer trésor ..... 23 <input type="checkbox"/>		Épée longue (à 2 mains) ..... 91 <input type="checkbox"/>		2D8+2D6 +3 + Détail		97		<input type="checkbox"/>	
Premier soin ..... 61 <input type="checkbox"/>		Étoile de Chabal ..... 109 <input type="checkbox"/>		1D10+1+2D6 +6 + Détail		94		<input type="checkbox"/>	
Cartographie ..... 11 <input type="checkbox"/>		Tour ..... 71 <input type="checkbox"/>		1D6+2+2D6 + Détail		102		<input type="checkbox"/>	
Mémoriser ..... 10 <input type="checkbox"/>									
Conn. musique ..... 69 <input type="checkbox"/>									
Naviguer ..... 12 <input type="checkbox"/>									
Conn. plantes ..... 92 <input type="checkbox"/>									
Conn. poisons ..... 123 <input type="checkbox"/>									
Armurerie ..... 102 <input type="checkbox"/>									
Lire/Ecrire		Parler		COMMUNICATION		MANIPULATION			
Langage commun ..... 78 / 56 <input type="checkbox"/>		Crédit ..... 45 <input type="checkbox"/>		Bonus 5%		Bonus 18%			
Bas Melnibonéen ..... 12 / 08 <input type="checkbox"/>		Éloquence ..... 21 <input type="checkbox"/>		Jongler ..... <input type="checkbox"/>		Crocheter ..... <input type="checkbox"/>			
Haut Melnibonéen ..... 07 / 01 <input type="checkbox"/>		Persuader (10%) ..... 56 <input type="checkbox"/>		Passe-passe ..... <input type="checkbox"/>		Faire un piège ..... 11 <input type="checkbox"/>			
Pande ..... 45 / 06 <input type="checkbox"/>		Chanter ..... 7 <input type="checkbox"/>		Faire un noeud ..... <input type="checkbox"/>		Prélever de l'or ..... 78 <input type="checkbox"/>			
Mabden ..... 29 / 06 <input type="checkbox"/>		Charmer ..... 11 <input type="checkbox"/>		Prelever de l'or ..... 78 <input type="checkbox"/>					
Orgien ..... 45 / 12 <input type="checkbox"/>									
Runique ..... 78 / 85 <input type="checkbox"/>									
PERCEPTION		AGILITE		DISCRETION					
Bonus 5%		Bonus 13%		Bonus -4%					
Équilibre (10%) ..... 45 <input type="checkbox"/>		Crimper (10%) ..... 64 <input type="checkbox"/>		Embuscade ..... 45 <input type="checkbox"/>					
Écouter (10%) ..... 95 <input type="checkbox"/>		Éviter ..... 69 <input type="checkbox"/>		Dissimuler ..... 12 <input type="checkbox"/>					
Sentir ..... 24 <input type="checkbox"/>		Sauter (10%) ..... 20 <input type="checkbox"/>		Se cacher (10%) ..... 91 <input type="checkbox"/>					
Chercher ..... 36 <input type="checkbox"/>		Équitation ..... 75 <input type="checkbox"/>		Mouvement Silencieux (10%) ..... 71 <input type="checkbox"/>					
Voir (10%) ..... 78 <input type="checkbox"/>		Nager ..... 59 <input type="checkbox"/>		Couper bourse ..... 02 <input type="checkbox"/>					
Coûter ..... 12 <input type="checkbox"/>		Culbutoir ..... 91 <input type="checkbox"/>							
Pister ..... 09 <input type="checkbox"/>									

NOTES : Se bat le plus souvent avec son tour et étoile de Chabal.

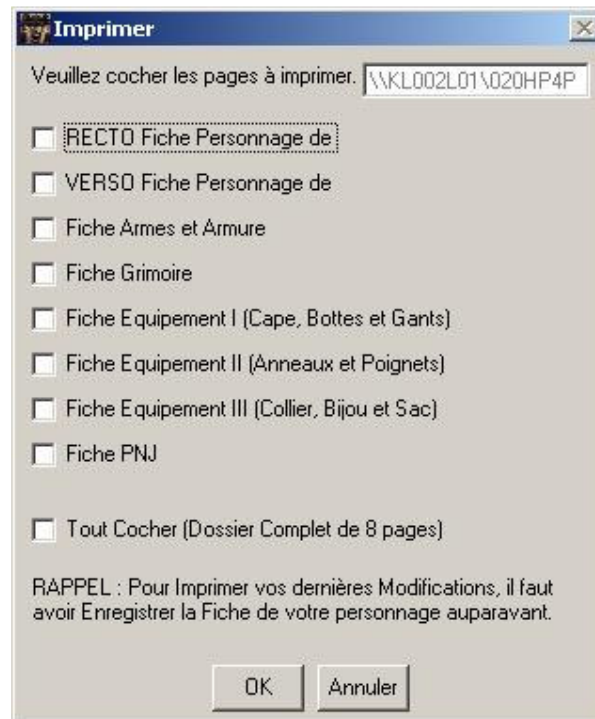
Feuille de personnage de :

## IMPRESSIONS

---

On peut Imprimer ou demander un « Aperçu avant Impression » de :

- La Fiche de Personnage,
- La Fiche Armes/Armure,
- La Fiche du Grimoire,
- La Fiche des Equipements (en 3 pages),
- Le VERSO de la Fiche Personnage,
- La fiche des PNJ
- Ou bien le **Dossier Complet de 8 pages !!**





Le Dossier Complet d'un Personnage peut donc faire 8 pages !!!

**IMPORTANT : TOUT EST GENERE ET IMPRIMER EN UN SEUL CLIC !!!**

## EXEMPLE D'IMPRESSION

Ceci est un Exemple d'impression du « Détail Armes/Armure ».

		
<p><b>TYPÉ Armure :</b> Plaque Pan-Tangienne    <b>Absorption :</b> 2D8+1 +5 + Détail</p> <p><b>Avec Heaume :</b> Oui</p>		
<p><b>BONUS</b></p> <p>Artisanat : +5</p> <p>Magiques : Aucun</p> <p>Entité Liée : Élémentaire d'air</p> <p>Rune Gravée : Aucune</p>	<p><b>DEMON :</b> VC : 0</p> <p>POU : 0</p> <p>Capacité : Aucun</p> <p>Capacité : Aucun</p> <p>Capacité : Aucun</p> <p>Notes :</p>	<p><b>VERTU :</b> PF : 0</p> <p>POU : 0</p> <p>Faculté : Aucun</p> <p>Faculté : Aucun</p> <p>Faculté : Aucun</p> <p>Notes :</p>
<p>Notes :</p> <p>Saisir ici les particularités de cette armure. <input type="text"/></p>		
<p><b>TYPÉ Arme :</b> Épée longue (à 2 mains)    <b>Dégâts :</b> 2D8+2D6 +3 + Détail</p>		
<p><b>BONUS</b></p> <p>Artisanat : +3</p> <p>Magiques : Aucun</p> <p>Entité Liée : Démon</p> <p>Rune Gravée : Aucune</p>	<p><b>DEMON :</b> VC : 70</p> <p>POU : 20</p> <p>Capacité : Arme</p> <p>Capacité : Poison</p> <p>Capacité : Foudre</p> <p>Capacité : Aucun</p> <p>Notes :</p>	<p><b>VERTU :</b> PF : 0</p> <p>POU : 0</p> <p>Faculté : Aucun</p> <p>Faculté : Aucun</p> <p>Faculté : Aucun</p> <p>Notes :</p>
<p>Notes :</p> <p>Saisir ici les particularités de cette arme. <input type="text"/></p>		
<p><b>TYPÉ Arme :</b> Etoile de Chalal    <b>Dégâts :</b> 1D10+1+2D6 +6 + Détail</p>		
<p><b>BONUS</b></p> <p>Artisanat : +6</p> <p>Magiques : +10 % Attaque</p> <p>Entité Liée : Élémentaire de feu</p> <p>Rune Gravée : Aucune</p>	<p><b>DEMON :</b> VC : 0</p> <p>POU : 0</p> <p>Capacité : Aucun</p> <p>Capacité : Aucun</p> <p>Capacité : Aucun</p> <p>Capacité : Aucun</p> <p>Notes :</p>	<p><b>VERTU :</b> PF : 0</p> <p>POU : 0</p> <p>Faculté : Aucun</p> <p>Faculté : Aucun</p> <p>Faculté : Aucun</p> <p>Notes :</p>
<p>Notes :</p> <p>Brisacrâne : De couleur Rouge sang. <input type="text"/></p>		
<p><b>TYPÉ Arme :</b> Tour    <b>Dégâts :</b> 1D6+2+2D6 + Détail</p>		
<p><b>BONUS</b></p> <p>Artisanat : Aucun</p> <p>Magiques : Aucun</p> <p>Entité Liée : Démon</p> <p>Rune Gravée : Aucune</p>	<p><b>DEMON :</b> VC : 120</p> <p>POU : 15</p> <p>Capacité : Pacte de sauvegarde</p> <p>Capacité : Fournaise</p> <p>Capacité : Aucun</p> <p>Capacité : Aucun</p> <p>Notes : CON : 36</p>	<p><b>VERTU :</b> PF : 0</p> <p>POU : 0</p> <p>Faculté : Aucun</p> <p>Faculté : Aucun</p> <p>Faculté : Aucun</p> <p>Notes :</p>
<p>Notes :</p> <p>Saisir ici les particularités de cette arme. <input type="text"/></p>		
<p style="text-align: center;">  </p> <p>Fiche Arme et Armure de :</p>		

## FONCTIONALITES

---

Dans ce Générateur, vous pourrez trouver bon nombre de fonctionnalités dont :

- Le Tirage Aléatoire de Caractéristiques (3D6) [Optionnel],
- Le Tirage Aléatoire de la Nationalité [Optionnel],
- Le Tirage Aléatoire de la Classe Sociale [Optionnel],
- Assistant pour Tirer les bonus de nationalité,
- Assistant pour Générer les Compétences de la Classe Sociale,
- Assistant pour Tirer les 1D6+2 Compétences Supplémentaires à la Création de Fiche,
- Assistant pour Gérer l'Evolution de votre personnage après une Aventure,
- Contrôleur automatique FOR et DEX pour une Arme,
- Contrôleur automatique de DèS (D4, D6, D8, D10, D12, D20 et D100).

## PACKAGING D'INSTALLATION

---

Livré sous forme d'exécutable de moins de 6 Mo. Créé avec **Install Creator de ClickTeam**.  
Installe le Logiciel sous **C:\FicheStormbringer**

## UN MENU SIMPLE

---

L'utilisation reste simple et commune à bien d'autre Logiciel du Marché.  
Les Actions sont :

- Nouvelle Fiche,
- Ouvrir,
- Enregistrer (vers Excel),
- Supprimer,
- Imprimer,
- Aperçu avant impression,
- Quitter,



## LES SOURCES

---

Voici la liste , non exhaustive, des sources utilisées :

- La Boîte de Base **STORMBRINGER Edition 1987 / Edition 1991**.
  - Livre du Joueur,
  - Livre du Maître,
  - Livre de la Magie,
- Le Supplément « **Démons et Magie** »,
- Le Supplément « **Le chant des Enfers** »,
- Le Supplément « **Le Loup Blanc** »,
- Le Supplément « **Les Seigneurs des Mers** »,
- D'autres Suppléments **ORIFLAM**,
- Images issues du Jeu **Diablo II** et issues du **Web**,
- Et bon Nombre de N° du Magazine **TATOU**.



## BIBLIOTHEQUE D'IMAGES

A votre disposition une bibliothèque de presque **100 Images** pour votre Personnage ou vos PNJ.

*Echantillon :*



Agent\_Chaos01.gif



Agent\_Chaos02.jpg



Agent\_Chaos03.jpg



Agent\_Grome01.gif



Agent\_Kakatal01.gif



Assassin01.gif



Assassin02.jpg



Assassin03.jpg



Barbare02.jpg

Dimensions : 200 x 264  
Type : Image JPEG  
Taille : 10,8 Ko



Chasseur04.jpg



Demon01.gif



Demon02.gif



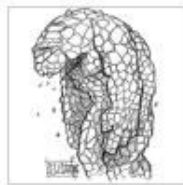
Demon03.gif



Elric01.gif



Forgeron02.gif



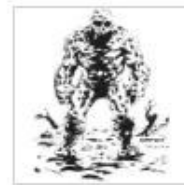
Gnome01.gif



Gnome02.gif



Gnome03.gif



Gnome04.jpg



Guerrier03.gif



Guerrier04.gif



Guerrier05.gif



Guerrier06.gif



Guerrier07.jpg



Guerrière01.gif



Guerrière02.gif



Guerrière03.gif



Marchand01.gif



marchand02.gif

## AIDE EN LIGNE / F1

Sur la plupart des Fenêtres, vous pourrez trouver un bouton « AIDES » qui lancera une **Aide en Ligne** sous le **Navigateur IE**.

Elle ouvrira directement l'aide sur la rubrique demandée.



Sur la Page Principale du Générateur, vous pourrez utiliser la Touche **F1** pour tomber sur le sommaire de l'Aide en ligne.

Cette AIDE vous décrira chaque champ de saisie du Formulaire sur lequel vous l'activer et avec une copie d'écran pour exemple.

### Exemple sur la Fiche Détaillée Armes



De plus, vous aurez accès au Guide complet de ce générateur (format .doc)

## CONCLUSION

---

J'espère que cette Plaquette de Présentation (ou Marketing) attirera votre attention sur le « **Générateur de Fiche STORMBRINGER V1.0** » de ma propre conception.

Ce Produit pourrait vous aider à Gérer la vie de vos Personnages fétiches et aussi à créer très rapidement et de façon très simple des PJ ou PNJ.

En ce qui concerne l'avenir, je compte faire évoluer ce petit Logiciel, corriger les anomalies sous ma propre initiative et peut être suite à des retours de votre part :o)

De plus, je pense mettre à disposition des **ADDIN** comme par exemple, un ADDIN Spécial Agents avec de nouvelles Images de personnage. Je suis ouvert à toute autres suggestions pertinentes.

Merci d'avoir parcouru cette plaquette.  
A Très bientôt peut être ...et Bon jeu !!!

Frédéric SCHILLING  
[f.schilling@free.fr](mailto:f.schilling@free.fr)