



## Supplément « L'Octogone du Chaos »

Auteur(s) de la Fiche : [Kronale]

### Préambule :

Ce document est constitué de citations tirées du supplément. J'ai surligné les passages donnant des notions en rapport direct avec le projet « Empire Dharzi », mais aussi quelques anecdotes qui pourraient avoir une importance dans le document « Chronologie des Empires ». Enfin j'ai placé quelques commentaires personnels (en bleu) et ceux d'Arioch (en vert). Toutes les citations ont les indications nécessaires pour les retrouver.

Terhali, l'Impératrice Verte, dirigea le Brillant Empire de 8406, année de sa fondation, jusqu'en 9011. C'est au cours de son règne que Fuol Tsan (Grand Prêtre de Mabelrode, le Duc du Chaos Sans Visage) fabriqua le légendaire objet magique connu sous le nom de Couronne de Mabelrode. (pouvoir aux prêtres-sorciers du Duc Sans Visage de communiquer directement avec leur dieu). (...) Terhali décida également d'enfermer la couronne et les serviteurs du prêtre félon dans une grande statue de Mabelrode, le Roi des Épées. Cette statue se dresse, aujourd'hui encore, au coeur d'une région appelée les Collines Mortes de Dorel.

Depuis cette époque, de nombreux changements se sont produits dans les alentours immédiats de la statue. Ainsi, un autre empereur melnibonéen, Itric le Seizième, fit construire l'Octogone du Chaos. II édifia huit tours autour de l'édifice et les dota d'une garnison, afin de défendre le sud-est du Brillant Empire contre les incursions des Seigneurs du Dharzi, censés exister en ce lieu.

Même si la menace ne s'est jamais concrétisée, l'endroit fut le cadre d'une grande bataille, il y a de cela cinq siècles.

Elle opposa les Seigneurs Élémentaires, Kakatal et Grome, et manqua de détruire entièrement l'Octogone. (...) Les deux dernières tours subirent peu de dommages et abritèrent encore longtemps des légionnaires melnibonéens.

Depuis la mort de Terhali, il n'a jamais plus été fait mention de la couronne. Qu'en est-il advenu ? Seul Mabelrode, et peut-être le fantôme de l'Impératrice Verte, le savent vraiment ...

Au cours de toute son histoire, l'Octogone n'a eu à subir qu'une seule attaque militaire. Celle-ci fut conduite par une unité maudite de Pan Tang, cent cinq ans avant la prise du Trône de Rubis par Sadric. Cette unité était menée par le Théocrate de l'époque, le trisaïeul du maître actuel de Pan Tang. (...)

**Note :** on a une information sur la date réelle de création de Pan Tang : 500 avant Sadric (père d'Elric, à moins que ce soit une erreur !

(...) Les défenseurs, quant à eux, étaient sous les ordres de Schild Tsar, un prince de Melniboné. Les troupes des agresseurs furent décimées pendant l'affrontement et les représailles melnibonéennes contre Hwamgaarl furent aussi rapides que brutales. Dix à quinze mille civils furent tués, alors que plusieurs milliers de survivants se retrouvèrent réduits en esclavage. La plus grande partie de la flotte de guerre de Pan Tang fut également envoyée par le fond et les marins défunts furent condamnés par sorcellerie à servir à bord des vaisseaux chaotiques de Pyaray.

Histoire - p5

Sadric le Quatre Vingt Sixième, le père d'Elric, fut persuadé par les impératifs commerciaux et l'apaisement des tensions avec les Jeunes Royaumes du sud et les autres ennemis de Melniboné, que les forts frontaliers du sud n'étaient plus nécessaires. Après avoir reçu l'assurance que les royaumes humains effectueraient des patrouilles régulières au sud, Sadric rappela les dernières garnisons stationnées dans les avants-postes les plus éloignés. Depuis cette époque, ces régions furent désertées par les Melnibonéens qui sombrèrent peu à peu dans la décadence. Aujourd'hui, le Royaume de Lumière n'est plus qu'un souvenir et Imrryr est tombée sous l'assaut mené par Elric lui-même.

Arrière plan de l'aventure - p5

(...). Lormyr fut la première nation des Jeunes Royaumes à obtenir son indépendance, il y a près de quatre cents ans. Aujourd'hui, tous les Jeunes Royaumes sont libérés du joug melnibonéen. Néanmoins, de nombreux pays tels que Filkhar, Argimiliar et Jharkor sont encore marqués par son empreinte

**Le Cadre - La Date - p6**

**Lormyr** : le plus ancien des Jeunes Royaumes a gagné son indépendance près de quatre siècles avant l'avènement d'Elric. Véritable bastion de la Loi, il s'agissait du seul endroit, du temps de Sadric, où une personne pouvait venir chercher refuge pour se protéger du courroux des Melnibonéens.

**Pikarayd** : (...) Les territoires méridionaux du pays (...) sont constitués de contrées sauvages où les **Quinze Plans de la Terre** sont très proches les uns des autres. (...) Ils [prêtres de Pikarayd] sont fermement convaincus que les Melnibonéens abandonneront le Chaos, au moment du Conflit Final qui l'opposera à la Loi.

**Dorel, l'Octogone du Chaos** : ce sanctuaire de la Couronne de Mabelrode, se dresse à l'ouest des **Collines Mortes**, non loin de la frontière qui sépare Pikarayd d'Argimiliar. C'est une contrée abominable où peu de choses sont capables de survivre. Les croyances populaires voient dans cet endroit un ancien champ de bataille important où s'affrontèrent il y a plus d'un millénaire le Brillant Empire et les Seigneurs du Dharzi. Quelques ermites et autres sages déments sont pour leur part convaincus que Dorel fut ravagée au cours de la dernière grande guerre qui opposa la Loi au Chaos.

**Le Cadre - Le Lieu - p6**

N'oubliez pas que ce poste avancé est à l'abandon depuis environ 150 ans. Les murs sont délabrés et un lourd voile de poussière recouvre l'intérieur des pièces.

**L'Objectif - Le Château de la Couronne - p16**

Cet édifice est partiellement occupé par une tribu de Clakars, une espèce de singes volants chaotiques. Lorsque ces créatures arrivèrent la première fois, les Melnibonéens les accueillirent comme un présage favorable et ils firent de leur mieux pour ne pas les déranger. Ils allaient même parfois, jusqu'à les aider. Depuis le départ des Melnibonéens, les Clakars ont pris possession des lieux et mènent une existence identique à celle de leurs ancêtres.

**La Tour numéro 2 - p22**

(...) il leur déconseillera de s'attaquer aux Clakars, animaux fétiches des Melnibonéens.

**La Tour numéro 2 - p27**

(...) Au pied de ces figurines de la taille d'un homme, on peut voir un petit autel d'or et de pierres précieuses. Celui de droite, porte une tête momifiée surmontée d'une couronne à huit pointes, quant à celui de gauche on peut y apercevoir un fourreau d'épée vide.

**La Statue de Mabelrode - p36**

Quant au fourreau vide, il a un jour contenu Stormbringer, la sombre buveuse d'âmes. Il n'est aucunement magique mais devrait provoquer un petit frisson chez vos joueurs.

**La Cérémonie à Arkyn - p38**

Cette action ne se réalisera cependant pas aussi aisément surtout en compagnie d'un traître à sa foi. Effectivement, Mabelrode ne tient pas du tout à laisser disparaître un objet [la couronne] lui permettant d'agir directement sur les Jeunes Royaumes.

**Fuol Tsan - p37**

#### **Fragment Un**

... Alors le Brillant Empire était Jeune et les Seigneurs du Dharzi existaient sur ce Plan sous une forme différente de celle de Morts-vivants pitoyables, Mabelrode le Sans Visage, le Roi des Epées, commanda à Ses prêtres de construire un Pilier de défense à la Frontière de Dorel. Ses ineffables Divinations lui avaient révélé que les Seigneurs des Bêtes allaient bientôt frapper à cet endroit. Ainsi fut édifié l'Octogone de la Statue Sans Visage, peu s'en souviennent encore...

[Arioch] > Au passage, super la prophétie de Mabelode (et pas MabelRode ).

#### Fragment Deux

... huit Tours multiples disposées sur les Bras d'un sombre Signe du Chaos. Au centre, se tenait la Statue monumentale d'un Guerrier saris visage à l'Epée plantée dans le sol. Son dos était tourné vers Melniboné et Son Regard sans yeux contemplait le Dharzi.

[Arioch] > Il va peut-être falloir justifier ça avec une implantation massive du Dharzi sur le continent sud. Dis-moi, Manu, puisque tu aimes tant définir les zones hors cartes, il faudrait peut-être étendre l'est du Dorel. :-)

[Kronale] > Bon à voir selon ce qu'en pense les autres, mais j'aurais tendance à penser que la prédiction de Mabelode/Mabelode ( ;- ) est fausse ou du moins l'interprétation !

[Arioch] > Mouais. A une époque où les Seigneurs intervenaient si fréquemment (cf. Argimiliar et la défense dressée par je sais plus qui), la prophétie a pas dû être dure à interpréter. Style : "Seigneur Mabelode, quel honneur de vous recevoir en ce temple" "Je reste pas. J'ai juste à vous dire d'aller en Dorel construire une forteresse, les Dharzis viennent par là." ;)

Le plus grand des Aéromanciens du Temps, le maître- sorcier Badon D'rac, fit le voyage depuis Imrryr pour ériger en ce lieu un Sanctuaire dédié aux Forces Lassar. Un bassin destiné à Straasha fut découpé dans la flèche noire qui partait de la droite de la Sta...

#### Fragment Neuf

... entourant la statue. Un autre Empereur Melnibonéen, Itric le Seizième, conçut et édifia Huit Tours autour de la statue colossale et les remplit de soldats pour défendre le Brillant Empire du sud-est des incursions des Seigneurs du Dharzi, Qui demeuraient là-bas.

[Kronale] > Note : La notion de « mort-vivant pitoyable », pourrait être une notion intéressante à considérer, car cela est aussi fait allusion dans le document « fiche sur pays du silence (transformation en goule), ce pourrait-il que dans cette région là-bas, les descendants du peuple condamnés soient en réalité d'une nature de ce type. Ce qui pourrait expliquer (hypothèse où le gouffre est au Nord, que cette région du pays du silence soit seulement intéressante pour les Dharzis (d'où leur développement jusqu'à cette région et finalement constitution un fort bastion !). En effet, les Dharzis, étant apparentés au Peuple condamné (voir hypothèse d'Arioch) pourraient d'une certaine manière exploiter ce qui reste de la civilisation (et éventuellement des reliquats) du peuple condamné. (au passage, cette nature de goule, aurait pu être (peut être) un moyen (raté ou non) de se soustraire à la malédiction de régression en animal ?)

[Arioch] > Ou bien une malédiction supplémentaire ? Encore une fois, un contrecoup de l'utilisation massive des Prima-Nerfs, mais qui ne concerne que les plus puissants sorciers dharzis, donc ses nobles. (ça permet en plus de respecter ce qui est dit dans l'aventure solo). Les Dharzis normaux, moins bien connectés aux flux d'énergie terrestre, seraient progressivement soumis de nouveau à l'influence de l'antique malédiction du Chaos, alors que les nobles, naturellement synchronisés avec cette énergie, éviteraient la malédiction du Chaos, mais seraient en échange trop attachés à la terre, justement, pour que leurs âmes puissent quitter ce plan entièrement, laissant derrière des cadavres animés par une parcelle de leur conscience, des goutes donc.

[Kronale] > oui ça m'a l'air pas mal tt cela, on va le mettre en forme ...

[Kronale] > Vous avez remarqué l'amalgame entre « Dharzis » et « Seigneurs des bêtes » dans le « fragment 1 » ?

Goules des Limbes et d'Org – (...) peut être était-ce eux, les Condamnés ? - p209 (Règles Elric)