

Suppléments « Atlas JRs, Melniboné, Est, Pan Tang »

Auteur(s) de la Fiche : [Maladric]

Version 2.0 : 17 06 04 (intervention de Mercutio)

Préambule :

Synthèse des introductions de l'Atlas des Jeunes Royaumes, de Melniboné, des royaumes de l'est et des sorciers de Pan Tang.

Ce document est une fiche de lecture de différents suppléments ayant pour but de dénicher un maximum d'informations concernant le supplément Dharzi et l'historique des jeunes royaumes, où pouvant répondre aux questions posées sur la mailing-list Elric.

L'étude porte essentiellement sur l'histoire et la géographie du monde au travers des croyances ou des certitudes des érudits des différents peuples des Jeunes royaumes.

Commentaires supplémentaires : Kronale (en bleu)

Commentaires /corrections : Marcutio (en violet) – Note : nc = non compris (quelque chose doit être flou dans le passage cité...)

**Les Jeunes Royaumes, Le continent Nord** Volume 1**Vérités Cachées**

- *Je cherche... la vérité, dit prudemment Elric.*
 - *Il n'y a de vérité que la lutte Eternelle, répondit avec conviction le géant auréolé de flammes écarlates.*
- Elric le nécromancien, I, 3.*

« rares sont ceux qui connaissent la véritable nature du multivers. Même à Melniboné on devine plus qu'on est informé. Seuls les plus sages d'entre les sages savent qu'il existe en fait une succession de mondes dans une succession d'univers, un univers dans chaque sphère du million de sphère (...) » p.7

→ Cela confirme que peu de personnes ont connaissance des différents plans d'existence.

→ Effectivement, même Elric qui est pourtant un érudit ne connaît pas grand-chose de cela comme on peut s'en rendre compte dans le Tome 03 dans ses discussions avec les autres champions et le capitaine !

Le monde physique

« Le plan des JR consiste essentiellement en un disque plat et ovale mesurant près de 24 000 km d'Est en Ouest et 8 000 km du Nord au Sud. En tant que création du chaos, l'influence de cette force y reste puissante et la terre ne se conforme pas toujours aux lois naturelles. » p.7

→ le monde a été créé à l'origine par le chaos : La thèse du chaos créateur paraît plausible.

→ oui. Cependant cette histoire de plan plat reste à voir comme je disais sur la ML : que le plan des Elonii soit de cette nature au cœur d'un maelström chaotique oui, on a de la marge à

ce niveau, mais pour les JRs, c'est autre chose, je le verrais plus comme une croyance populaire provenant du fait qu'effectivement avant avec la mer de chaoplasme au bord du monde on pouvait le penser, mais depuis la fin du travail de myshella, et selon les infos de MMoorcock à mon avis on a une sphère (alors que la taille soit plus petite que celle de la Terre, pourquoi pas. Moi j'aurais tendance à dire peut-être que les continents que l'on connaît des cartes débordent un peu des limites données et qu'après on retrouve une vaste mer...). A moins. Que la barrière loyale soit d'une autre nature, « champ de force » etc ???

[Mercurio] > A mon avis, si la barrière de la Loi est une sphère, elle n'est pas une sphère parfaite. Les frontières des JRs délimitées par cette barrière ne sont pas lisses, ce qui n'empêche pas de considérer la barrière comme une sphère.

Question	La forme et les limites de la barrière de la Loi	La barrière de la Loi inclut-elle la Lune, le Soleil, les étoiles ?
Question	JR : plats ou sphériques ?	Ne peut-on considérer la Terre sous sa forme sphérique avec une partie protégée par la barrière de la Loi et une partie chaotique ? A cette frontière, on pourrait avoir aussi bien une falaise donnant sur une mer de chaoplasme comme la mer se jetant dans le vide. Il s'agit pour moi d'une illusion. Dans ce dernier cas, le vide et l'eau qui y tombe font vite place à du chaoplasme.

« Sur ce plan, les confins de la terre sont réels et non le produit de quelque superstition. C'est un endroit terrifiant où l'eau se précipite dans le vide »

« Autrefois, (...) les confins du monde débouchaient sur le chaoplasme, une mer tourbillonnante et informe de pur Chaos. C'est à partir de cette substance que (...) Aubec de malador a façonné le Dorel et d'autres pays. Aujourd'hui une barrière de la loi isole la terre du chaoplasme. »

→ La terre est plate ? il est possible que ce supplément se base sur les théories humaines du monde d'Elric. Il est fait état plus loin dans l'ouvrage de différentes croyances selon l'allégeance des humains. Cette thèse est donc peut être à mûrir et à vérifier à travers les écrits de Moorcock et non à travers les suppléments.

→ oui. Remarque on parle ici de l'eau qui se précipite dans le vide (croyance de notre moyen âge !) mais cela sous entendrait, comme je le dis avant, que les continents sont tous définis jusqu'à une mer, celle-ci « se jetant » dans le vide....

Mais je n'y crois pas trop !

« A l'est et à l'ouest des JR s'étendent d'autres contrées inconnues. (..) on dit que les terres de l'extrême occident ont été réduites à un désert de cendres en raison de leurs proximités avec le couchant »

[Mercurio] > Sans doute une simple façon d'expliquer la topographie de la zone. Néanmoins, pour que l'on ait un désert de cendres, il y a là probablement les conséquences de l'intervention de Kakatal (en périphérie des guerres élémentaires Grome-Strashaa ?). A moins qu'on considère que "cendres" ne fait référence qu'à la couleur du sol et n'est pas à prendre au sens propre.

→ Il y aurait des terres à l'ouest mais on ne sait pas jusqu'où elles s'étendent.

→ oui. Elles correspondent aux terres des Dharzis qui n'ont pas suivi le nerf partant au nord : elles sont au delà des montagnes noires au-delà du Marais des brumes !

Par contre cette histoire de désert de cendre à l'ouest est dans leur optique de terre plate, encore une croyance pour moi, sans doute étant née de légendes qui renforçaient l'idée selon laquelle le coin n'était vraiment pas à prospecter... (Elric et Sharilla, n'en parlent pas du tout quand ils vont dans ce coin (livre des dieux morts) (cf. fiche du tome correspondant à venir !)

« La plupart des cultures des jeunes royaumes affirment que [le soleil] est le palais de Kakatal. (...) on raconte des mythes semblables à propos de la lune. La plupart des gens pensent qu'elle trouve son origine dans le chaos car sa forme est sujette à des changements constants. Il est possible de gagner la lune et le soleil à dos de Dragon car la domination de Lassa s'étend jusqu'à la barrière de la Loi. »

[Mercurio] > Nc*. Où s'arrête la barrière de la loi ?

→ Voilà quelques éléments de réponses à la thèse d'Arioch sur la lune. Cependant, ce sont des croyances et bien que les croyances des JR soient souvent réelles, on peut tout de même émettre des objections.

→ oui. Soit des légendes soit validation de la vision de la « bulle loyale » d'Arioch ! (façon de parler ☺)

« les érudits de la Loi prétendent que les étoiles sont les âmes des pures, (...) si une étoile tombe, c'est que le Chaos a corrompu une nouvelle âme »

« Au contraire, les érudits du Chaos affirment que les étoiles sont les âmes des champions de l'entropie, expliquant ainsi pourquoi leur lumière n'est pas constante, elles vacillent et dansent au gré du chaos »

« En oin et Yu, on croit qu'elles représentent les feux de camps des morts. »

« Un des cultes que les pan tangiens vouent à Chardros considère que le crâne de leur Dieu contient le monde entier et que les étoiles correspondent à ses pensées. On peut interpréter le futur en fonction de leurs mouvements »

→ L'astronomie existe aussi dans l'Est inconnu.

→ oui. J'y pensais aussi pour invalider la thèse d'Arioch ! (on va voir s'en doute cela dans la suite de ta fiche !)

La création

Le Chaos

Résumé : Les SdC ont pris forme spontanément à partir du potentiel brut qui a précédé le temps. Le chaos a enfanté une conscience : La balance. Celle-ci rejeta le Chaos et avec sa lumière, elle forma la Loi. Alors, le Chaos créa la terre et la façonna. La loi, jalouse, chercha à étouffer le chaos pour qu'il n'y ait qu'une forme et qu'un seul style. Le Chaos a créé de nombreux mondes et en dirige bien plus que la Loi.

Lorsqu'on respecte le chaos, à notre mort, on renaît dans un autre monde, sous une autre forme, tandis qu'un adorateur de la loi est condamné à rester figé et disparaît à sa mort physique

→ Bon là ça part tout azimut... créa la « terre » c'est-à-dire la matière ou notre globe ? ou ce qui constitue la partie solide d'un plan (ce que je crois)

La Loi

Résumé : Les seigneurs de la loi prirent conscience à partir du vide. Ils engendrèrent la balance cosmique pour veiller sur eux tandis qu'ils s'occupaient de la création. Les ombres des Seigneurs de la Loi prirent ensuite vie et les Seigneurs du Chaos naquirent.

Le monde est plat et occupe une sphère de cristal où figurent le soleil, la lune et les étoiles, qui se déplacent selon un mouvement parfait orchestré par les SdL. Le monde est contenu dans une sphère d'argent nommée sphère de la Loi elle-même incluse dans la sphère de la Balance où seul la main cosmique et ses serviteurs sont admis. Par delà ces sphères se trouve le chaoplasme.

Après sa mort, un serviteur de la Loi sera réincarné dans un réceptacle plus adapté pour appliquer l'œuvre de la Loi.

→ Ca rejoint la thèse d'Arioch cela ! (c'est fou il est quoi arioch, loyal ou chaotique ??? MDR)

La version des Chamans

A l'aube des temps vivaient les dieux morts. Ceux-ci s'ennuyaient et ils décidèrent de créer le monde, puis ils disparurent. Ils avaient cependant laissé derrière eux la première femme : Aai. Elle éveilla les esprits et en premier Laza, Stret-sha, Krek-atu et Grom. Grom était l'aîné et dirigea le plus grand royaume : la terre. Grome est tombé amoureux de Aai et elle de lui, c'est ainsi que notre peuple naquit. Stret-sha voulait lui aussi une femme et il fit la cour à Laza qui le repoussa pour se tourner vers Krek Atu. Depuis Stret-sha pleure et couvre le désert des larmes de ses pleurs pour qu'on ne puisse plus voir son ennemi Krek-atu. Aai éveilla aussi d'autres esprits : Les seigneurs des plantes et des bêtes.

→ moui bon c'est une vision où la place des élémentaires est majoritaires et pas SdC et SdL !

La Balance

Avant la création, c'était le silence, issu des contemplations de la balance. La Main cosmique savait tout et méditait sur l'infini et le vide, sur les possibilités de création et de destruction. De ces réflexions la balance forma le monde avec la Loi et le Chaos. La main cosmique savait que l'un ne pouvait pas vivre sans l'autre, pas plus que le monde ne pouvait exister sans leur contribution.

→ RAS

Histoire

« Il y a 40 000 ans, le peuple condamné mit un terme à son ère et détruisit son monde. Ce fut la fin de son cycle temporel et le début de l'actuel(...) »

« Ce nouveau monde est issu du Chaos libéré par le peuple condamné. (...) les SdC façonnèrent le monde (...) au fur et à mesure que la Loi gagnait en puissance, les SdC quittèrent la terre pour se réfugier dans l'océan, dont la forme fluide correspondait mieux à la nature mouvante du Chaos. La force de la Loi fut aidée par l'essor de plusieurs civilisations pré-humaines.(...) La Loi imposa à la terre, précédemment chaotique, des lois naturelles telles que la génétique et le climat (...) la Terre abritait essentiellement deux espèces : Les Anciens qui servaient la Loi et les Gardiens qui suivaient la Balance. On trouvait aussi une myriade d'esprits correspondants aux éléments et aux archétypes.

Après avoir passé de nombreuses années à façonner la terre et à la guider vers la balance, les gardiens et leur contrée sortirent du temps et du monde.(...) Tanelorn, la dernière de leurs cités encore présente sur Terre. »

→ Le peuple condamné a provoqué la dernière conjonction du million de sphère. Ils ont libéré le chaos.

Les Anciens servent la Loi.

Les gardiens doivent être les seigneurs gris, ils ne sont plus sur la terre.

→ M'oui tt ça c'est pas mal en accord avec ce que l'on a écrit, bon on parle pas des dieux morts (a moins que ce soit ceux allés dans l'océan, mais c'est pas tt à fait la version que l'on connaît, par contre cf. ma réponse à Arioch « a lu a répondu » (Pyarray → mer, Chardros → royaume des morts avant sa libération au moment de Pan Tang ! et Arioch, le messenger des nouveau SdC)

Pour les gardiens (ce sont les seigneurs gris (ce que je crois), il y a quelques choses là-dessus dans un livre de MM. J'en reparlerais avec la fiche !)

Les guerres élémentaires

« Il y a 20 000 ans, la guerre éclata entre le roi Grome et Straasha. Leur combat recomposa le monde pour lui donner sa forme actuelle. Les montagnes s'élevèrent et le vieil océan déborda, créant ainsi les océans et les mers que nous connaissons aujourd'hui. »

« Les érudits melnibonéens ont émis l'hypothèse que les premiers ancêtres humains se sont développés en ce temps-là, dressant leurs demeures sur les côtes initiales du Vieil Océan.(...) A la suite de ce cataclysme, on suppose que ces semi-humains se sont dispersés dans le monde entier »

« Peu après les pires excès des guerres Elémentaires, les bâtisseurs sans nom du Fort du Soir, dans l'île des cités pourpres, sont venus sur Terre pour y construire leur grand et mystérieux sépulcre. Ils ont disparu avant l'arrivée des Melnibonéens »

« D'autres espèces pré-humaines ont évolué sur la terre pendant cette époque. On peut compter parmi elles les Myrrhyniens, ou encore le peuple mystérieux et malveillant du Pays Silencieux. »

→ Voilà la raison pour laquelle je ne parlais que de 2 S élémentaires !

les semi-humains dont parlent les érudits (ce sont les ancêtres de R'lin, ou des humains de l'âge de pierre ?). Les côtes initiales du vieil océan : les jungles de R'lin ?

Les Melnibonéens et l'Humanité

« Les Melnibonéens gagnèrent ce monde quelque 12000 ans dans le passé. Après s'être accouplés avec les Anciens, la race de semi-immortels de la Loi qu'ils y trouvèrent, ces protohumains se laissèrent corrompre par le Chaos, en particulier par les dons des immortels : Stormbringer et Mournblade. A la même époque, l'humanité primitive commença à éprouver des sensations(...) »

→ OK. L'humanité primitive ? : les humains de l'âge de pierre ?

« Il y a près de 10000 ans, les Melnibonéens changèrent d'allégeance pour vénérer les seigneurs du Chaos. Ce fut le début du glorieux empire(...) Au cours du millénaire suivant, l'île aux dragons régna sans partage, soumettant et réduisant en esclavage les autres empires inhumains de la planète (...) On ne tarda pas à appeler Imrryr la Cité qui Rêve, d'après les visions narcotiques de ses citoyens.

→ « Planète » ☺

A cet époque, soit près de 4000 ans dans le passé, les érudits melnibonéens remarquèrent l'existence d'une race primitive de créatures simiesques. Les tribus humaines s'étaient

prudemment avancées vers les avant-postes melnibonéens, attirées par les lumières éclatantes. On découvrit qu'ils feraient d'excellents esclaves.(...) »

→ Bon voilà qui place la date de leur utilisation (et aussi dans les guerres) mais cela fait rapide pour la montée en puissance de Quarzh !! car c'est -4000 ! non ?

L'Essor des Jeunes Royaumes

« Les quatre derniers millénaires virent l'ascension de l'humanité, qui se répandit dans le monde entier.(...) Quarzhazaat, dans ce qui correspond aujourd'hui au désert des soupirs, fut la première de ces terres à proclamer son indépendance. Mais pour sa peine, elle fut détruite il y a deux mille ans. »

→ cf avant les premiers humains s'avancent vers les avant postes ! et hop moins 4000 : Quarz !

c'est pas tt a fait juste ces dates !

« Leur empire s'étendant davantage, les Dharzis ou Peuple Animal, firent leur apparition peu après (!??!) Il y a mille ans, la guerre éclata entre eux et Melniboné et, Malgré le triomphe du Glorieux empire, ce fut une victoire sans retentissement. Fatalement affaiblie par le conflit, Melniboné entama son long déclin. Libéré du joug du glorieux empire, l'humanité prospéra. De petites nations surgirent puis s'éteignirent. »

→ ok je le place en -3000 ! du côté de l'Est

« Ces milles dernières années, les JR ont progressé à pas de géant. Si certaines nations – telles sheegoth et Fwem-Omeyo- ont succombé à la marche inexorable du temps, d'autres n'ont cessé de gagner en puissance. Il y a 400 ans, l'humanité est devenue assez forte pour défier melniboné elle-même. La guerre d'indépendance réussie de Lormyr a semé les graines de la révolte dans le monde entier (...)

Très vite, d'autres contrées ont suivi l'exemple du Lormyr tels l'Île des cités pourpres, le Vilmir et le Tarkesh(...) »

→ OK pour Fwem-Omeyo ! cf. fiche tome 03 !



Les sorciers de Pan Tang

Histoire

« Il y a approximativement 1000 ans, les empires melnibonéens et Dharzis s'entre déchiraient pour gagner la suprématie sur ce monde. Les Dharzis furent vaincus et disparurent de l'histoire. Cette guerre relâcha le Chaos et une magie incontrôlée ouvrit un trou entre ce monde et celui des Mabden. Le centre de ce dernier se trouvait sur une grande île de la Mer Pâle (...) »

→ OK cela donne environ 1000 ans (-800 étant une date qui semble être dans la mémoire de plusieurs d'entre nous !

« Il fallut moins de 100 ans aux Mabden froidement déterminés pour se créer un abri sur cette île hostile. (...) De là, la population mabden se dirigea vers les nombreuses cavernes qui perçaient les restes des deux volcans de l'île.

Utilisées aujourd'hui comme catacombes pour les morts, ces cavernes contiennent d'anciennes gravures décrivant la défaite et la mort des premiers habitants de l'île. Ce peuple maritime est pacifique a été transformé par le souffle du Chaos en de sombres habitants du

fond des océans (...) tout au long de ces premières années, des croisements furent tentés avec les spécimens capturés des **hommes des mers**. »

→ des hommes des mers ? : ceux de pyarray ?

« Tout au long de cette période, les activités navales de Pan Tang restèrent à une échelle réduite, se contentant de piller les bateaux et villages de Dharijor-Jharkor-Shazaar. De ce fait, Pan Tang se garda de représailles melnibonéennes (...) Les melnibonéens ne prirent donc jamais les Pan Tangiens comme une menace sérieuse »

« Il y a 500 ans, la puissance de Pan Tang éclata soudainement. Pour des raisons connues d'eux seuls, les SdC retirèrent leurs bénédictions aux melnibonéens. (...) »

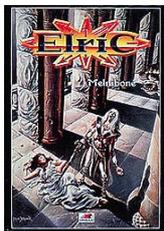
→ OK, voilà s'en doute la date -500 que tu donnes Maladric ! ☺

par contre va falloir qu'on détaille cela (est-ce le retrait des épées, ou autre chose ?) → réussite finale de Myshella (l'ennemie la plus grande de Melniboné peut être par ce que grâce à elle les SdC ne pouvaient plus aider leur peuple ! seul Elric redonnera accès à Arioeh !

C'est à cette époque que, sous la conduite du héros Aubec, l'humanité se débarrassa des chaînes de l'empire.(...) le Patronage des SdC se reporta sur Pan Tang. Le résultat en fut aussi rapide que catastrophique, tout le peuple de Pan Tang devint fou. »

→ m'ouais patronage au niveau de Pan tang alors que barrière loyale bof !, sauf si cette zone correspond à une « faille » permettant une action plus marqué = influence, mais plus présence !

Suivent des explications sur l'infiltration des différentes églises du Chaos par la hiérarchie ecclésiastique de Pan Tang.



Melniboné

Le Glorieux Empire

« Etant donné l'âge même de la civilisation melnibonéenne, les érudits de l'île ne connaissent même pas toutes les origines de melniboné. L'île aux dragons est peuplée depuis des dizaines de milliers d'années, et il est impossible de distinguer le mythe de la réalité.(...) »

« D'après la légende la plus ancienne de Melniboné, ce peuple inhumain gagna ce monde, vagabond cosmique, comme il fuyait une catastrophe qui avait détruit son plan d'origine.(...) »

→ OK, c'est ce que je pense !

« En ces jours lointains, les proto-melnibonéens servaient la balance. Le Chaos ne devait pas paraître dans leur nature avant de nombreux siècles. Ils reconnaissaient déjà le rôle essentiel joué par les seigneurs Elémentaires et les seigneurs des Bêtes et des Plantes dans l'existence du multivers, mais ils ne les vénéraient pas. »

→ OK, ces créatures existe déjà à cette période !

Un Nouveau Monde

« Cela fait 12 000 ans à présent, les melnibonéens atteignirent le monde qui devait un jour abriter les Jeunes Royaumes. Ces grandes et sveltes personnes jurèrent de ne plus fuir. A leur

arrivée, ils étaient éparpillés un peu partout sur terre, mais ils émigrèrent petit à petit vers un point central afin d'y commencer une autre vie. Leur nouveau foyer était un monde qu'une guerre intestine des Seigneurs Élémentaires avait récemment remodelé de façon fondamentale. »

→ Là je suis pas d'accord pour cet éparpillement : d'où est-ce qui tire ça de MM ?

« Formée par le Chaos mais libérée du règne de ce dernier, cette terre était un monde plus brut et plus étincelant à cette époque. »

« Leur ville originelle, nommée A'sha'hiian, « la Première Cité », occupait l'extrémité occidentale d'une île qu'ils devaient appeler Melniboné. »

R'lin K'ren A'a

« Si de nombreuses colonies se rassemblèrent en A'sha'hiian au fil des siècles, certaines restèrent à l'endroit où elles avaient posé le pied pour la première fois en débarquant dans ce nouveau plan.

→ OK là ils considèrent que du monde est resté à R'lin !

mais cette histoire de plusieurs éparpillés dans le monde n'est pas trop logique, comment et pourquoi se serait-il dirigé vers le point central, s'il ignoraient tout de leurs collègues éparpillés (à moins qu'ils disposent d'un moyen de se repérer ! ?)

[Mercutio] > On peut considérer qu'ils ont convenu de se retrouver avant de voyager entre les plans. Pour ce qui est de se repérer, ils devaient disposer d'une magie suffisante a priori.

L'une d'elles fonda la cité qui reçut plus tard le nom de R'lin K'ren A'a. Ce groupe y demeura dans un isolement long de plusieurs siècles et mêla son sang à celui d'une race bestiale. Il en fut avili et devint primitif. 2 000 ans après la fondation de R'lin K'ren A'a, le Duc Arioch du Chaos les chassa alors que Melniboné entamait un âge nouveau et magique »

→ Dans le tome trois Arioch ne leur dit pas de retrouver leurs frères sur Meln (d'ailleurs ils partent vers l'île du sorcier ET Melnib !

[Mercutio] > Y a-t-il un "?" à la fin de la phrase ?

Je n'ai pas retrouvé ce passage dans la fiche de lecture correspondante.

Non ce n'est pas une question mais une affirmation, Arioch ne leur parle pas de frères !

race bestiale dans le coin ? → qui/quoi ? cela aurait donné les Olabs ?

[Mercutio] > Si oui alors seule une partie des habitants de R'lin K'ren A'a se seraient accouplés avec car lors du passage d'Elric avec le Comte Avan Astran, la cité reflète un mode de vie évolué, bien supérieur à celui des Olabs.

Je crois que l'on a expliqué que cela pourrait être le fait de la dégénérescence d'un Nerf Dharzi passant sous la mer vers R'lin, faut que je revois cela.

Les Anciens et les Autres

« une Race ancienne et inhumaine résidait déjà en ce monde, mais sa civilisation était sur son déclin (...) Les légendes en appellent les membres « les anciens », des êtres quasi-immortels ne pouvant connaître la mort que par accident ou du fait de violences. Ils avaient surgi en ce monde à la suite du dernier Cycle Temporel, lorsque le Peuple Condamné avait à moitié détruit la terre et anéanti sa propre civilisation.

→ OK avec ce que l'on a écrit !

La société des Anciens s'affaiblit en prenant de l'âge et devient incapable de contenir les attaques de plus en plus puissantes que le Chaos faisait subir à la planète sous le commandement du terrible Duc Darnizhaan. Les maisons nobles des [Anciens et des proto-melnibonéens] s'allièrent par mariage et échangèrent présents et connaissances. »

→OK

« D'autres races non - humaines peuplaient le monde à cette époque. Les habitants du Pays Silencieux vivaient comme ils le font aujourd'hui encore, reclus du monde extérieur dans les confins de leur pays stérile. Cette race maléfique et isolée ne devait jamais rejoindre le Glorieux Empire, et Melniboné ne tenta pas davantage de la conquérir. Le Peuple Ailé de Myrrhyn formait également une petite nation à ce moment-là (apparenté de quelque façon aux habitants inhumains du Pays Silencieux, il a récemment évolué, s'élevant au-dessus de sa condition de clakars bestiaux)... La seule race inhumaine supplémentaire dont les scribes de Melniboné font état (...) était celle des Nirhains. Ceux-ci devaient régulièrement s'éveiller pendant le règne du Glorieux Empire, venant souvent en aide à Melniboné. »

→ Bon là on a déjà discuter sur ces passages : ceux des pays silencieux viennent un petit peu après (les varlks et les Dharzis), les nirhains, on en a donné une explication aussi !

Les Epées Runiques

« Forgées dans la substance du Chaos par des armuriers de la Loi, elles avaient pour objet de combattre le Chaos. Stormbringer et Mournblade étaient d'une puissance telle qu'elles pouvaient tuer les Seigneurs du Chaos eux-mêmes. (...) Le don de ces dernières et leur influence chaotique sur les générations successives entamèrent la corruption des êtres dont les descendants devaient devenir les Melnibonéens. Au début, les dirigeants de Melniboné cherchèrent à éclipser la soif de bataille générée par les épées, mais bientôt ils y prirent grand plaisir »

→OK on est d'accord : armuriers de la loi = les anciens ! RAS

pour l'histoire « tuer des dieux chaotiques → cf. ce que j'en dis : soit des anciens dieux affaiblis, soit des dieux prisonnier donc affaiblis (dieu ardent) et en final les dieux chaotiques, mais seulement grâce aux frères et sœurs ! et après parce que Storm à baigné dans ces derniers !

Les Guerres Chaotiques

« Un siècle après l'arrivée des proto-Melnibonéens, le Chaos s'attaqua de toutes ses forces aux puissances de la Loi et aux serviteurs de la Balance qui les défendaient. Le monde connut alors une période de folie et d'horreur. Nombre des guerriers de la pré-Melniboné tombèrent au combat devant les hordes chaotiques du Duc Darnizhaan. Un des Champions de la Balance partit en quête du Navire des Terres et des Mers afin de parcourir les plans, d'en ramener des dragons, et de les faire participer au combat. Il réussit dans son entreprise, mais le Chaos ne connut la défaite que lorsque les deux épées furent utilisées. Effrayés par ces dernières, Darnizhaan et un grand nombre de ses congénères Seigneurs du Chaos abandonnèrent leur substance, projetant leur essence vitale dans l'Eternité dans l'espoir de devenir immortels. Avec le temps, ils devaient être connus sous le nom des Dieux Morts(...) »

→ Ok avec tt ce qu'on a écrit ! Juste il y avait déjà des dragons à Meln (ils sont allés en chercher d'autres simplement !!!!

La Mort des Anciens

« Les Epées Noires s'avèrent perfides. (...) les épées retournèrent la main de leur utilisateur contre leurs forgerons, tuant ces derniers. Les rares Anciens qui survécurent (...) moururent

de chagrin en quelques décennies, et les Anciens s'éteignirent à tout jamais. Préférant ne pas rester en A' sha 'hiian, qui était devenue un monument au mort, le peuple fonda une nouvelle métropole. Celle-ci fut appelée H'hui'shan, «La Cité de l'Île». Quant à l'île proprement dite, elle fut rebaptisée Melniboné. Nous avons perdu toute trace des noms que les Anciens ont pu lui donner. »

→ OK et les survivants deviennent les Nirhains pour nous !

[Mercurio] >

Les Anciens -> Loi.

Les Nihraïns ne travaillent-ils pas pour la Balance ?

En fait, tu verras dans la synthèse, les Anciens sont bien de la Loi, mais par le lien existant (alliances) avec les Menastrai (proto-Melnib, de la balance), ils vont suivre leur tendance et être de la Balance.

La Fondation d'un Empire

« Une fois le Chaos banni, les Melnibonéens pouvaient explorer leur nouveau monde. L'amour et le respect qu'ils nourrissaient pour la nature du temps où ils servaient la Balance leur permirent de tisser un lien psychique avec les dragons (...) certains traits propres à leur nature commencèrent à apparaître chez les êtres qui les chevauchaient(...). Mais rapidement, les étranges et sombres émotions devinrent partie intégrante de la personnalité des guerriers - dragons et se mirent à transparaître chez leurs enfants.

→ Discussion sur les seigneurs dragons !

Par contre l'histoire « grâce à la balance, tisser des liens avec les dragons est un peu bizarre ! mais bon la balance utilisant les deux force pour aller dans un but pourquoi pas, mais je pense que c'est plus l'influence de Ariocho, et des épées noires...

Question	Soutien ou pacte explicite d'Ariocho avec les Melnibonéens	Quand Ariocho est-il devenu parrain de Melniboné ? A l'exil de R'lin K'ren A'a ou à la guerre civile Melnibonéens-Menastrai (remise Actorios à Sadric 1 ^{er} , je crois). Est-ce la même période ?
----------	--	---

En fait, Ariocho fut un messager (homme de jade) et vis-à-vis d'Arkyn et du « gouffre d'Alt'Elolt » il s'est vu octroyer des droits sur les exilés xénans (partant de Rl'in). Il en détourne un petit nombre vers Melnib (les autres vont à l'île du sorcier et leur assure le soutien, il deviendra le dieu tutélaire de Meln à la chute des Menastrai après la guerre civil (entre -50 et +50). Voir la synthèse.

Outre l'influence chaotique des dragons, l'aura néfaste des Epées Noires (que portaient à présent les Princes-Dragons les plus sauvages de Melniboné) se fit également sentir. Petit à petit, l'esprit indompté et vindicatif du Chaos s'intégra à l'esprit de Melniboné.

(...) L'humanité n'existait pas encore sur ce monde, et les rares autres états non-humains ne souffraient nullement la comparaison avec la maîtrise guerrière des Melnibonéens. L'une après l'autre, ces puissances tombèrent. Cela se passait dix mille ans plus tôt, et l'ère du Glorieux Empire commença alors. »

→ donc à -10000 on avait d'autres nations qui furent écrasées ? va falloir détailler cela !

le Retour du Chaos

« Au bout de plusieurs siècles de combats, Melniboné avait assujéti le monde entier. Comme la Balance Cosmique lui interdisait d'étendre son Empire par la conquête d'autres mondes, certains nobles hérétiques émirent la suggestion que l'Île aux Dragons ferait bien d'abandonner son allégeance et de s'allier au Chaos. (...)

→ l'alliance date de R'lin normalement !? donc pbs là ! je dis pas qu'il n'y aient pas quelques uns ayant fui R'lin mais pas « en accord » avec Arioch et préférant suivre leur ancienne croyance de balance !

Ainsi le désir de poursuivre leurs invasions dépassa-t-il les limites du monde naturel, entraînant de fortes dissensions au sein des Melnibonéens. La guerre civile éclata entre les personnes en faveur du Chaos (des jeunes, le plus souvent, ceux-ci ayant déjà subi l'influence de l'Entropie) et la vieille race des Melnibonéens demeurés fidèles à la Balance. Trois jours durant, la bataille fit rage dans Melniboné et le Glorieux Empire. H'hui'shan fut détruite et de nombreux Melnibonéens préférèrent fuir ou mourir plutôt que de pactiser avec le Chaos. Les réfugiés se répartirent dans d'autres plans et à la surface du monde. Ceux qui penchaient pour le Chaos triomphèrent. »

→ OK guerres civile entre menastrai et meln !

« C'est à cette époque que les Seigneurs d'En-Haut se réunirent à R'lin K'ren A 'a, bannissant ses habitants au passage. Certains membres du peuple dégénéré de R'lin K'ren A'a s'enfuirent dans l'Ile du Sorcier et y trouvèrent ultérieurement la mort. Des tempêtes en emmenèrent d'autres jusque dans l'Ile aux Dragons, où leur arrivée déclencha un accueil horrifié et se solda par leur exécution. L 'histoire de Melniboné est si confuse que certaines sources affirment, pour des raisons qui leur appartiennent, que les sangs mêlés de R' lin K' ren A' a sont en réalité les fondateurs de l'Ile aux Dragons.(...) »

→ Ouais ça c'est la vision de ce supplément, mais moi je suis pas trop d'accord : elle s'éloigne me semble-t-il de celle de MMorcock ! Pour moi cela reste R'lin → Meln !

[Mercutio] > Nc.

Peux-tu expliciter la flèche please ☺

Oui : Je voulais dire que pour moi, la vraie histoire est celle décrite par MMorcock dans le navigateur sur les mers du destin, c'est-à-dire arrivée des xénans à R'lin (du à la position particulière du coin) et exil vers Melnib. à cause de la réunion des seigneurs d'en haut vers -10000 à R'lin !

L'histoire écrite

« Les plus anciennes archives écrites de Melniboné à avoir survécu datent de l'époque où le Duc Arioch du Chaos devint le protecteur de l'Ile. Melniboné était affaiblie par sa guerre civile, aussi de nombreuses nations non - humaines asservies se rebellèrent et attaquèrent l'Ile aux Dragons. Une magie féroce en ravagea plusieurs, les convainquant toutes de la puissante sorcellerie dont le Glorieux Empire disposait alors. »

→ De nombreuses nations non humaines !!!!! mais qui étaient-elles ? là on a un gros travail à fournir, et pour Arioch : je suis décidément pas d'accord cela contredit vraiment le tome 03 de la saga : où il leur propose un pacte s'ils partent de R'lin !

[Mercutio] > Nc. à partir de "et pour Arioch..."

Mes deux neurones sont malheureusement trop surchargés en ce moment...

Oui : Je voulais dire que cela s'éloigne bcp le navigateur sur les mers du destin (tome 03), sous-entend que de nombreux peuples non-humains, asservis de surcroît, se sont rebellés après la guerre civile, or là ils y en à pas tant que cela de connus (anciens (alliés des Meln), les Myrhhynien, à priori pas en conflit avec Meln, les Dharzis des brumes mais inconnus encore des Melni et ne parlons pas des humains qui sont au mieux à l'âge de pierre ! Arioch (je parlais du vrai pas de celui de la ML) est intervenu auprès des Xenan à Rlin puis à Meln en les aidant à s'installer sur l'île centrale et à dompter les dragons .

L'Age d'Or

« Plus de cent ans après la destruction de H'hui'shan, Imrryr fut bâtie à l'endroit même où la Cité de l'Île s'était effondrée. Ville aux tours et aux flèches inspirées, merveille de maçonnerie et de pierre, Imrryr devait témoigner de l'ère de la Balance qui venait de s'écouler et du récent éveil au Chaos, aux conquêtes, et à la sorcellerie de Melniboné. (...) »

« Le Glorieux Empire conclut des pactes avec les Seigneurs Élémentaires et les Seigneurs des Bêtes et des Plantes. Les dragons parcouraient les cieux d'une douzaine de mondes différents. Des flottes composées de plusieurs centaines de frégates melnibonéennes voguaient sur les océans de ce monde et d'au-delà. Les siècles se suivirent sans que le Glorieux Empire ne donne le moindre signe d'un déclin quelconque. C'était une époque de splendeur et de gloire, de conquêtes inter-dimensionnelles, et d'un Chaos effréné, lâché sans entrave dans une centaine de mondes. »

→ OK – le point important est la domination d'autres plans !

Introspection et Lassitude

« A Melniboné, les Empereurs n'ont cessé d'accumuler la puissance pour leur propre compte. Autrefois, les gens se réunissaient au forum et au parlement pour débattre et établir la trajectoire de Melniboné. Aujourd'hui, l'Empereur règne en souverain absolu et les décrets provenant du Trône de Rubis ne sont jamais remis en cause. »

« Leur accès aux Mondes d'En-Haut les ayant peut-être blasés, leur usage constant de la magie ayant peut-être émoussé leur curiosité, les Melnibonéens se sont tournés vers le plaisir des rêves. (...) [la drogue] leur a également permis de contrôler leurs populations d'esclaves, lesquelles se composaient jadis de prisonniers inhumains mais se révèlent aujourd'hui à proportion fortement humaine. Depuis lors, **soit quatre mille ans**, Imrryr s'est fait connaître sous le nom de la Cité qui Rêve. »

→ « Autrefois les gens... » du temps de R'lin, je dis pas mais les empereurs, c'est quasi dès que arrivées à Meln non ? ou alors au moment de la victoire contre les menastrai ?

[Mercutio] > Pas d'incohérence manifeste : un empereur peut diriger en écoutant le "peuple". C'est très représentatif d'un peuple aligné sur la Balance (la démocratie n'étant pas le meilleur des systèmes) si l'Empereur sait être juste.

Le Début de la Fin

« Au sommet de sa puissance, le peuple de Melniboné pouvait remodeler des nations entières pour son plaisir passager. »

« Pendant ce temps, les races humaines avaient poursuivi leur évolution sur terre. Au début, elles ne valaient guère mieux que des animaux, mais au contact de Melniboné et de son peuple, l'humanité gravit les pentes de la civilisation. (...) Il y a un peu plus de quatre mille ans, les premières tribus nomades de cueilleurs - chasseurs se ravitaillaient à la périphérie des colonies melnibonéennes.

→ ok cette date de -4000

Là, elles apprirent à produire des cultures agricoles auprès de leurs maîtres inhumains. Des villes humaines se développèrent, ainsi que les avantages apportés par les agglomérations. La première civilisation humaine fut celle de Quarzhasaat, dans ce qu'il est aujourd'hui coutume d'appeler le Désert des Soupirs. Les Melnibonéens ne lui reconnurent pas le statut de nation évoluée. »

→ ok mais c'est pas -4000 pour le début de civilisation !

« Il y a deux siècles de cela, la nation de Quarzhasaat se donna le titre d'Empire, un événement qui provoqua une grande surprise en Imrryr. Le fait que des animaux puissent se prévaloir de telles prétentions fut un sujet d'amusement chez les Melnibonéens et ce, d'autant plus quand les sorciers des Quarzhasaatims détruisirent leur propre empire en l'inondant de sable. (En fait, leur intention avait été d'anéantir et d'envahir l'armée melnibonéenne.) Le dernier éveil connu des Nihraïns remonte à cette époque et il est possible qu'ils aient participé à la chute de Quarzhasaat. Une fois cette brève plaisanterie humaine terminée, Melniboné retomba dans sa torpeur irréprouvable. »

→ ok action de nirhain possible ! comme je le disais ailleurs !

Question	Quarzhasaat	Je n'arrive pas à fixer une date pour cet empire. En regardant le temps de développement des civilisations de notre ère, on peut conclure qu'il faut au minimum 1000 ans (plutôt 2000) pour bâtir un truc digne de ce nom (ex : Egypte, Grèce...). Donc ils ont été aidés, mais par qui ou quoi : -0 par le simple contact aux Melnibonéens et de l'esclavagisme en résultant ? -1 par des Melnibonéens voulant faire des expériences ? -2 par les Dharzis : oui, sauf que ce peuple développe de puissants sorciers dont la magie est chaotique non ? A ce moment là de l'histoire, les Dharzi sont encore 100% loyaux. -3 par les Nihraïns : pas à mon sens.
En fait c'est bien les Melnibonéens qui ont mené une expérience avec Quarz. Puis ils ont laissé l'évolution continuer et se sont amusés de leur conquêtes sur les autres peuples humains. On rajoute nous une manipulation dharzienne pour leur prise d'indépendance et vraisemblablement dans la naissance du désert des soupirs qui servira au final les dessins des Dharzis. -4000 : début expérience (jusqu'en -3500) -3000/-2000 : influence dharzienne -2000 : déclaration indépendance – Création du désert des soupirs. → mais voir divergences Arioch/Kronale		
Commentaire	Quarzhasaat & intervention Nihraïns	Je crois avoir lu qu'on envisage que les Nihraïns sont intervenus pour "sauver" les Melnibonéens (de la honte) d'une défaite cuisante contre le peuple de Quarzhasaat. Les Nihraïns sont du côté de la Balance non ? Si oui, c'est parfait car ils s'assurent de la force des Melnibonéens pour affronter les Dharzis. Laisser Quarzhasaat ruiner une partie des Melnibonéens aurait sans doute trop laissé l'avantage aux Dharzis.
Ils sont de la balance, effectivement. Cette citation me semblait pas mal, mais à l'époque pour Arioch cela faisait trop <i>deux ex machina</i> . Cependant, dans le pb qu'il soulève - <i>contre ma théorie des avancées dharziennes en Ilmiora avant chute Qu.</i> - qui serait trop déséquilibrant (en faveur des dharzi) pourrait effectivement rendre cette intervention plus plausible (nécessité des Nihraïns d'aider leurs anciens alliés !). Mais cela ne serait pas vraiment pour sauver Meln. contre Qu. mais bien contre les dharzis après disparition de l'expédition punitive vers Qu. disparue dans le sable. Car ils doivent faire face au danger issu de la redistribution brutale des forces en présence et du terrain du conflit !		

L'Empire Dharzi

« [La nation des Dharzis] s'illustra quelque trois mille ans plus tôt. (...) »

→ ok voilà les -3000 sûr !

Quelles que soient ses origines, la nation dharzie gagna rapidement en taille et en puissance. Sa sorcellerie animale et son puissant culte des Seigneurs des Bêtes lui permirent vite de rivaliser avec Melniboné. La co-existence de deux empires agressifs et expansionnistes s'avérant impossible, la guerre éclata entre les Dharzis et le peuple de l'Île aux Dragons. Cela se passait il y a mille ans.

→ bon quasi bon sauf que pour nous la guerre a commencé en -3000 à l'est !

Contrairement aux batailles que le Glorieux Empire avait livrées par le passé, celle-ci menaçait sérieusement Melniboné. Le puissant Empire Dharzi était presque son égal. Chacun des deux camps usa d'une imposante magie qui balaya le monde, le remodelant par endroits. Les sorts extraordinaires que les meilleurs sorciers de l'Île aux Dragons tentèrent désespérément de lancer finirent par prendre effet. Les vieux accords que Melniboné avait passés avec le Peuple Animal affaiblirent les Dharzis de façon décisive, mais cela ne s'était pas fait sans mal. Melniboné vainquit son ennemi aux dépens de ses propres forces.

→ on parle de vieux accords entre Meln et SdB ! donc qui précèderaient ceux entre les dharzis et SdB est-ce vrai ou est-ce l'hypothèse de tentative de les transformer par le chaos par le dharzis à la fin de cet empire ?

[Mercutio] > Et pourquoi pas les deux ! Usant de leur vieux pacte, les Meln auraient pu négocier depuis un certain temps avec les SdB, sans succès. Mais c'est seulement quand les Dharzis ont fauté que les SdB auraient accepté d'écouter les requêtes Melnibonéennes.

Oui effectivement

La plus grande catastrophe se produisit lorsqu'une explosion de magie incontrôlée fit entrer un volcan du nord en éruption. D'énormes raz-de-marée balayèrent la Mer Pâle et la Mer des Dragons, créant une fissure entre les plans. Ce cataclysme amena les Mabdens sur l'île dévastée qu'ils devaient par la suite renommer Pan Tang. Mais en définitive, la race des Dharzis fut frappée d'extinction.

→ OK (compatible avec -1000 ou plutôt -800)

Les runes buveuses d'âmes dont Melniboné fit usage afin de détruire ses ennemis eurent également pour effet de tuer ou de ravager l'esprit d'une génération de sorciers melnibonéens.

→ il va falloir reparler de ces runes !

Les pertes que Melniboné subit parmi ses guerriers se révélèrent paralysantes, et l'Île en fut mortellement affaiblie. »

« Pendant cinq cents ans, le Glorieux Empire continua de lutter. Certains lui livrèrent un combat à mort. Son déclin dans le plan des Jeunes Royaumes ne devait certes pas commencer avant plusieurs siècles, mais Melniboné se mit dès lors à perdre ses dominations une à une dans les plans étrangers. Bientôt, il allait sembler que ces derniers n'avaient jamais existé. »

→ RAS : sauf perte des autres plans dominés (et d'ailleurs perte de la « connaissance de ces autres plans quasiment !)

L'essor des jeunes royaumes

« Il y a cinq siècles de cela, le contrôle exercé par Melniboné sur les populations du monde commença à se relâcher. (...) Durant cette période, les machinations de Myshellia de Kaneloon, la sorcière humaine au service de la Loi, furent sans aucun doute responsables des problèmes de Melniboné. (...) Une barrière de la Loi fut érigée tout autour de la terre, empêchant les Ducs du Chaos d'exercer un règne absolu sur ce plan. Par le fait, elle diminua peu à peu leur influence sur ce dernier. »

→ revoilà cette date de -500 ! → disons que je vois bien cette date comme la victoire définitive sur le chaos bouillonnant et établissement de cette nouvelle barrière de la Loi (à définir la nature !)

« Le Lormyr fut le premier à se déclarer indépendant, secouant le joug de Melniboné quatre cents ans dans le passé. Menées par le célèbre héros Comte Aubec de Malador, les armées de l'humanité remportèrent une bataille décisive contre des forces melnibonéennes qu'une arrogante ignorance de leurs adversaires avait mal préparé à la guerre. Sous le règne de la Reine Eloarde, Aubec menant successivement ses troupes à de nouvelles victoires, le Lormyr conquiert rapidement la totalité des Terres du Sud qui avaient récemment proclamé leur indépendance. »

« De par le monde, des nations connurent essor et déchéance »

→ Bon aubec c'est un peu avant car il y avait encore du chaoplasme à cette époque : peut être a-t-il conquis de nouveaux territoires et est retourné ensuite vers Eloarde ? (il a bien fallu qu'on retrouve son cimetière (Elric ne la pas dans le premier tome ?). Donc revoir un peut tt cela !

[**Mercutio**] > Nc. Tu parles du chaoplasme qu'Aubec a transformé, c'est ça ? Ceci dit, ça a pu être plus court qu'on ne le pense et il serait retourné alors très vite auprès de son impératrice.

Heu là je sais plus trop ce que je voulais dire : oui le chaoplasme est « celui d'Aubec ». Je crois que c'est Eloarde qui a envoyé Aubec 400 ans avant Elric (faudrait voir dans la saga si on donne une date pour les actions d'Aubec) gagner sur le chaoplasme, or là on parle de lui au côté de la reine et qui ensuite attaque des territoires dans le sud. D'où mon hypothèse d'une mission de Aubec sur le chaos (apparition de nouvelles terres habitées dans le sud (je crois que c'est ce qui est dit dans la saga), retour vers la reine, déclaration d'indépendance, puis conquêtes des territoires du sud (mais au sud normalement terres nouvellement acquises sur le chaos, donc peut être qu'on parle des « terres du continent sud » , c'est-à-dire Filkhar, Argimiliar, Pikarayd. Ce qui serait logique car on parle d'une barrière de la loi en -500 ! donc normalement plus d'accès au chaoplasme, à l'extérieur de la barrière après -500 ans.



L'Est Inconnu

Histoire

« Il y a vingt mille ans, les Seigneurs Élémentaires Grome et Straasha s'affrontèrent dans un conflit qui devait changer la face de la Terre. C'est au cours de cette guerre que furent créés les continents, les îles, les océans et les mers décrits dans la saga d'Elric. (...) L'un de ces changements fut la division d'un grand continent en deux parties. Désormais, les terres de l'ouest et de l'est étaient séparées par une immense chaîne de montagnes quasiment infranchissables connue sous le nom de Piliers Déchiquetés. Cette partition poussa l'est et l'ouest à se développer chacun de leur côté et, hormis l'épisode de Melniboné qui étendit sa domination à la fois sur les Jeunes Royaumes et l'Est Inconnu, chaque partie a une histoire distincte et très différente. »

→OK encore les 2 S élémentaires que je citais seulement ☺

« Il y a douze mille ans, dans les terres de l'ouest, une race étrange s'installa sur un groupe d'îles et le baptisa Melniboné. Ce peuple était alors aligné sur la Balance mais un conflit terrible allait le déchirer. A mesure que le temps s'écoulait, les proto-Melnibonéens rejetèrent la Balance pour prêter allégeance au Chaos. Ceux qui continuèrent à supporter la Balance, les Menastrai, se virent entraînés dans un conflit qui se transforma inévitablement en guerre civile. »

→il donne -12000 et pas -10000 comme dans tome 03, mais cf. ce que je dis ailleurs, -10000 peut être « une façon de parler ! »

[**Mercurio**] > 10000 ou 12000 A vérifier dans l'Est Inconnu... bah j'ai encore oublié hier soir...argh !

En fait je pense que l'on considère maintenant -12000 Rlin, et -10000 Melniboné. Voir la synthèse !

Les Menastrai

« La guerre fut brève et sanglante. Les adorateurs du Chaos firent le siège de H'hui'shan, la forteresse des Menastrai, et, après trois jours de combat féroce, la détruisirent (...) Durant le siège, les Menastrai firent appel à d'anciennes et bienveillantes sorcelleries. Un portail fut ouvert entre H'hui'shan et le continent, très loin à l'est de Melniboné. Avant que la destruction ne s'abatte sur leur cité, les Menastrai purent s'enfuir vers ces terres inconnues, fermant le portail derrière eux. »

« C'est alors que les Menastrai rencontrèrent les humains. Les habitants d'origine n'étaient que des sauvages comparés à la grâce des Menastrai. Néanmoins, alors que Melniboné réduisait en esclavage les peuples moins avancés, les Menastrai vécurent en paix avec eux. En effet, pour eux, cette simplicité les rapprochait des principes de la Balance. »

→RAS

La conquête de Menastree

« Des milliers d'années passèrent, un interrègne qui vit la Balance s'incarner dans Menastree et l'émergence de cités- états. »

« Assoiffée de conquêtes, Melniboné tourna son regard avide vers les terres situées à l'est des grands déserts bordant l'Empire de Lumière. Ces contrées n'avaient jamais suscité son intérêt auparavant. Utilisant la sorcellerie et les dragons pour franchir les Piliers Déchiquetés, les Melnibonéens se répandirent dans Menastree pour y découvrir leurs anciens ennemis qu'ils pensaient morts.(...) Pour Melniboné, la conquête du continent releva de la promenade de santé. »

« Enfin, les Melnibonéens tentèrent d'instaurer leur propre civilisation corrompue sur Menastree. Toutefois, les Menastrai prirent conscience de la corruption inhérente au Chaos. Ils firent semblant d'accepter la domination melnibonéenne alors qu'en secret ils maintenaient leur propre philosophie. »

« Les Menastrai purent récupérer et attendre que la Balance retrouve son équilibre. La Balance revint en Menastree sous la forme d'un conflit. Cette guerre n'opposa pas les habitants du continent est aux Melnibonéens mais ces derniers à une race particulière qui s'appelait les Dharzi. (...) »

→OK tt a commencé là !

La guerre débuta sur le continent est mais se concentra rapidement à l'ouest, le coeur de l'Empire de Lumière devenant son centre. Incapable de soutenir un conflit de longue haleine sans renfort important, l'Empereur d'Imrryr rappela les forces stationnées en Menastree,

laissant le continent est reprendre sa destinée interrompue. Trop occupée à défendre ses territoires à l'ouest, Melniboné oublia rapidement son empire oriental. »

→OK

« Menastree fut le premier des pays conquis à gagner son indépendance. C'est sans doute son fort héritage culturel qui permit à Menastree d'en arriver là, en dépit de siècles d'occupation melnibonéenne. Au moment où la guerre contre les Dharzi atteignit son apogée, le continent est avait déjà établi ses propres nations(...) Au cours des cinq siècles qui suivirent la fin de la guerre contre les Dharzi, le continent est revint à son allégeance envers la Balance. »

→ cf. les remarque d'Arioch à ce propos

« Nous avons une philosophie entière basée sur les étoiles en Elwher » répondit Tristelune. Nous les voyons comme le maître plan de tout ce qui arrive sur Terre. En tournant autour de la planète, elle voit toutes choses, passé, présent et futur. Ce sont nos Dieux. » Le voleur d'Ames, Chapitre 1.

→ Cela sous-entend il que la terre est ronde ?

→Oui je pense que ce passage vs astronomie est important pour cette discussion, quoi qu'Arioch va nous reprocher que dans sa vision, il y a des étoiles aussi : n'est-ce pas Arioch !?