

Explications sur le Schéma "Visualisation Hypothétique du Concept de Multivers".

Par Kronale – v1.0 - 14 Mai 2003

« Rares sont ceux qui connaissent la véritable nature du multivers. Même à Melniboné on devine plus qu'on est informé. Seuls les plus sages d'entre les sages savent qu'il existe en fait une succession de mondes dans une succession d'univers, un univers dans chaque sphère du million de sphère (...) » *AdJRs - p.7*

Cette hypothèse qui suit ne se veut pas forcément être la réalité du MULTIVERS mais bien plutôt une essai de représentation de celui-ci permettant de réconcilier plusieurs aspects contradictoires liés.

Il part d'une hypothèse principale : le **Multivers n'est pas unique** mais **Multiple**. Les différents aspects de celui-ci **coexistent** et **évoluent** d'une certaine manière en parallèle mais dans des considérations de temps et d'espaces dissociés.



Au départ nous avons **l'espace-temps** unique des **Taneliens**. Suite aux événements décrits dans la synthèse sur l'Empire Dharzi nous avons le **Chaos** et la **Loi** qui émergent. L'Univers des Taneliens éclate alors, suite au jugement de la Main Cosmique, en une structure complexe nommée **MULTIVERS**. Dans celui-ci des Millions d'Univers (et autant de **sphères**) évolueront, se rencontreront, fusionneront ou éclateront en des structures plus réduites. Tous ces Univers renferment un **plan** habité qui se trouve être une **réalité de la terre** plus ou moins proche de celle que l'on connaît (les différences existant peuvent tout de même être extrêmes selon l'influence du Chaos ou de la Loi) à des époques variables. En fait le Multivers pourrait être considéré comme une gigantesque table à dessin où des brouillons de réflexions pour un univers idéal sont réalisés, en tirant des enseignements d'autres essais antérieurs (où selon les tractations réussit ou non de la Loi et du Chaos, le résultats final peut être comparé à d'autres et le "meilleur" conservé pour devenir une clefs de développement qui sera donc utilisé pour un nouvel essai suite à une **Conjonction du Million de Sphères (CMS)**)).

Sous l'influence des consciences parcellaires des anciens Taneliens, apparaît alors un **Être-Esprit Sans Nom** bipartite : **l'Être-Chaos/Être-Loi**. Celui-ci sera la partie consciente des deux aspects, **Chaos-Primaire** et **Loi-Primaire** (dépourvus de conscience), supervisant le développement du Multivers, ou se le partageant en fait dès que la scission est effective en l'Être-Loi et l'Être-Chaos. Pour gérer leurs tractations cosmiques, des parcelles chaotiques ou loyales sont tirées du Chaos-Primaire et de la Loi-Primaire et attitrées dans des proportions variables aléatoires aux univers vierges : les **divinités chaotiques et loyales**. Celles ci sont liée aux plans où elles oeuvrent, et même si parfois ils survivent à un changement de cycle (un événement majeur à l'échelle d'un ou de quelques plans (à la différence d'une CMS qui touche tous les Plans), ils ne survivent jamais à une CMS, car à cette occasion, de nouvelles cartes sont distribuées, vierge de toutes anciennes influences, les divinités sont alors redistribuées selon un dosage délicat (et leur personnalité est même quelques peu affectées) pour tirer l'enseignement de la précédente période d'avant conjonction.

A Chaque Conjonction, le Multivers est donc intégralement remanié et un **nouveau** Multivers apparaît, **simplifié** dans les développements qu'il peut suivre (donc dans le nombre de Plans qu'il contient). Cette tendance est une loi éditée par la Main Cosmique au début de toute chose : de **l'Expansion/Eclatement en Multivers** initial, le Concept se simplifie en se

rétractant/s'effondrant vers le point initial de sa création (marqué par la **Tanelorn Originelle**) ; l'objectif final étant de créer un univers unique où règnera le parti chaotique ou loyal (cf. le schisme initial) qui aura su prouver qu'il permettait le meilleur développement.

Un point particulier à prendre en considération est le fait que l'ancien Multivers (avant la conjonction) et le suivant (après la conjonction) qui est légèrement plus compact **continuent d'exister en parallèle**. Il n'existe donc pas **un Multivers**, mais **DES Multivers** qui coexistent (cela constitue le **MULTIVERS**). Les Passages entre les Multivers sont possibles mais restent plus difficiles qu'un passage **intra-Multivers** !

Si dans chaque Univers/Plan existe un **Champion Eternel**, ces champions constituent pour la plupart des aspects plus ou moins consistant d'un reflet unique existant par Multivers : Le Champion Eternel **Majeur** (tel Elric, Hawkmoon, Corum et Erekosë).

Si assez facilement un champion Eternel au sein d'un Multivers peut prendre la place d'un Autre (Erekosë <-> Urlik, Hawkmoon <-> Ilian de Garatorm), Il est beaucoup plus rare et risqué de faire cohabiter des Champion Eternel Majeurs comme ce fut le cas avec Agak et Gagak (4 incarnations majeures de champions), où dans la tour qui disparaît (3 champions) car le risque de la déstabilisation des Multivers correspondant est grand : il n'y a donc que très peu de temps pour agir avant que les autres reflets des champions dans leur Multivers respectifs ne puissent plus les garder en "stase".

La **Sombre Nef** sur laquelle embarque parfois les champions navigue au sein de la **Mer Interstitielle** baignant les Multivers eux mêmes mais également les espaces au sein d'un Multivers.

En Corollaire aux Champions Eternels Majeurs, les Plans où ils se trouvent constituent très souvent des **Plans Charnières** sur lesquelles les actions des **Sous-Unités** des Êtres-Loi et Chaos sont les plus fortes !

La Main Cosmique a souhaité permettre de donner à chacun des Êtres-Entité une possibilité d'oeuvrer un instant seul dans les Multivers : Cela sera à l'occasion où l'Epée Dragon étant détruite, **l'Être-Epée sera emprisonné dans le Joyau Noir**. Pour Le Cas de la trinité Loyale, cela sera lorsqu'elles seront **emprisonnées sur un Plan Piège** évoluant hors des Multivers (un Plan crée par les Taneliens originaux selon les commandement de la Main Cosmique). Cependant, l'Etre Runique profitera d'une situation particulière : étant associé à la Balance Cosmique, seuls les aspects **d'agents directs** de son être sont bloquées, et même s'il ne peut pas beaucoup agir, il va parvenir à corrompre/biaiser d'une certaine manière la Balance Cosmique : ce qui lui permettra de tirer l'épingle du Jeu à la **Dernière Conjonction**.

Si une Conjonction du Million de Sphère concernent **tous les Univers d'un même Multivers**, la Dernière Conjonction correspond à une rencontre **non seulement des Plans au sein d'un Même Multivers, mais également des Multivers entre eux**. A cette occasion, le sort des **Artefacts** sera scellé et disparaîtront le (où les) Univers restant, évolueront sans forces externes, tandis que disparaîtront tous les Multivers.

La **notion temporelle** est toute relative, car en fait si un Multivers peut être plus jeune que d'autre, il peut posséder des versions de Plans plus vieilles que celles trouvées par exemple dans un Univers le précédant : bien sûr il s'agit d'une version toujours différente des autres : ainsi si les grandes lignes sont identiques, des événements suffisamment proches ont des

différences ténues qui peuvent donner lieu à des histoire légèrement différente (Ce fut le cas de Hawkmoon qui se retrouve après des Manipulations du Multivers (par Kalan et Taragorn) dans une **réalité alternative**, l'histoire écrite étant dès lors modifiée...). Ainsi lors d'une CMS, un aspect du Plan pourra suivre une Loi **Chronologique** (Une version de la Terre est le futur des JRs par exemple) mais également "**Anti-Chronologique**" (Une version d'un Plan Vieux redevenir un Plan Plus Jeune pour un nouveau cycle légèrement différent ! Exemple le Plan des Glaces où évolue le Champion Erekosë/Urlik est en fait la terre qui se meure tandis que s'éteint son soleil... mais qui renaîtra grâce aux agissements du Champion et de la Mort de la Reine d'Argent (*Les Guerriers d'Argent - Erekosë - p187*))

Il existe certaines constantes dans les Multivers : les incarnations des Êtres-Entités, le Champion Eternels et ces affiliés (compagnons, Amour etc.), et les artefacts uniques ou Multiples : la Balance Cosmique, l'Equilibre Cosmique, la Main Cosmique (Destin), Tanelorn mais aussi l'enclume **Rond de Fer**, le **Joyau Noir**, le **Calice Hurlant** (Saga Erekosë/Urlik) etc...