

LE CYCLE D'ELRIC
MICHAEL MOORCOCK

Analyse des Ouvrages par Kronale
Cartographie « Les Voyages d'Elric » par Kronale (cf. Carte Annexe)

Préambule :

Ce document correspond à une fiche de lecture constituée par un résumé en début de chaque chapitre, puis les citations de courts passages du livre qui donne des informations sur le monde, les peuples, sur Stormbringer etc...

A la suite de chaque citation j'ai placé un petit commentaire (en bleu). Un signe rouge (R) correspond à une donnée importante, une piste à prospecter etc.

Cette analyse est en grande partie réalisée dans l'optique du supplément Dharzi.

Attention, c'est un document de travail, j'encourage les personnes qui n'ont pas lu les livres de Moorcock de le faire avant d'utiliser ce document !

Mise à Jour le 29 Septembre 2002 : Les commentaires d'Arioch ont été rajoutés en plus : [Arioch] >

Et j'en ai refait quelques uns ☺ : [Kronale] >

Mise à Jour le 17 Juin 2004 : Les commentaires de Mercurio ont été rajoutés en plus : [Mercurio] >

TOME 04 – ELRIC LE NÉCROMANCIEN

SCIENCE FICTION

Collection dirigée par Jacques Goimard

Titre original :

THE WEIRD OF THE WHITE WOLF

Édition révisée et définitive

Traduit par Michel DEMUTH et Franck STRASCHITZ

POCKET

© Michael MOORCOCK, 1977

© Temps Futurs 1981 pour la traduction française

ISBN 2-26.6-02934_7

Dépôt légal: novembre 1983.

RESUME

Le Glorieux Empire de Melniboné s'est effondré sous l'assaut des Puissances surnaturelles. Ses fils se sont dispersés à la surface de la Terre et s'éteignent lentement, haïs et craints des hommes, perdant le souvenir de leur antique fortune. Elric, le prince des ruines, descendant des empereurs, est le dernier adorateur de leurs dieux grotesques et merveilleux aux temples à demi oubliés. L'Ordre lentement le cède au Chaos. Elric est l'héritier de secrets terribles qui désormais ne peuvent que retarder l'échéance et portent surtout malheur à celui qui les détient. Alors il vit d'expédients, d'orgies et d'aventures, pillard sans scrupules, tueur cynique et désabusé, hanté par le remords, l'humour et la mélancolie. Constamment il nargue la mort, en attendant qu'elle le rattrape.

INTRODUCTION

Conçu en 1955 sous l'influence du **Weil of the Unicorn de Fletcher Pratt** et de certains éléments dérivés des fables de chevalerie et des contes orientaux (...) Elric fut le premier personnage que je destinai véritablement à un public adulte.

(...)

Il m'arrive donc de trouver une certaine ironie à voir ces histoires, dont je n'espérais même pas en les écrivant qu'elles fussent un jour réunies en volumes, publiées aux États-Unis **dans des éditions luxueuses, coûteuses et limitées, adaptées en bandes dessinées, en albums de rock ou en jeux de société.**

En jeux de société ! ☺

C'est en France, grâce à l'enthousiasme de gens comme Maxim Jakubowski, Michel Demuth et **Philippe Druillet**, qu'Elric connut ses premiers succès hors d'Angleterre, (...)

Effectivement il me semble avoir vu de ses peintures

PROLOGUE

P15 : DIX mille années le Glorieux Empire de Melniboné régna sur le monde. Dix mille années avant que l'on écrive l'histoire; dix mille années après les dernières chroniques.

Bon ça je crois que tout le monde sait !

P15 : Melniboné tomba, d'autres nations lui succédèrent: Ilmiora, Sheegoth, Maidahk, S'aaleem. Puis vint l'Histoire : l'Inde, a Chine, l'Égypte, l'Assyrie, la Perse, la Grèce et Rome; mais de ces nations, pas une ne dura dix mille années.

Sheegoth, je vois pas où c'est ! Les autres à part Ilmiora : c'est à l'Est !

[Arioch] > On pourrait placer Sheegoth soit au Nord, soit au Sud des JRs (peut-être la nation fondée par le Lion Rouge et reprise par ses esclaves humains ? On pourrait en faire une terre d'épouvante dominée par des goules, des liches et hommes-bêtes avec un ordre de chevalerie, pourquoi pas chaotique, protégeant les humains du Peuple Condamné)

P15 : Seule Melniboné domina la Terre pendant cent siècles - puis s'effondra, elle aussi, ébranlée par un Verbe redoutable, sous l'assaut des Puissances surnaturelles qui décidèrent qu'elle avait outrepassé le temps qui lui avait été imparti, et ses fils furent éparpillés sur la face de la Terre.

Sous l'assaut de « puissance surnaturelle » : peut on inclure dedans la guerres Meln-Dharzi ? Car ce n'est certes pas la seule action d'Elric qui entraîne la fin de l'empire : si le cas Dharzi fait partie de ces forces , ce que je crois, c'est encore un argument en faveur de la puissance de ce peuple !

[Arioch] > Pour moi, pas de doute : les Dharzis sont surnaturels.

Chapitre 1

LE SONGE DU COMTE AUBEC

Ce livre commence sur l'histoire d'un champion de Lormyr : Aubec qui envoyé par la reine Eloarde de Klant va affronter la citadelle de Kaneloon : là où vit Myshella, la dame de la citadelle qui fait face au chaos bouillonnant ! Après des combats générés par ses propres peurs, Aubec comprend la nature des attaques et parvient à voir la vraie réalité : il rencontre Myshella qui tente de le séduire, mais ce dernier est attaché à Eloarde : elle décide de ruser et le piège en lui montrant tout l'intérêt pour la reine de Lormyr s'il part à son service, dompte le chaos et forme de nouvelles terres... La tromperie marche et comme son prédécesseur, 200ans avant lui, Aubec gagne des terres sur le chaos. Myshella se prépare à transférer la citadelle à la nouvelle frontière avec le chaos qui verra le jour !

P17-18 : Le château dominait le pays dans trois directions.

(...) Mystérieux et sombre, le château semblait sur ses gardes car il était au bord même du monde.

(...) Pourtant, pour aussi impressionnant que fût le ciel, il ne pouvait longtemps arracher le regard des escarpements de Château-Kaneloon, de ces blocs énormes qui avaient été entassés par les hommes.

Infos sur Kaneloon, au bord du monde et comme on le verra ensuite face au chaos bouillonnant !

P18 : Ces songes étaient ceux des temps révolus, de sa jeunesse quand, pour la Reine Eloarde de Klant, il avait conquis toutes les nations du Sud en gagnant presque le Bord du Monde. Seul Kaneloon, aux derniers confins, lui avait résisté et cela parce que nulle armée n'aurait pu le suivre là-bas.

Eloarde de Klant : une cité où une région de Lormyr !?

[Arioch] > Ce pourrait également être une dynastie, mais sinon, je pencherais pour une région. Peut-être la région même d'où est partie la rébellion contre Melniboné.

Au passage en relisant « Lormyr » dans les règles d'Elric, il est dit (p32):

Autrefois, le château se tenait au bord du monde, lequel se trouve bien plus au sud à présent. Myshella est responsable de l'affaiblissement du Chaos dans les Jeunes Royaumes et s'avère un ennemi de longue date de Melniboné. Suite à sa mort perpétrée par Theleb K'aarna, la puissance du Chaos augmente à nouveau.

Bon on sait que le bord du monde, quelque soit sa nature (mais pour moi ce n'est plus du chaos bouillonnant), est « plus au sud » de Kaneloon !

P19 : Eloarde (...) jamais ne lui apparaissaient ses doux cheveux noirs autour de son visage si pâle, ses grands yeux verts, ses lèvres si rouges, sa silhouette orgueilleuse aux poses pleines de dédain. Eloarde lui avait confié cette quête et il n'était pas parti de bon gré, (...) d'obéir et de quitter le palais pour s'en aller conquérir Château-Kaneloon, le déclarer comme partie de son empire, afin que l'on puisse dire que le domaine de la Reine Eloarde s'étendait de la Mer des Dragons jusqu'au Bord du Monde.

Bon un champion « obligé de suivre » les règles de champion et d'aller guerroyer pour sa reine dont on a une description ici !

P19 : Par-delà le Bord du Monde, il n'y avait rien. Rien que le tourbillon du Chaos qui, depuis les falaises de Kaneloon, allait se perdre vers l'éternité, mouvant et bouillonnant, multicolore, habité de formes monstrueuses et inachevées. Car seule la Terre était le site de la Loi et la matière organisée dont elle était faite était depuis des éons drainés vers la Mer du Chaos.

Bon bonne description de la nature du chaos bouillonnant de l'époque !

P20 : Mais cela était certes impossible, puisque nul n'ignorait que les limites de la Terre demeuraient constantes.

Ha bon !? ok dans toute les hypothèses : plan ou sphère (+ barrière de la loi) → un vaste « océan » où baigne les continents ?

[Arioch] > Euh, faudrait que je relise, mais je pense que là, il fait uniquement référence aux croyances des Lormyriens. C'est dit sur le même ton qu'un chrétien disant "mais c'est impossible, car Dieu existe". Avec une légère nuance de doute pour les sceptiques. :-)

[Mercurio] > Nc.

Bah je comprends pas le propos...

Cela à rapport avec les discussions sur la ML sur la nature du Monde (Sphère) ou Plan dans une bulle loyale (cf. Avis d'Arioch). La flèche correspondait à une idée de la nature de la barrière : les continents connus des jeunes Royaumes (cf. carte du jeu + Royaume Hors-Cartes) serait en fait dans une vaste mer recouvrant tt le globe.

P20 : Et puis, il éprouvait - comme tous - la même terreur superstitieuse devant ce château de mystère dont on disait qu'il n'était habité que par une seule créature humaine - la Dame Sombre, la sorcière impitoyable qui commandait une légion de démons et d'êtres issus du Chaos.

« Commandait » est un grand mot : je dirais « contraindre par la Loi », mais je pense que cela vient soit des superstitions des humains ayant du mal à faire la différence entre loi et chaos ou du fait que MM la disait au début de ces bouquins comme affiliée au chaos tandis qu'à la fin elle est clairement de la loi !

P21 : contrairement aux spéculations de certains philosophes qui se demandaient pourquoi l'on n'avait entendu parler de Kaneloon que depuis quelques générations. Malador adhérait à la réponse qu'on leur opposait généralement : tout simplement parce qu'aucun explorateur ne s'était aventuré aussi loin avant une date récente.

Je suis d'accord, puis aussi le fait que ce château a bien bougé d'emplacement et qu'avant il était tout le temps face à la mer de chaos, là où l'on passe rarement ses vacances ! ☺

P21 : (...) Plus loin, il le savait, il n'existait plus de civilisation, aucun avant-poste humain durant des jours et des jours de voyage, aussi bien vers le Nord, l'Est ou l'Ouest. Le Chaos résidait-il au Sud? Jamais auparavant il ne s'était trouvé aussi près du Bord du Monde et il se demanda si la vision de la matière informe pouvait affecter son cerveau.

« plus loin » veux dire bien sûr derrière Aubec qui se dirige vers le château !, donc c'est une information que les terres étaient bien désolées avant d'arriver à ce château isolé !

P21 : Et, de l'autre côté de la falaise, Malador pouvait maintenant apercevoir la substance du Chaos, frémissante et changeante, à la fois bleue et grise, brune puis jaune, ses couleurs constamment mouvantes comme les langues d'écume qui venaient lécher le château.

Description claire de cette charmante plage !

P24 : Il réalisa que cette vision sereine de la vallée était aussi illusoire que le labyrinthe et, dès lors, vallée et labyrinthe s'effacèrent et il se retrouva seul dans le hall immense d'un château qui ne pouvait être que Kaneloon.

Nature des armes du château : l'illusion générée par les peurs de ceux qui y entre (ce n'est plus le cas à l'époque d'Elric) !

P24 : C'était un magnifique vélin rouge, mais les caractères noirs dont il était couvert ne signifiaient rien pour Malador et il s'en étonna car, en dépit de l'existence de bien des dialectes, un seul langage prévalait sur tous les pays de la Terre. Sur un autre parchemin, il découvrit des symboles différents, et sur un troisième, des séries de dessins hautement stylisés qui se répétaient à intervalles réguliers, d'où il conclut qu'il devait avoir affaire à une sorte

Info sur la langue commune, et trois type de parchemins : quel étaient leur origine et leur fonction ?

[Arioch] > Sincèrement, on s'en fiche. ;-)

P25 : Qui demeure ici? Qu'il sache qu'Aubec, Comte de Malador, Champion de Klant et Conquérant du Sud, revendique ce château au nom de la Reine Eloarde, impératrice de Toutes les Terres du Sud!»

Impératrice → « empire » de Lormyr ! et sinon on a une belle présentation d'Aubec !

P25 : « Un golem! » s'exclama Malador, comme lui revenait tout à coup le souvenir de ces êtres que la légende prétendait avoir été façonnés par l'homme.

Ha faudra peut être éclaircir cela... un lien entre grome, les humains, et les golem de pierre ?

[Arioch] > Pour moi, il s'agirait plutôt d'un sort loyal visant à animer une statue. Ça irait mieux dans le sens de Haven, le sanctuaire loyal dans "Le Loup Blanc", et dans le fait qu'on en trouve à Kaneloon. :-)

P27 : Son épée était ébréchée et émoussée.

C'est cette épée que portera Elric dans le Tome 01 ? (c'était un cimenterre il me semble ? → confirmation : sabre de 5 pieds de long ! ayant disait-on appartenu à Aubec !)

[Arioch] > Bizarre en effet. :-)

P29 : Lorsqu'il pénétra dans la pièce, il vit que c'était une chambre circulaire, une chambre de femme tout emplies de ce parfum qu'il avait humé dans le couloir.

Description de la chambre de Myshella

P30 : Elle était blonde, avec des yeux bleu-vert, une peau très pâle. Sa longue robe était de la même couleur que ses yeux. Elle était, à sa manière secrète, d'une très grande beauté, et elle lui semblait vaguement familière, comme tous les hôtes de Kaneloon.

Description de Myshella : qui est là blonde → quand elle rencontre Elric, elle est brune : soit erreur de MM soit c'est en fait sa propriété de prendre l'apparence de quelques personnes pour troubler d'avantage ces hôtes ! (Cheveux noirs quand Elric la rencontre endormie par Theleb → il pense à Cymoril !)

P30 : Il n'y a ici nul autre que moi - Myshella, la Dame Sombre. Je suis la maîtresse.

Titre de Myshella

P31 : Le château puise ses défenses dans votre esprit. C'est un homme exceptionnel que celui-là qui peut affronter et défaire sa propre imagination. Il n'en fut point pour me trouver depuis deux cents années. Tous ont péri par la peur - jusqu'à maintenant.»

Infos des défenses de Kaneloon ! (200 an vs quoi ?)

[Mercutio] > Myshella doit vouloir dire que cela fait 200 ans que personne n'a réussi à passer ses lères défenses faites d'illusions.

Bien sur ! Cependant cela m'aurait permis de situer exactement la date pour Aubec !

P31 : Alors les frontières du monde en sont repoussées car lorsqu'un homme affronte le Chaos, celui-ci recule et livre de nouveaux territoires!

Donc le héros dompte le chaos et donne de nouveau territoire, cela infirme la « croyance » de limites de la terre qui ne bougent pas cf. au dessus !

P32 : Elle recula comme pour mieux l'apprécier. Car cela était nouveau -jamais auparavant nul ne l'avait refusée. Cet homme si fort qui avait à la fois du courage et de l'imagination lui plaisait plutôt. Il était incroyable, songea-t-elle, que de telles traditions aient pu se développer en quelques siècles, des traditions qui enchaînaient un homme à une femme qu'il n'aimait probablement pas. Il se tenait devant elle dans une attitude roide, nerveux.

Traditions développées en « quelques siècles »

P33 : « Songez aux honneurs qui vous attendraient à Klant si vous gagniez non seulement Kaneloon - mais ce qui s'étend au-delà!»

Oh le gros piège à c.. heu à champions que voilà ☺

[Arioch] > T'as remarqué, toi aussi ? ;-D

P33 : « Des plaines nouvelles, des montagnes inconnues, des mers insoupçonnées! Et de nouvelles populations - des cités pleines de gens nouveaux avec, pourtant, la mémoire des générations d'ancêtres qui les ont précédés! Tout cela, vous pouvez l'accomplir, vous, Comte de Malador, pour la Reine Eloarde. Pour Lormyr !»

Bon alors là c'est costaux comme création = avec effet rétroactif !!!! → une mémoire de peuple ! Est-ce un rattachement de fragments de monde dérivant dans le chaos qui se concatènent avec d'autres mondes mieux formés ?

[Arioch] > L'idée de l'association des autres plans me plaît bien. Par contre, ça implique une nouvelle question : que sont devenues ces terres ? Lorsqu'Elric repasse à Kaneloon, les territoires n'ont pas été colonisés. Pour quelle raison ?

P33 : Mon nom deviendra une légende. Malador, le Maître du Chaos!»

Que c'est beau ! ☺

P34 : « Les Seigneurs du Chaos règnent sur ce territoire», dit Malador. « Que diront-ils?

- Ils ne peuvent rien dire et ne sauraient faire que peu de chose. Eux-mêmes doivent obéir à la Loi de l'Équilibre Cosmique qui dit que si un homme peut affronter le Chaos, il pourra lui commander et le faire Légal. Ainsi croit la Terre, lentement.

→ important. Je pense que cette loi a été rappelé à la réunion de R'lin ! 📖

[Arioch] > Très juste.

P34 : « Vous voyez, là-bas? Cette chaussée qui conduit de cette tour à la falaise?...»

Infos locale ...

P34 : Comme il était facile de tromper le plus fort des hommes en inclinant dans son sens! Il se pourrait qu'il ajoute de nouvelles terres à son Empire mais les populations n'accepteraient peut-être pas Eloarde comme Impératrice. En fait, si Aubec s'acquittait bien de sa tâche, il créerait par là une menace contre Klant bien plus redoutable que Kaneloon.

Important, on ne sait rien à ce propos au niveau de Lormyr → est-ce Iosaz, Alorasaz où finalement des peuples comme les Kelmain (qui pourraient avoir fait quelques pbs, avant d'être repoussés au delà de la nouvelle barrière de la Loi ?...) 

[Mercutio] > M Nc. - Argh ! Là je suis largué. Pourrais-tu expliciter un peu le propos ?

Oui en fait je me demandais si les terres où se situent Iosaz, Alorasaz (cf. continent sud) sont ces terres discutées ici : de nouveaux espaces que Aubec aurait annexé au Chaos, où d'autres terres qui ne figurent pas sur la carte du jeu (voir sur la carte de stormbringer les terres qui entourent Kaneloon ? (terres d'où viendraient les Kelmain qui dans un des livres de la saga attaquent Myshella.

P34 : Il l'attirait. Peut-être parce qu'il n'était pas aussi accessible que cet autre héros qui avait pris sur le Chaos la propre terre d'Aubec, deux siècles auparavant.

Terres d'Aubec prise sur le chaos ! cela veut dire qu'à l'époque du début de l'empire de Meln, le coin de Lormyr ne fut s'en doute pas un coin où les Meln ont vraiment débarqués... ou alors bords de côtes ! → donc le « continent sud » se situait plus du côté de « Filkhar, Argimilliar » etc...)

P34 : Elle se sentait plutôt triste. En accomplissant la tâche que lui avaient assignée les Seigneurs du Chaos, elle n'avait pas ressenti le même plaisir que les fois précédentes.

Rhoouo l'erreur ! c'est pas les SdC mais les SdL !!!!

P34 : Depuis des siècles, les Seigneurs du Chaos lui avaient confié Kaneloon et ses secrets.

Idem !!!

P34 : Elle passa dans une autre chambre afin de se préparer à la transition du château jusqu'au nouveau bord du monde.

Ainsi furent semées les graines de l'Âge des Jeunes Royaumes, de l'Âge des Hommes, qui devait amener la chute de Melniboné.

Bon infos sur le déplacement du château !

Chapitre 2

LA CITE QUI RÊVE

On retrouve Elric qui rejoint les seigneurs de la mers qui sont tous réunis dans une salle, près d'un fjord occupé par près de 500 navires. Il a décidé d'attaquer Imrryr, de la raser jusqu'au sol, de se venger de Yyrkoon et de sauver sa cousine Cymoril. Il annonce qu'avant l'attaque il doit se rendre sur l'île au dragon, mais il protégera au préalable d'une nappe de brouillard le formidable armada. Grâce aux élémentaires d'air, il parvient en un jour sur l'île, il retrouve son serviteur Choquepattes et lui demande où est sa cousine. Sur ses indications il se rend où est gardée Cymoril, tue le garde et se rend dans la chambre : il trouve de nouveau Cymoril endormie comme à l'époque (Tome 01) et ne peut la réveiller. La dessus Yyrkoon arrive et lance ses gardes sur Elric : celui-ci en appelle à Arioch et parvint à s'enfuir tandis que Yyrkoon parvient à repousser Arioch ! Elric demande à Choquepattes d'amener Cymoril dans 5 jours dans unes des tours de la cité et de l'attendre. Il rejoint les seigneurs de la mer. La flotte prend la mer, parvient à l'île en 4 jours, attaque la digue de défense de Melniboné. Elric les guide dans le labyrinthe, ils parviennent à Imrryr et le pillage commence. Elric se rend à la tour où cymoril doit se trouver, il trouve son serviteur au bord de la mort qui lui indique que Yyrkoon a emmené sa sœur. Elric suit sa piste et le retrouve : alors les deux Melnibonéens se battent avec Stormbringer et Mournblade ! Yyrkoon va perdre mais, fou il pousse sa sœur éveillée (qui se trouvait à proximité du duel) – sur la lame de Stormbringer qui tue alors la jeune femme. Les Pillard fuit la ville en feu avec leur butin. Mais les Seigneurs dragons lancent alors leur 30 dernières frégates, cachées jusque là, sur les navires des pillards. Elric en sauvent 40 avec l'aide des élémentaires d'air. Les pirates voient alors avec horreur des formes ailées dans le ciel ! Elric n'a d'autre solution que de diriger les vents sur son seul navire en abonnant les autres dont son ami Smiorgan (voir tome 03) au venin des Dragons. A proximité de Pan Tang il jette son épée à l'eau, mais celle-ci ne coule pas ! Il se jette alors aussi à l'eau reprend sa lame et nage vers l'île !

P36 : Yaris, il viendra. « Mais il parlait comme un homme qui cherche à se rassurer.

(...) Comte Smiorgan Tête-Chaube des Cités Pourpres.

P37 : du maigre Dharmit de Jharkor à Fadan de Lormyr

(...) Naclon, le Vilmirien aux traits nobles de patricien.»

(...) : Jiku, le dandy,

Infos sur les rois avant le sac d'Imrryr !

P38 : c'est aussi notre flotte, la plus puissante qu'ait vue la Mer des Soupîrs depuis que les bannières de Melniboné ont disparu des cités et des océans de la Terre. Nous voici - nous, les Seigneurs de la Mer, avec chacun plus de cent rapides vaisseaux. Nous sommes célèbres et redoutés; nos flottes ravagent les côtes de dizaines de nations.

Donc environ 600 navires (en fait 500) ! Il me semble qu'il est dit « des centaines de frégates pour Meln à son apogée » (il n'en reste que 30 au moment du sac !)

P39 : il arborait la tenue des barbares du Sud. Chaussé de bottes de daim souple montant jusqu'aux genoux, il portait un justaucorps de lin à carreaux blancs et bleus orné d'un pectoral d'argent curieusement travaillé, des braies de laine écarlate et une cape de velours vert bruissant au moindre mouvement. Et au côté il portait son épée runique d'acier noir -la redoutée Stormbringer, forgée à l'aide de charmes anciens et étranges du temps de la jeunesse de Melniboné.

Infos sur la tenue des barbares du Sud.

Et surtout info sur Storm : du temps de la jeunesse de Meln ! 📖

P40 : - Trois jours! Mais d'ici là Imrryr sera avertie de notre présence!»

P40 : - En trois jours! C'est impossible! » Smiorgan était au comble de la stupéfaction. « Le navire le plus rapide ne le pourrait pas.

- Il me faudra moins d'un jour », affirma Elric calmement.

Il faut donc plus de trois jours normalement, en fait je crois qu'on peut dire 4 jours en tout et pour tout de l'endroit où l'attaque est partie (cela n'est pas dit ! un « fjord » seulement voir plus loin : je dirais vers shazaar ! Elric dit à Choquepatte : dans 5 jours je reviens, or il lui faut un jour pour rejoindre le fjord, la flotte met 2j pour arriver en vue des côtes+2 jour pour l'embouchure vers Imrryr ! CQFD

P40 : « En esprit, Imrryr est tombée il y a cinq cents ans déjà... et bientôt elle tombera complètement, et à jamais!

La fin de Imrryr fixé vraiment à -500 ans !

[Arioch] > Je pense que c'est la date de la libération du Lormyr : l'Empire n'en était plus un, ayant perdu le désir de maintenir son autorité sur les animaux humains.

P41 : le fjord

P41 : contre les pentes escarpées du fjord, constellées de feux de camp, la silhouette des hautes mâtures.

Ce sont les seules infos qu'on a ! Et pourquoi je pense que c'est le continent Ouest et pas vers les citées pourpres, c'est qu'il est dit plus loin route vers Meln à l'Est !!!!

P42 : Dharmit alla quérir une cruche d'épais vin de Cadsandrie et en emplît une coupe de bois sculpté.

Doit y avoir du bon vin à cassandrie ! 😊

P43 : il ne disposait cependant pas des réserves d'énergie que les Empereurs-Sorciers de Melniboné possédaient du temps où ils dominaient le monde.

On parle d'une réserve d'énergie : infos importante ! Quelle est sa nature exacte ?

[Arioch] > J'aurais tendance à approcher ça des PM et de sa condition d'albinos. Mais cette dernière condition pose un problème car elle implique intervention de la CON en plus du POU. A moins que les anciens sorciers n'aient eu (POUx2) PM, ou autre multiple, du fait de l'influence chaotique.

P43-44 : Des ombres se formèrent lentement, bondissant autour du corps raidi d'Elric qui se mit à avancer d'un pas mécanique vers son bateau, sans cesser d'invoquer par ses hurlements inhumains les esprits élémentaires du vent: les sylphes de la brise, les sharnahs qui font se lever les vents du large, les h'Haarshanns qui soulèvent les ouragans. Leurs formes imprécises tournoyaient autour de lui, répondant à l'appel des mots oubliés par lesquels les ancêtres d'Elric avaient, en des siècles lointains, conclu des pactes inconcevables afin d'obtenir l'aide des créatures élémentaires.

Bon on a tous les types de bestioles de l'Air ! On parle des pactes ! en des siècles lointains 📖 → Quand ?

[Arioch] > Probablement à la même époque que ceux avec les Seigneurs des Bêtes, non ? :-)

Peut-être pourrait-on les situer au moment des derniers affrontements contre les Dieux Morts, ou bien lors de l'avènement de l'Empire (correspondrait au pacte avec Fileet).

P44 : Les esprits élémentaires quittèrent alors le voilier pour regagner leurs repaires entre les pics des plus hautes montagnes du globe.

Et hop on trouve ici une citation : globe !!!!! 📖

[Arioch] > Ouais, enfin, ça me convainc pas des masses, c'est du Moorcock, quand même. C'est bien lui qui n'a pas hésité à changer l'allégeance d'un perso clé ? Et à oublier qu'il venait de promettre une ère de guerres coloniales entre Lormyr et les territoires du sud ? ;-)

Moi, j'ai lu autre chose dans le texte : Car seule la Terre était le site de la Loi et la matière organisée dont elle était faite était depuis des éons drainés vers la Mer du Chaos

Qui implique, dans ce cas, que le globe est immergé dans la Mer du Chaos. En ce cas, l'hypothèse de la terre plate est plus pratique pour l'extension des territoires et la cosmologie (ça va être plus dur d'expliquer la position de Pyaray, par exemple).

P45 : plantes rares et néfastes, cette baie, nommée *nodoil*, ne poussait que près d'Imrryr.

Info sur plantes

P46 : A pied, Elric s'engagea dans les terres, traversant les doux pâturages; le soleil étendit un voile d'ocre pâle sur le paysage, puis disparut pour faire place à une nuit sombre et sans lune, lourde de présages sinistres.

Infos des endroit où passe Elric pour rejoindre à pied. « Sans lune » (donc bien lune dans les JRs) sinon on dirait pas cela ! ☺

P48 : « C'est le prince Elric », dit l'albinos. « Tu oublies, Choquepattes mon ami, qu'un autre roi siège sur le Trône de Rubis. ».

Nom du serviteur d'Elric

P48 : Elric vit qu'il s'agissait d'un des meilleurs archers eunuques, d'un membre de la Garde Silencieuse qui rassemblait les meilleurs guerriers d'Imrryr.

P48 : Elric put voir, comme il s'y attendait, que l'homme avait la langue coupée.

Infos sur les archers de Imrryr !

P51 : Par les six mamelles d'Arnara,

Tiens tiens qui c'est ?

[Arioch] > Très bonne question. Une divinité chaotique mineure, sans doute, vus ses attributs. :-)

P53 : Il se précipita vers la porte où Yyrkoon, les yeux exorbités par la peur, tentait de repousser Arioch vers la fange dont il était issu... et y parvenait.

Alors là je suis sacrément surpris Yyrkon n'est pas un petit : mince il repousse Arioch !!!!!!!! 📖

[Arioch] > C'est vrai que là, balèze quand même.

P53 : Dans cinq jours Imrryr connaîtra une nouvelle phase de son histoire la dernière, sans doute. Je te charge de veiller à ce qu'il n'arrive rien à Cymoril. Est-ce clair?

Voilà les 5 jours dont je parlais !

P53 : la Tour de D'a'rputna, et attends-moi là. »

Infos : nom d'une tour

P54 : Les proues des navires pirates étaient tournées vers le levant. (...) Il y en avait près de cinq cents - tous longs et minces, conçus pour la vitesse plutôt que pour la bataille, car ils étaient destinés au commerce et au pillage des villes côtières.

Cf. ce que je disais avant (vers le levant) voir aussi ci-dessous.

P54 : De grandes catapultes étaient montées sur leurs ponts, destinées à démanteler la grande digue d'Imrryr.

P54 : Les navires pirates faisaient voile vers l'est - vers l'île des Dragons

P55 : Deux jours après leur départ, les côtes de l'île des Dragons apparurent à l'horizon.

Infos sur l'utilisation des catapultes → grande digue

Route vers l'Est !

En vue des côtes de Meln, deux jour après !

P56 : le boulet tomba au beau milieu du pont du navire amiral de Dharmit de Jharkor, (...) Dharmit ne fut pas retrouvé.

Infos sur mort de Dharmit

P57 : Puis un second navire joignit ses efforts au premier et à eux deux ils enfoncèrent la porte et la glissèrent dans l'entrée - c'était les premiers navires étrangers à y pénétrer.

[ah bon ?] → il me semble que dans le tome 01, on a une invasion du labyrinthe menant à Imrryr non ?

[Arioch] > Vérifie quand a été écrit le tome 1. Si c'est après le tome 4 (et il me semble que c'est ça), Moorcock a tout simplement négligé de vérifier la cohérence de son histoire. Et ils étaient rentrés dans le labyrinthe, dans le tome 1 ? Je croyais qu'ils se faisaient laminer juste avant ?

P60 : la tour de D'a'rputna. La porte était ouverte, mais personne ne le salua dans la grande salle.

(...) La tour de B'aal'nezbett était la plus haute du Palais Royal.

Infos : nom d'une autre tour

P61 : Les traits tordus et baignés de sueur, le corps saisi d'un tremblement incontrôlable, le cerveau torturé, ses poumons se soulevèrent, ses cordes vocales frémirent, et douloureusement jaillit le mot. Puis il s'écria:

Info sur un moyen d'ouvrir la porte...

P61 : Il vit apparaître Yyrkoon au-dessus de lui, le regard mauvais, brandissant une épée runique d'acier noir, la jumelle de celle d'Elric.

P62 : je vois que tu as retrouvé *Mournblade* - eh bien, essaie ses pouvoirs contre sa pareille, si tu l'oses. Je suis venu te détruire, cousin! »

Il a donc retrouvé Mourn, qui avait disparue dans le plan des ombres après le combat dans la caverne palpitante. Il l'a retrouvé où ?

[Arioch] > Sans doute un cadeau des SdC. ;-)

P62 : Les deux hommes étaient entièrement entourés maintenant par le feu fuligineux et la lave en fusion

P62 : Yyrkoon éclata alors d'un rire délirant comme un démon hantant les plus immondes fosses de l'enfer. Il avait fini par perdre la raison, et Elric avait l'avantage.

P63 : La chose imbécile et délirante qu'était devenu Yyrkoon

P63 : Elric frappa un coup terrible, le coupant presque en deux au niveau de la taille.

Infos sur le combat entre Elric, Yyrkoon devenu fou...

P63 : Et pourtant, aussi incroyable que ce fût, Yyrkoon vivait encore, tirant sa vitalité de la lame qui frappait toujours l'épée gravée de runes d'Elric. Dans un ultime effort, il Poussa Cymoril en avant et elle mourut en hurlant, empalée sur la pointe de *Stormbringer*.

Info : les épées peuvent se tirer l'une de l'autre l'énergie ! 

P64 : « Cymoril », gémit-il, le corps agité de soubresauts, Cymoril... je t'ai tuée.

[qu'est devenue *Mournblade* ?] → Dans les limbes je crois récupérée par les nihraïns !

[Mercurio] > D'où vient cette info !!!!

Il me semble de mémoire que cela est dit dans le livre « *Stormbringer* » de la Saga. Et que c'elle-ci est confiée à Dyvim slorm non ?

P65 : Mais qu'en était-il des Princes-Dragons? Il ne les avait pas vus, ni leurs navires dorés. Seuls les fantassins avaient défendu la ville.

Donc à priori les « Meln de pure souche n'ont pas participé ? Les « fantassins » seraient des esclaves humains à l'instar des archers de Imrryr ? où est-ce qu'il ne parle que de la caste de ceux qui montaient les dragons (mais bon il y a ceux qui dirigent les frégates qui normalement ne sont pas des cavalier-dragons ! !

[Arioch] > Je pense qu'il parlait surtout de l'élite de l'armée, les Chevaliers Dragons et les Marins Dragons, disons. ;-)

P65 : Préparaient-ils une soudaine vengeance? Allaient-ils appeler les dragons à leur aide? Elric frissonna. Oui, sans doute avaient-ils ce plan. Ils n'avaient pas parlé aux autres des Bêtes que les Melnibonéens avaient domestiquées depuis des siècles.

Domestiquer depuis des siècles : je veux mon neveu ! pas loin de 100 siècles !

P66 : Trente frégates melnibonéennes aux voiles d'or étaient apparues à l'entrée du port, sortant des deux bouches extrêmes du labyrinthe. (...) ce qui restait de Unique flotte de Melniboné,

Il en reste 30, dans le tome 01 : 40 sur « des centaines » au temps de la grandeur de Meln !

[Arioch] > Comment ils ont fait pour en perdre dix en cinq ou six ans ?

[Kronale] > Je crois que dans le tome un, dans le combat contre les humains, il en perdent quelques uns, Yyrkoon à poussé Elric à combattre ceux qui fuyaient de l'île !

[Mercurio] > Ces frégates sont peut-être simplement postées ailleurs et pas nécessairement perdues ?

[Kronale] > il est dit tt de même : « ce qui restait de Unique flotte de Melniboné » sous entend je pense « détruite pour les autres ». De toute façon à cette époque, les frégates ne peuvent je pense se trouver qu'à Melniboné car il n'existe pas d'autres endroits où les Melnib. peuvent être (autres que des plans différents !) ← → Replis sur l'île centrale. !

P66 : La plupart des navires amiraux étaient autour de celui de Yaris, qu'Elric commandait maintenant car le jeune homme s'était terriblement enivré et avait été tué par une jeune serveuse d'une taverne d'Imrryr.

Info : mort de Yaris !

P66-67 : car les esprits élémentaires contrôlant une aussi colossale puissance pouvaient se retourner contre le sorcier lui même s'il n'usait pas d'une extrême prudence.

(...) Elric s'arma de courage pour prononcer les noms anciens aux multiples voyelles des êtres qui hantent les airs.

(...) Il rassembla ses dernières forces pour conjurer un vent chaotique aux hurlements perçants, qui secoua rudement les immenses vaisseaux melnibonéens. Puis, il dirigea ce vent dans les voiles de quelque quarante vaisseaux pirates.

Infos sur les entités de vent invoquées. 40 vaisseaux pirates (les autres trop dispersés pour les sauver !)

P67 : Les êtres qui étaient venus à leur aide dégageaient une aura mauvaise qui mettait les hommes mal à l'aise.

Infos, ce ne sont pas les « jolies petites sylphes dénudées » de Gassner ! ☺

[Arioch] > En effet. Dommage d'un autre côté. ;-)

P68 : Les voiliers dorés d'Imrryr étaient presque aussi rapides que la flotte poussée par un vent magique, et plusieurs galères pirates, dont les mâts s'étaient fendus sous la force du vent, furent prises.

Où là ! C'est du rapide ! Quasi même vitesse que les navires poussés par les élémentaires ! Comme Elric met 1 jour au lieu de 4 (pour un seul navire) cela doit aller entre 2 et trois fois plus vite que la normale !

[Arioch] > Je crois que les Barges bénéficient de l'aide des Ondines pour leur déplacement.

[Mercutio] > Moi aussi mais je ne sais plus d'où vient l'info ! ??? Arioch se souviendra peut-être...

[Kronale] > Peut-être dans « Melniboné » ? Je sais pas, je l'ai mais pas encore lu dans son intégralité.

Ou alors dans « Les Seigneurs des Mers » ou « Les Mers du Destin » que je ne possède pas.

P68 : Quelques-uns plongèrent dans l'eau, mais elle n'éteignait pas ce feu infernal, et tandis qu'ils coulaient, on pouvait suivre leur descente lumineuse sous la surface. (...) le vaisseau amiral de la flotte d'Imrryr, commandé par l'amiral Magum Colim, grand commandeur de la marine melnibonéenne.

Infos sur le feu des catapultes et sur le commandeur en chef de la marine Meln !

P69 : Mais maintenez le cap à l'ouest, ou nous sommes perdus!»

Cap à l'Ouest – sans doute après avoir fait quelques miles (voir ci dessous les dragons à plusieurs miles) au Nord-Est (et pas au sud-Ouest, en contournant par le sur Meln, car après ils passeront au large de Pan Tang) pour remonter le long des côtes et pour retourner d'où ils étaient venus...

P69 : Les grands reptiles étaient à plusieurs milles, mais Elric connaissait bien la silhouette de ces monstres volants. L'envergure de ces êtres presque éteints était de dix mètres.

P69 : le contact de leur venin suffisait à enflammer le bois et les tissus.

P69 : Elric vit la banderole zébrée de lignes jaunes et noires de la longue lance que le Prince-Dragon qui le montait agita en direction de l'amiral Magum Colim. Cet insigne lui était familier: c'était l'emblème de Dyvim Tvar, ami d'enfance d'Elric, devenu Seigneur de la Caverne des Dragons, et qui maintenant allait venger Imrryr la Belle.

Infos sur les dragons et l'étendard de Dyvim Tvar

P70 : Le vent magique leur était de peu d'aide tant le vol des dragons était rapide. Ayant conféré avec Magum Colim, Dyvim Tvar éperonna la gorge du dragon de sa longue pique. Le gigantesque reptile prit son essor et gagna rapidement de l'altitude. Onze autres dragons le suivirent, portés par leurs ailes puissantes.

Réveil de 12 dragons donc ! Et vitesse des dragons !!!

P71 : La nuit suivante, ayant échappé à la terrible vengeance des Princes-Dragons et de leurs bêtes, ils passèrent au large d'une île nommée Pan Tang.

Donc ils sont bien remontés au Nord-Ouest !

P72 : Elric tira sa noire épée runique et la tint des deux mains *Stormbringer* était plus qu'une simple épée, il le savait depuis longtemps, mais maintenant il se rendait compte qu'elle était douée de sentiment à un point qu'il n'avait jamais imaginé. La terrible lame s'était servi de celui qui la portait et lui avait fait détruire Cymoril. Et pourtant, Elric avait l'affreuse certitude d'en être terriblement dépendant, Il était albinos - chose rare chez les animaux et plus encore chez les hommes; il n'avait donc pas de réserves naturelles; de vitalité. Normalement, il aurait dû être paresseux, avec des réactions lentes et un esprit embrumé. Sa vue aurait rapidement faibli et il serait sans doute mort prématurément. Il aurait dépendu du bon vouloir d'autrui. Il savait que tel serait son sort s'il perdait l'aide de l'épée runique, mais il avait peur maintenant du pouvoir de la lame magique - et la haïssait amèrement pour avoir créé un tel chaos dans son esprit. Torturé par l'indécision, il contemplait *Stormbringer*, pesant le pour et le contre. Sans la sinistre épée, il perdrait ce qui faisait sa fierté, et peut-être même la vie, mais du moins trouverait-il le calme et le repos de l'esprit. Avec elle, il conserverait sa force et ses pouvoirs, mais elle le conduirait sur des sentiers maudits et lui préparerait un avenir torturé par un destin implacable, Il connaîtrait la puissance, mais jamais la paix, jamais la douce et triste paix.

Passage détaillé sur les pensées de l'Albinos envers Storm et sa dépendance envers celle-ci plus forte encore que celle de ces ancêtres de par son handicap physique !

P72-73 : Incroyablement, elle ne coula pas - ne flotta même pas sur l'eau. Tombant pointe la première, elle y resta enfoncée, vibrant comme si elle était fichée dans du bois, Dix centimètres de sa pointe immergée dans les eaux, elle palpita et émit un hurlement lugubre et épouvantablement maléfique.

P73 : Il comprit que l'épée et lui dépendaient l'un de l'autre car, bien qu'il eût besoin d'elle, *Stormbringer*, tel un parasite, exigeait un utilisateur; seule, la lame d'acier noir était impuissante.

Infos, storm. En ce qui concerne la dernière phrase, je pense que c'est un point clefs : Storm est certes très puissante, avec une augmentation de sa force grâce, à la connaissance de l'être condamné, puis sa fusion dans

le monde des êtres épées (vous verrez cela dans la fiche correspondante lors du bannissement de trois ducs chaotique dont Arioeh) → mais elle a un talon d'Achille qui est Elric, et sa nécessité de vivre en parasite dans cette symbiose particulière ! 📖

[Mercutio] > Ne veux-tu pas étendre ce propos sur la faiblesse de Storm à son porteur, quel qu'il soit ?

Oui c'est vrai, note tt de même que le porteur doit être de sang noble (Yyrkoon, Dyvim) d'après mes souvenirs. Mais je pense que je parlais effectivement de la nécessité d'un porteur qui limite donc l'être-épée (l'Être-Chaos) dans ses actions.

P73 : il nagea vers l'île tandis que les hommes demeurés sur le navire soupiraient de *soulagement en se demandant s'il survivrait* dans les eaux sinistres de *cette mer étrange et sans nom...*

Incroyable il nage tranquille vers Pan Tang ! Je n'ai pas le supplément et ne sait pas si cette île est très peuplée à part la capitale, mais cela ne devait pas être une île de vacances quand même !... comment a-t-il pu trouver un navire pour repartir après ?

[Arioeh] > C'est un mystère. Le passage d'Elric a Pan Tang n'a jamais été décrit par Moorcock. On sait juste que c'est à cette occasion que Jagreen Lern a commencé à l'avoir mauvaise contre le Prince des Ruines.

Chapitre 3

TANDIS QUE RIEN LES DIEUX

Un an après Imrryr, Elric se trouve dans une taverne en Raskil. Il va rencontrer une femme sans ailes de Myrrhyn : Sharilla qui le convainc de l'accompagner dans une quête pour retrouver le mythique livre des dieux morts. Ils travers l'océan pour gagner le continent Ouest et Shazaar. Là à cheval il part dans l'arrière pays, approche du marais des brumes et le traverse. Dans le marais Elric doit combattre Bellbane un (le) géant des brumes qui n'est pas d'habitude dans cette région des marais : on essaie donc de les empêcher d'arriver à leur fins ! Ils rencontrent Tristelune qui est pourchassé par des chiens chasseur du Dharzis. Elric l'aide et Tristelune décide de les accompagner. Il se dirige à l'ouest en direction de montagnes noires. Ils sont de nouveau attaqués par les chiens chasseurs du dharzis mais accompagnés cette fois-ci de leur maîtres les seigneurs du dharzis. Elric se rendant compte qu'il s'agit de mort vivants doit faire appel aux rois de la terre qui engloutissent les dharzis et leurs chiens. Ils parviennent dans la montagne à une caverne marquée du signe du Chaos. Il y pénètre et la caverne se révèle être un tunnel. Qui débouche sur une mer étrange. Il traverse celle-ci à l'aide d'une embarcation mais sont attaqués par des Clakars. Stormbringer est totalement inerte sur cette mer et ne les aides pas. Elric épuisé se meure, mais heureusement ils parviennent de l'autre côté de la mer et Storm retrouve son énergie et peut alors régénérer Elric. Ils parviennent à une citadelle du chaos où ils rencontrent Orunlu le gardien du livre qui s'efface devant eux ne pouvant les attaquer de façon directe. Elric se rue sur le livre mais celui-ci, vieux de millier d'années, se désagrège ! Ayant rejoint la surface, par une cheminée, Elric abandonne Sharilla, Tristelune suit son compagnon...

P74 : Une nuit, alors qu'Elric buvait seul dans une *morne taverne*, une *femme sans ailes de Myrrhyn* sortit du sein de la tempête et vint se glisser contre lui.

P74 : Son corps était souple, son visage mince et frêle presque aussi pâle que la blanche peau d'Elric, et *ses robes vert pâle contrastaient heureusement avec ses sombres cheveux rouges.*

P74 : « Je vous ai cherché *vingt jours* »,

Infos sur Sharilla ! Elle est rousse au passage ! Et elle a cherché Elric 20 jours. Ce dernier est à Raschil. Comme on l'apprend un peu plus loin !

P75 : « Il y a maintenant *un an*, une femme est morte, tuée par ma fidèle épée.

Donc on a une donnée temporelle : il y a un an !

P76 : Ce fut là qu'elle lui dit son nom, *Shaarilla de la Brume Dansante*, fille aptère d'un défunt nécromancien - infirme aux yeux des siens et rejetée de son étrange pays.

Nom de la Myrrhynienne ! Et sur le rejet des êtres aptères !

P76 : « Vous avez certainement entendu parler du *Livre des Dieux Morts*? »

P76-77 : Ce livre mythique contenait, croyait-on, un savoir capable de résoudre nombre de problèmes dont les hommes sont affligés; il n'était pas un sorcier qui ne désirât connaître cette puissante et divine sagesse.

On le croyait détruit - précipité dans le soleil alors que les Dieux Anciens mouraient dans les déserts cosmiques qui se trouvent au-delà des limites de *notre système*. Une autre légende, vraisemblablement postérieure, mentionnait en des *termes vagues des êtres ténébreux* qui auraient intercepté le Livre lors de sa chute vers le soleil, s'en emparant avant qu'il fût détruit.

P77 : l'existence du Livre aurait fini par être révélée.

Infos sur ce livre ! « se mourraient dans les désert cosmique au delà de notre système » ouks'est ? et notre « système » fait référence au système solaire ?

[Arioch] > Pas nécessairement. Les déserts cosmiques peut aussi être une référence aux Limbes.

Mais bon, j'admets que c'est faisable. Ca s'oppose totalement à ce qui est dit plus haut sur la Terre seule zone de Loi dans une Mer de Chaos.

P77 : Elric et Shaarilla chevauchaient vers l'ouest, vers le Pays Silencieux, traversant les vertes plaines de Shazaar
P78 : où leur bateau avait accosté deux jours auparavant. Entre Shazaar et le Pays Silencieux se trouvait une vaste contrée inhabitée, malgré sa fertilité et ses richesses naturelles. Les habitants de Shazaar s'étaient volontairement abstenus de pousser leurs frontières plus avant, bien que les habitants du Pays Silencieux s'aventurassent rarement plus loin que les Marécages de la Brume, qui constituaient la frontière naturelle entre les deux pays. En effet, les habitants de Shazaar avaient une peur superstitieuse de leurs voisins inconnus.

Ici en comparant les cartes Storm et Elric, je pense que cette dernière est plus en accord avec les descriptions de MM ! Mais on peut faire coller tt de même leur chevauchée avec la carte de Storm : ils auraient bifurqués vers le sud pour traverser les marais (une zone plus étroite de ceux-ci ?) pour parvenir dans les pays du silence, puis suivi du chemin vers l'ouest pour arriver à des montagnes non dessinées sur la carte storm : les montagnes noires ! (là où est le Gouffre d'Alt Elolt)

P78 : d'Elric rompaient le silence de la belle journée d'hiver, tandis qu'ils approchaient des instables et dangereuses pistes des Marécages de la Brume.

Infos : on est 1 an après la chute de Imrryr et en hiver, donc le sac d'Imrryr date aussi théoriquement de la même saison, si on a le même déroulement que pour nous !

P78 : Ils parvinrent aux marais marquant la frontière du Pays Silencieux par une ténébreuse nuit, et s'arrêtèrent pour monter leur tente de soie sur une colline dominant les marécages noyés d'une brume argentée.

Des nuages noirs et menaçants s'accumulaient à l'horizon, percés parfois par la lune dont un pâle rayon caressait les marais luisants ou l'herbe rude poussant aux abords.

La lune ! → donc il y en a une !

P78 : sur cette colline désolée, elle se retira immédiatement derrière les noirs nuages, laissant

P79 : Un roulement de tonnerre retentit dans le lointain, se répercutant sur des montagnes invisibles, pareil au rire des dieux.

Les montagnes invisibles sont sans doute les montagnes noires !

P79 : « Je sais que ses habitants ne sont pas humains, et qu'on les craint. Nul voyageur n'en est jamais revenu, pour autant que je sache. Même au temps de la splendeur de l'Empire de Melniboné, mes ancêtres ne soumièrent jamais ce pays - et n'en eurent jamais le désir. On dit que le Pays Silencieux est habité par une race qui se meurt, une race plus cruelle que mes ancêtres ne le furent jamais, et qui domina la Terre bien avant que l'homme accède à la puissance. De nos jours, ils s'aventurent rarement au-delà de leurs frontières naturelles, montagnes d'un côté et marécages de l'autre. »

P79 : Shaarilla eut un rire sans joie. « Ah, ils ne sont pas humains donc? Et ceux de ma race, qui est reliée à la leur? Et moi, Elric?

[Mercurio] > J'ai lu quelque part non pas "reliée" mais "apparentée", ce qui est très différent... faut que je retrouve où j'ai lu ça.

Ici c'est la version Française (Presse-Pocket). Donc je suis sûr du terme. Par contre dans un supplément ou dans les règles c'est peut être dit autrement (peut être traduction de l'anglais différente !)

Bin voilà les infos connues des Meln ! Une race qui se meurt (les Elonii sans doute (le peuple condamné), mais ils sont déjà mort !), ils avaient sans doute eut affaire aux dharzis des premiers temps... sortis du gouffre ! où alors cette info leur vient des anciens qui à l'époque de leur alliance avec Meln, savait peut être que des reliquats des Elonii vivaient peut être encore dans ces terres maudites ?

[Arioch] > Il peut aussi tout simplement s'agir du Peuple du Soleil, associé au Peuple condamné à juste titre.

Encore une fois la carte Elric est pas mal pour la géographie décrite ici !

Mais cf. « carte des voyages d'Elric » c'est tjrs possible de faire coller celle de storm ! ☺

Myrrhyn affilé à eux : ok on a expliqué pourquoi : clakar → Myrrhyn par les Elonii !

P80-81 : « Existe-t-il un Dieu ultime, ou non? - Voilà ce qu'il me faut savoir, Shaarilla, pour donner un but à ma vie.

Nos existences sont-elles gouvernées parla Loi ou par le Chaos? Les hommes ont besoin d'un Dieu, c'est du moins ce que les philosophes nous disent. L'ont-ils fabriqué, ou est-ce Lui qui les a fabriqués? Nous savons que les dieux Anciens, comme nous les

appelions, vivaient jadis, et sont morts. Mais étaient-ils des êtres réellement supérieurs, ou simplement des hommes doués d'une plus grande sagesse? En tout état de cause ce n'étaient sans doute pas des êtres absolus, puisqu'ils sont morts.»

Info sur le but d'Elric dans cette quête et des infos qu'il a sur les dieux mort

P81 : et que la course ordonnée des planètes n'est pas simplement une inconsistante étincelle de raison au sein d'une éternité malfaisante et anarchique.»

Courses ordonnées des planètes ! → Astronomie ! 📖

[Arioch] > J'ai déjà expliqué comment on pouvait concevoir l'astronomie dans un plan plat et chaotique.

P82 : Les chevaux s'avancèrent dans le marais bourbeux avant qu'ils pussent les arrêter.

Et hop on plonge dans les marais !

P83 : Mais pendant un jour entier, juste avant de te trouver, j'avais perdu la mémoire.

P83 : « Il n'y a pas de doute, une force travaille contre nous... mais quelle est-elle.

Ok on essaie de les empêcher d'arriver jusqu'aux livre on saura plus tard que c'est le gardien !

P83 : Ces marécages sont mal famés mais du moins, à ce qu'on dit, ne recèlent-ils que des dangers naturels.

P83 : Nul animal ne s'enfuit devant eux, et ils n'entendirent pas un seul cri d'oiseau. Un silence lourd et inquiétant rendait nerveux hommes et bêtes.

Ah bon que des dangers naturels ! Alors que l'on a aucun bruit de la faune !!! (ok après il est dit que cela est du à Bellbane !)

P84 : Une forme menaçante se mouvait lentement dans l'épaisseur cotonneuse du brouillard.

(...) La chose était blanche comme le brouillard, tout en paraissant plus sombre. Elle dominait Elric de ses trois mètres de haut, et était presque aussi large. Mais il n'en voyait guère qu'un contour dénué de visage et de membres. Rien qu'un mouvement rapide, vicieux, maléfique!

P85 : Il commença à distinguer quelques unes de ses caractéristiques : deux yeux couleur de vin jaune, situés en haut du corps de la chose, bien qu'elle n'eût pas de tête à proprement parler; juste au-dessous de ces yeux, une fente obscène emplie de crocs; pas de nez ni d'oreilles visibles; quatre longs appendices servaient de membres supérieurs, tandis que le bas du corps rampait à même la terre.

P85 : il en avait lu une description dans un grimoire: c'était un Géant des Brumes, peut-être même le seul géant des Brumes, nommé Bellbane.

Infos sur l'apparence du géant de Brume.

P85 : (...) Pourtant, le Marécage de la Brume était situé bien à l'est des lieux habituellement hantés par Bellbane.

Elric ne s'étonna plus qu'ils n'aient pas rencontré un seul animal.

Infos sur l'endroit où devrait être Bellbane : un lieu bien plus à l'ouest. Cela veut dire que son « repaire était connus des Melnibonéen. Un lien existe-t-il avec les dharzis, ou les Meln de l'époque : comme c'est une créature des brumes, cela pourrait être l'œuvre de Dharzi, mais comme c'est le gardien du livre qui l'envoie contre le groupe, elle serait plus affiliée au chaos, donc aux Meln ?

On apprend la raison de l'absence de la faune dans la région !

P85 : L'immonde vampire dut reconnaître les noms, car il recula.

P85-86 : Une sorte d'orange peut être, avec des touches d'un affreux jaune verdâtre mais il ne voyait pas ces teintes, il les percevait autrement qu'avec ses yeux.

Puis, Elric se précipita sur la chose en criant des noms qui ne signifiaient rien pour la partie consciente de son esprit: « Balaan - Marthim ! Aesma! Alastor! Saebos! Verdelet! Nizilfkm ! Haborym ! HABORYM DES FEUX DESTRUCTEURS ! »

La créature à une conscience et une mémoire de noms des « anciens et maléfiques Dieux Démons de son peuple » employés par Elric. Suit une série de noms :

Balaan : SdC

Haborym des feux destructeurs : dieu mineur du Chaos (cf. Règles Elric p46)

Marthim ! Aesma! Alastor! Saebos! Verdelet! Nizilfkm ! : on ne sait pas à qui cela correspond !

[Arioch] > Bof, mettons d'autres Dieux Morts. Haborym pourrait être le prédécesseur de Checkalack, Balaan de Chardros, et on peut choisir pour Arioch et Pyaray. :-)

P86 : Même l'immense force magique de l'épée runique paraissait insuffisante à tuer le monstre dont les efforts semblaient faiblir, mais qui continuait à attirer Elric vers la fente buccale grinçante et baveuse.

Infos sur force respective Storm et créature : sans doute à cause de sa nature éthérée : un essai de développement de créature Dharzie datant de l'époque des premiers contacts des Meln sur ce continent, une des raisons qui aurait fait reculer les Meln de cette région ? (S'ils étaient plusieurs, et vu les dégâts sur la faune

qu'ils font, d'une part et le faible pouvoir des êtres épées d'autre part cela pourrait être valable (en plus du climat particulier et du type de terrain - marais - qui ne sont pas ce qu'on fait de mieux en « terre riche » !! 🏰

[Arioch] > A moins que la créature ne soit l'insulte suprême des Dharzis qui leur coûta sans espoir de rédemption le soutien des SdB ?

[Kronale] > intéressant en effet !

P86 : un nom horrible se forma, s'imposa à ses cordes vocales réticentes et sortit de sa bouche contractée. C'était le nom ultime, le mal absolu, ...

P87 : Le Géant des Brumes faiblit imperceptiblement. Sentant qu'il avait enfin ébranlé le terrifiant dynamisme du Géant,

Bon on ne saura pas, mais il se trouve une puissance dans la « formulation vocale » qui semble avoir été utilisé jadis (moins sans doute dans la période contemporaine, Elric connaîtrait cela par des grimoire, d'ailleurs, il ne se souviens plus du terme employé !) pour contrainte de puissantes entités à hésiter ou rebrousser chemin... Une piste à prospecter pour trouver d'autres armes utilisées par les 2 camps dans ces grandes guerres ? 🏰

[Arioch] > La puissance des Vrais Noms... Qu'elle s'applique à d'autres créatures que leurs porteurs, et alors même que ces porteurs sont morts est pour le moins étrange.

P88 : - Je n'en ai pas, Elric! » Avec des gestes rapides, elle ôta sa robe qu'elle déchira frénétiquement en lambeaux.

Je présume qu'elle avait d'autres vêtements dans la sacoche de sa monture, car il devait faire frisquet dans le coin... (en plus, plus haut il est dit - en hivers - la « robe devait être de velours au moins ! En plus, je trouve que pour chevaucher en aventurière c'est tout de même pas la panacée ! 😊

P89 : Le pouvoir de Stormbringer continuait à se répandre dans l'albinos, qui sentait déjà ses forces revenir.

Infos, le passage d'énergie est étalé dans le temps, semble-t-il !

P89 : Je suis certain que le Géant des Brumes ne fréquente pas habituellement ce marécage, et qu'il a été envoyé ici.

Bon on sait ici qu'on leur a envoyé Bellbane !

P89 : le marécage et son manteau de brumes fussent derrière eux.

Ils traversent le marais : Ok sur carte Elric, mais sur carte Storm, je place une traversée dans le marais juste derrière les dents du serpents (partie un peu plus étroite), puis direction à l'Ouest vers les montagnes sombres.

P89 : Le cinquième jour, ils traversèrent une contrée aride et rocheuse. Une pluie fine s'était mise à tomber.

Contrée aride et rocheuse : infos de la contrée qui sur la carte storm est au sud : les pays du silence (d'ailleurs ce nom, serait-ce du à l'absence de faune à cause de Bellbane ou de créatures similaires, car Bellbane semble lié aux brume tout de même ?). Sur la carte de Elric c'est à l'ouest des Marais !

[Arioch] > C'est vrai qu'on pourrait associer ce nom à l'absence de faune.

P89 : entendirent au loin des aboiements sinistres et aigus, et un bruit de sabots.

P90 : En fait, ils étaient mi chiens, mi oiseaux : ils avaient de longs corps efflanqués de chiens, mais des serres d'oiseaux de proie en guise de pattes et des becs courbes et acérés en place de museaux.

« Les chiens de chasse des Dharzi! » s'exclama Shaarilla. « Je les croyais éteints de longue date, de même que leurs maîtres.

- Moi aussi », dit Elric. « Mais que font ils ici? Les Dharzi et les habitants de ce pays n'entretiennent pas de relations.

P91 : L'animal poussa un hurlement suraigu et tenta de saisir la lame avec son bec. A l'instant où le bec toucha la sombre lame, une atroce odeur de chair brûlée monta aux narines d'Elric. Le hurlement de la bête cessa instantanément.

Infos sur les chiens du Dharzis ! Description. Sharillia de Myrhyn en connaît l'existence, tous pensent qu'ils étaient éteints de longue date (-1200 sans doute avec créature de Matik, ou de toute façon au moment de la chute de l'empire Dharzi).

Infos sur la croyance des Meln, selon laquelle les Dharzis et les « habitants de ce pays » n'ont pas de relation ! → Ils ont donc jamais eu connaissance du gouffre et de l'origine du peuple : ce dernier existe donc sans doute encore, mais la destruction des nerfs a du bien modifier le coin ! → Un bon scénario !

Info sur le pouvoir de storm de combustion sur les chiens !

P93 : « Dame Shaarilla », dit brièvement Elric. « Maître Tristelune de...? »

- D'Elwher », compléta le petit homme, « la capitale marchande de l'Est - et la plus belle ville des Jeunes Royaumes.

- Vous êtes donc d'Elwher, Maître Tristelune. J'en ai ouï parler. La ville n'a guère que quelques siècles, n'est-ce pas? Vous êtes venu de loin.

P93 :- Mais pourquoi êtes vous venu dans ces régions? Ne connaissez-vous pas les légendes? « demanda Shaarilla avec incrédulité.

« Ce sont précisément ces légendes qui m'ont attiré et Je les croyais déjà erronées lorsque

Rencontre avec Tristelune : au passage il semble me souvenir que dans l'aventure solo c'était près ou dans les brumes que la rencontre se faisait, or là c'est en dehors de ces dernières...

Elwer est la capitale marchande de l'Est, la ville n'a guère que quelques siècles ! 🏰

Nombreuses légendes sur le coin !

P94 : **Nous allons vers les montagnes.**» Elric se sentait d'humeur plus gaie que de coutume.

P94 : vers **la ligne noire de montagnes qui surplombait le monde comme un Dieu ténébreux.**

P94 : le mystérieux inconnu des **canons et des précipices**, ou caressant le **basalte et le granit des pics solitaires.**

Infos sur les montagnes noires où se trouve d'ailleurs le gouffre : voir plus loin le commentaire versus le fait que cela soit initialement un haut lieu de la Loi, et la présence d'une forteresse du Chaos dans le coin !

P95 : « **Tu sais quelque chose sur les forces qui tentent de nous arrêter.**

- Ce que je sais est si peu... Mon père m'a donné quelques vagues avertissements avant de mourir, voilà tout.

P95 : - **Que Celui qui garde le Livre** userait de tous ses pouvoirs pour empêcher les hommes d'accéder à sa sagesse.

Connaissance qu'il existe un gardien !

P96 : - J'entends des **chevaux venir vers nous**. Et aussi des **abolements tristement familiaux**... cette fois, ces **chiens du diable** sont accompagnés par des cavaliers!»

P96 : « Essayons de **gagner les montagnes.**

Nouvelle attaque des chiens avec les cavaliers !

P97 : Les cavaliers étaient drapés dans des capes noires et portaient de longues lances. **Leurs visages**, perdus dans l'ombre des **grands capuchons** dont ils étaient coiffés, étaient invisibles.

P97 : « **Xiros!** » jura Elric en les reconnaissant soudain. « Ce sont les Seigneurs de Dharzi, morts depuis **dix siècles**. C'est contre **des morts** que nous nous battons, Tristelune, et contre les **fantômes hélas trop tangibles de leurs chiens**. Si la sorcellerie ne vient pas à notre secours, nous sommes perdus! »

Descriptions des cavaliers, qui sont des maîtres Dharzis : grand capuchons... capes noires et grandes lances !

Xiros : à définir !

Ce sont des morts vivant a priori (confirmé par le fait que l'incantation après les renvois dans leur monde), mais cela aurait pu être des survivants (sauf que n'étant pas affilié au chaos, ils n'auraient pas répondu au gardien du livre !)

[Arioch] > Je suis d'accord avec toi pour les morts-vivants, mais je te signale que les Dharzis sont désormais affiliés au Chaos, car ils ont pactisé avec lui et ont ensuite été de nouveau soumis à la malédiction lancée contre les Elonii.

P97 : de leurs yeux morts et étrangement lumineux les **chiens diaboliques** qui tentaient de percer le barrage d'acier
P98 : d'une incantation susceptible de **repousser ces morts-vivants**. Il la trouva et, espérant que les forces qu'il invoquait daigneraient l'aider, l'entonna.

Que les lois qui gouvernent l'Univers Ne soient pas si aisément défiées Et que ceux qui défient les Rois de la Terre Connaissent le baiser d'une nouvelle mort.

P98 : les défunts **Seigneurs de Dharzi** attendaient impassiblement.

P99 : Un gloussement impie monta du gouffre profond **c'était le rire moqueur des Rois de la Terre** qui reprenaient possession de **ceux qui leur revenaient.**

L'incantation... Et info sur les rois de la terre ! Qui sont-ils versus grome ?

[Arioch] > Je dirais ses vassaux.

P99 : Ils atteignirent les **noires montagnes le lendemain.**

P99 : devant l'ouverture **béante d'une grande caverne.**

(...) « **le Livre se trouve quelque part au delà de cette entrée.** »

Arrivées dans les montagnes, découverte de l'entrée.

P100 : « **Le signe du Chaos!** J'aurais dû m'en douter...

- Que signifie ce signe? » demanda Tristelune.

C'est le symbole de la destruction permanente et de l'anarchie.

Le coin est donc sous le signe du chaos. Voir plus loin commentaire sur citadelle chaos vs gouffre de la Loi

P100 : importance extrême de ce **Livre pour l'ordre des choses sur cette planète, voire même dans la galaxie ou dans l'univers entier!** »

→ il s'agit d'une planète, on parle de galaxie et de l'univers ! 📖

[Arioch] > Voir toutes mes remarques sur l'impossibilité que ça en soit un. :-D

P100 : - De nombreux sorciers et philosophes croient que l'univers est gouverné par deux forces contradictoires en lutte perpétuelle », répondit Elric. « Ces deux forces sont nommées Loi et Chaos, et représentent, du moins on le, suppose, des valeurs supérieures aux notions humaines du Bien et du Mal. Les partisans du Chaos disent que dans leur monde tout est possible tandis que ses adversaires affirment que sans la Loi rien de matériel ne pourrait exister.

Petite définition du Chaos et de la Loi

P100 : et crois qu'un équilibre entre les deux forces est souhaitable. Je vois que nous avons été mêlés à une dispute entre ces deux forces. Il est évident que le Livre est précieux pour les deux factions, et je suppose que le pouvoir qu'il nous permettrait de libérer inquiète les tenants de l'Entropie. On dit qu'ils doivent obéissance à un Code qui leur interdit de s'immiscer directement dans les affaires des hommes - et c'est pourquoi ils ne se sont pas manifestés à nous. J'espère enfin obtenir la réponse à une des questions qui me tourmente : existe-t-il une Force ultime qui gouverne les factions opposées de la Loi et du Chaos? »

Il semble un peu parler de la Balance, là Elric ! Il parle de dispute entre Loi et Chaos, se pourrait il alors que la Loi soit celle qui a envoyée les Dharzis ? Tenterait-elle aussi de bloquer l'action du groupe... ? Je pense pas, c'est plutôt une vieille querelle dans laquelle le chaos a partiellement gagné en pouvant placer un gardien du chaos près du livre !

[Arioch] > Il est possible également que la Loi ne veuille pas qu'Elric poursuive sa quête, soit parce qu'elle craint qu'il prenne le parti du Chaos, soit par principe : un mortel ne doit pas fourrer son nez dans les affaires divines. ;-)

P101 : « Ce n'est pas une caverne », murmura Elric, « mais un tunnel. Quant à savoir où il mène...»

P102 : Ils sortirent du tunnel, et furent frappés de crainte et de respect par la vision surnaturelle qui se présenta à eux. L'air même était de cette étrange couleur bleue qui les avait attirés.

P102 : Ils se tenaient sur un promontoire rocheux et, bien qu'il parût faire noir,

P102 : Une mer noire y déferlait sans arrêt,

Chemin qu'ils parcourent : caverne, tunnel et arrivée au bord d'une mer noire !

Je pense que d'une certaine manière ils ne sont plus vraiment sur le plan des JRs pour ce périple, mais y reviennent après de l'autre côté de la mer !

P102 : carcasses de navires aux formes curieuses, et dont aucune n'était semblable aux autres. Au loin, perdue dans l'obscurité, se profilait une falaise abrupte. La mer se perdait dans la nuit - nul horizon n'était visible.

P102 : sentait pas le goût du sel.

P102 : son incessant mouvement était il hideusement silencieux.

Infos sur la Mer Chaotique : présence d'épaves de navires et caractéristique de l'Eau !

P103 : Puisqu'il semble impossible de revenir sur nos pas, il faut nous risquer sur cette mer.

Pourquoi impossible ???, je n'en vois pas la raison !

P104 : Shaarilla s'accroupit sur les bords de l'océan et plongea ses mains dans les vagues. Elle les retira immédiatement et les secoua vivement. « Ce n'est pas de l'eau », dit elle. Ils l'avaient entendue, mais ne dirent rien.

Encore caractéristiques de l'Eau !

P104 : « Des clakars! »

P105 : Elric dégaina Stormbringer et fut stupéfait, car la lame restait muette et, au lieu du puissant flot vital habituel, son bras ne ressentit qu'un léger picotement.

(...) connaissait les propriétés de Stormbringer, était stupéfait - une fois, il l'avait jetée dans la mer et elle avait refusé de couler. Et maintenant, elle s'enfonçait sous la surface, ...

Cette mer est donc vraiment non naturel, il est vraisemblable que l'on ne sois plus sur le plan des JRs. (tout au moins la mer).

[Arioch] > A moins que nous ne soyons dans une zone à forte influence loyale... sous le Gouffre, par exemple. ;-)

P106 : C'était incroyable. Quelles lois inconcevables gouvernaient ce monde souterrain?

(...) Mon pouvoir m'abandonne.

(...) Peut être les forces de l'Entropie sont elles trop puissantes ici.

Où alors une mer de la loi : Est-ce que à la chute du gouffre, qui se trouve aussi dans cette chaîne de montagne, il n'y aurait pas eut un phénomène générant une mer souterraines loyale, ou ont-il été pour un temps sur un plan de la Loi. ?

[Arioch] > La chute du gouffre ? le Gouffre d'Alt'Elolt est toujours en place, non ?

[Kronale] > je disais cela comme « la chute des dharzis » → régression des nerfs qui se nécrosent jusqu'au gouffre et détruisent (partiellement ou plus) le gouffre... mais il est tjrs là effectivement !

P106 : Ce sont les lointains ancêtres de mon peuple, que l'on croit être le plus ancien de cette planète.

Ok ce problème est réglé !

[Mercutio] > Mais de quel problème tu parles ?

[Kronale] > En fait on parle des clakars que l'ont sait issus d'un autre plan, transformés par les Elonii en Myrrhynien (Balance) avant leur grand projet à l'encontre des anciens SdC. (cf. la synthèse). Je sous-entendais que l'on avait déjà discuté de ce point et que le pb (différentes hypothèse sur l'origine des Myrrhynien) était réglé ;-)

P107 : « Nous approchons d'une terre! » (...) les galets cristallins.

P107 : Dans un ultime effort, il tira Stormbringer de son fourreau et eut un sourire de soulagement en entendant la noire épée runique gémir doucement. Son chant devint plus fort et des flammes noires coururent le long de sa lame. Déjà, une vie nouvelle coulait dans le corps d'Elric mais son regard cramoisi dénotait une infinie tristesse.

Arrivée de l'autre côté de la Mer, Storm retrouve ses propriétés !

P108 : Ils virent qu'elle provenait d'une large cheminée communiquant avec l'extérieur, et elle leur permit de distinguer une forme noire et irrégulière qui s'élevait dans l'ombre.

En approchant, ils virent que c'était un château de pierre noire,

P108 : dans laquelle ne s'ouvrait nulle fenêtre, l'unique orifice visible étant un haut portail

P108 : couleur d'ambre flamboyant, le signe des Seigneurs de l'Entropie, huit flèches irradiant d'un moyeu central.

P109 : Essayons plutôt de regagner la surface par ces escaliers. »

Une cheminée donne sur la surface, et dans l'endroit où il se trouve (dans les JRs, et dans les montagnes noires) on trouve une citadelle chaotique : elle existe depuis fort longtemps (d'après la date de 300 siècles données après), aurait survécu à la chute des Elonii, aux guerres Élémentaires etc...A moins que cette date soit erronée ?

[Arioch] > Il peut s'être également agi d'un refuge pour le dernier "Dieu Mort", ou bien les Seigneurs d'En Haut auraient bâti cette forteresse chaotique protégée par la mer loyale lors de la réunion à R'lin K'ren A'a, comme élément du pacte (donc en changeant "légèrement" la date pour 100 siècles).

[Kronale] > Oui enfin changement de la date de 180 siècles car -12000 R'lin pas -20000 !

P110 : Il était nu et sans armes, mais dégageait une puissance telle qu'elle faillit faire reculer les trois intrus. Sa peau écailleuse était couleur de pourpre et de fumée, et son corps massif constitué de muscles alertes et vibrants. Son crâne était allongé et ses yeux dénués de pupille pareils à des éclats d'acier bleui. Son corps entier était agité de puissants et joyeux soubresauts.

P110 : « Mon nom est Orunlu le Gardien et vous vous trouvez dans une forteresse des Seigneurs de l'Entropie. » Le géant sourit avec cynisme. « Vous vous enorgueillissez d'avoir apprivoisé quelques esprits naturels mais il vous sera inutile de faire appel à cette chétive lame; vous devriez savoir que je suis incapable de vous nuire ».

- Il est donc vrai que les serviteurs de la Loi et du Chaos sont impuissants contre les hommes? » La voix d'Elric trahissait son émoi. « Vous ne pouvez pas nous arrêter?

- Je ne l'ose pas, puisque mes efforts obliques ont échoué. (...) Le Livre est de grande importance pour nous (...) Je l'ai gardé pendant trois cents siècles (...)

Bon description de Orunlu, et info de l'impossibilité d'attaquer de front les humains !

Voici la fameuse date de 300 siècles ! qui à mon avis doit être erronée car date du moment où les SdC projettent leur puissance aux firmament pour échapper aux épées noires dont en -10000 ! (mais voir hypothèse de Arioch sur la ML : rôle de ce livre comme un Compte rendu des différents seigneurs comme à Rlin !) 

P111 : pourquoi mes Maîtres y attachaient tant d'importance au point de s'être donné la peine de l'arrêter dans sa course vers le soleil et de l'incarcérer dans cette ennuyeuse boule de terre peuplée par les clowns éphémères et agités que vous nommez hommes.

(...) « On m'a dit que le savoir contenu dans le Livre pourrait faire pencher la balance en faveur de la Loi. Cela me trouble, mais il me semble qu'il existe une autre possibilité, encore plus inquiétante.

(...) « L'effet de son impact sur l'univers pourrait être tel qu'il en résulterait une entropie totale. Mes Maîtres ne désirent pas cela, car cela signifierait la destruction de toute matière. Nous n'existons que pour lutter - non pour vaincre, mais afin de maintenir la Lutte Éternelle.

[Mercutio] > M Je vais dire quelque chose de stupide : ce gardien bosserait pas plutôt pour la Balance ? (quelle que soit la nature du gardien)

[Kronale] > C'est vrais que ses propos sont spéciaux, mais le pauvre gardien depuis -30000 à eu le temps de cogiter ! ;-). Cf. Synthèse, le paragraphe le concernant.

P112 : C'était un immense livre - le Livre des Dieux Morts, à la reliure incrustée de gemmes inconnues d'où la lumière émanait. Il resplendissait, il palpitait de lumière et de couleur!

P112 : La reliure tomba au sol avec fracas, envoyant rouler et rebondir les pierreries sur le pavage.

P113 : Sous ses mains frémissantes il n'y avait plus qu'un tas de poussière jaunâtre.

P113 : Le Temps avait détruit le Livre intouché, oublié peut être, depuis **trois cents siècles**. Même les **sages et puissants Dieux** qui l'avaient créé avaient péri - et maintenant leur savoir tombait à son tour dans l'oubli.

Histoire du livre

Hypothèse, ce pourrait-il que ce livre fut attirée par le gouffre d'Alt'elolt. Par les SdL (Arkyn), mais la chute aurait suivie par le chaos qui aurait pu envoyer un gardien *in extremis* le garder. Où alors le livre est parvenu dans une zone loyale, mais le gardien envoyé là bas a annexé la zone et l'a marqué de son sceau. ?

Encore une citation en faveur de JRs = Planète → « boule de terre peuplée par les clowns éphémères » 

[Arioch] > Je penche pour le coup du Sceau. Pour être exact, je penche pour le coup de "les deux hypothèses sont justes" : le savoir contenu dans le Livre ferait tout de suite pencher la Balance en faveur de l'un des camps. Ils auraient donc chargé un Dieu Mort de le protéger en échange de sa survie, et, du fait de l'allégeance du Gardien au Chaos, ils auraient construit la forteresse à proximité du Gouffre, en compensation.

[Kronale] > pas mal ça !

Pour la planète : Le problème est qu'il se contredit avec le premier chapitre des aventures d'Elric, ou plutôt d'Aubec. :-)

Quant au soleil, il peut quand même s'agir d'une boule de feu suspendue dans le ciel. Les distances sont juste moins gigantesques. ;-)

Ils se trouvaient sur le flanc d'une haute montagne, face à de **vertes vallées**. Le soleil brillait dans un ciel immaculé. **Derrière eux se trouvait l'ouverture béante qui menait dans les entrailles de la terre, jusqu'à la forteresse terrestre des Seigneurs de l'Entropie.**

P114 : Il libéra sa main et commença à descendre vers la vallée.

P114 : « Bonne chance », lui dit-il, puis il dévala la pente jusqu'à ce qu'il eût rattrapé Elric.

P114-115 : « Venez Maître Elric... dans quelle nouvelle contrée irons nous échanger ces babioles contre du vin et de la plaisante compagnie? »

Le flan d'une montagne ?

Est on au Nord ? Sur le bout de la chaîne de montagne ?, à l'Est de la chaîne, à l'Ouest, (c'est-à-dire donnant sur les terres inconnues de l'Ouest hors carte là où jadis vivaient les dharzis n'ayant pas suivie la progression du nord au nord ? Quelles sont ces vertes vallées ? Car cela ne peut être le pays silencieux...

C'est possible que le loup blanc et Tristelune aient pu découvrir quelques terres du côté ouest de cette chaîne de montagne, car on les retrouve après cet épisode 1 an après en direction de Dhakos ! (voir ci-dessous : chute Imrryr 2 ans). Son aventure serait alors à écrire : intéressant... ☺

[Arioch] > Ca peut être intéressant, en effet.

P115 : Puis, elle se retourna - **face à la bouche béante et noire de la caverne.**

→ destin de celle-ci ?

Chapitre 4

LA CITADELLE QUI CHANTE

On retrouve Tristelune et Elric qui font voile vers Dhakos, 1 an après l'épisode précédent. Attaqué par une trirème Mabden ils gagnent le combat, et parviennent en triomphe à Dhakos alors que leur but initial était d'y parvenir sans faire de vague (le seigneur Dharmit de la cité était mort 2 ans auparavant lors de l'assaut contre Imrryr !)

Dans une auberge un messager envoyé par la reine Yishana vient trouver Elric et lui dit que sa reine veut le voir, Elric dit simplement que si c'est très important elle peut se déplacer !

C'est ce qu'elle va faire contre l'avis de Teleb K'Aarna son pauvre amant (un sorcier de Pan Tang). Elle devient la maîtresse d'Elric et lui expose un problème pour lequel elle a besoin de son aide ! Une citadelle du Chaos est apparue près de Thokora et sème le désordre. Son armée ne peut rien faire. Elric décide de l'aider. Ils s'y rendent (Elric, Yishana et Theleb K'Aarna). A proximité Yishana est attiré par les sons

hypnotiques, tandis que Theleb fuit et que Elric peut résister. Il décide de porter secours à Yishana et grâce à Stormbringer peut pénétrer dans la citadelle ! Il y rencontre Balo, qui lui expose les raisons de sa présence. Elric refuse toute proposition du bouffon, et appelle Arioeh : celui-ci répond, règle le problème Balo et fait disparaître la citadelle. Elric épuisé rentre avec Yishana, mais c'est à ce moment là que Theleb K'Aarna attaque par créature interposée : c'est uniquement grâce à Tristelune et Yishana que Elric peut invoquer le Seigneur des lézards pour les sauver. Il suivent la trace de Theleb K'Aarna, mais la perdent car il s'est enfuit par un portail dimensionnel. Elric décide de le suivre : il pense qu'il est à Pan Tang ! Mais par son départ précipité il fuit aussi sa maîtresse !

P116 : « Elle était belle, et vous aimait », dit ce dernier.

En parlant de Sharillia sans doute, mais cela n'est pas certain !

P116 : La mer bouillonnait sous les efforts des rames qui les poussaient vers le port de Dhakos, capitale de Jharkor, un des plus puissants Jeunes Royaumes. A peine deux années auparavant, Dharkor, roi de Jarkor, avait trouvé la mort dans l'infortuné raid contre Imrryr, et Elric avait entendu dire que les habitants de Jharkor le blâmaient, à tort

Infos : deux ans après Imrryr or l'épisode du livre était un an après Imrryr. → un an après Orunlu donc !

Jharkor l'un des plus puissant des JRs. Dharkor, on donne aussi le nom de Dharmit (p123)

P117 : « Une trirème de Pan Tang, un navire de guerre. Il se préparent à nous éperonner. »

P117-118 : Pan Tang était une île de sorciers purement humains, qui tentaient de rivaliser avec l'ancien pouvoir de Melniboné. Leur marine était une des meilleures des Jeunes Royaumes et pillait sans discrimination. Jagreen Lern, Théocrate de Pan Tang et chef de l'aristocratie religieuse, était censé avoir fait un pacte avec les puissances du Chaos, et visait à la domination du monde.

P118 : mais il dut admettre que leur navire était impressionnant et n'aurait guère de mal à vaincre la galère tarkeshite.

Info sur la puissance maritime de Pan Tang, même Elric est impressionné par la trirème !

P118 : Il hésitait à tirer de son fourreau la noire lame d'origine surnaturelle avec laquelle il vivait en symbiose. Il s'était souvent interrogé sur la véritable nature de l'épée, se demandant quel était son degré de conscience et la haïssant pour ce qu'elle avait fait de lui - tout en sachant qu'il avait besoin d'elle pour survivre.

Questions métaphysique de Elric : va-t-il attaquer à main nue ou se servir de l'épée à son côté ? ☺

P120 : Le capitaine faisait partie de la théocratie et serait plus difficile à vaincre que ses hommes. Elric remarqua que son armure luisait de façon particulière - elle avait dû subir un traitement magique.

Le capitaine était le modèle même du théocrate : lourd, portant une barbe fournie, avec un regard noir et malicieux, et un nez fort et crochu. Ses lèvres rouges et épaisses souriaient; tenant d'une main une hache d'arme et de l'autre un sabre, il attendait de pied ferme Elric.

P120 : L'armure magique l'arrêta un instant puis, avec un chant plaintif et grinçant, Stormbringer fit éclater l'armure comme une coque de noix.

P121 : « Par Chardros... non... non... aaaaah! »

P121 : Elric arracha Stormbringer au cadavre et sentit sa vitalité s'accroître lorsque l'épée lui transmit l'énergie volée.

Et hop une armure protégé d'un bon coup de Bondex contre les intempéries ! ☺

Sinon description du capitaine, modèle du théocrate (il l'aurait donc vu ?)

[Arioeh] > Je crois que Jagreen Lern en parle à Elric dans "Stormbringer".

L'entité ne tient pas longtemps la pression de la vile lame ... ☺

P121 : Ce fut ainsi qu'Elric fit une entrée triomphale à Dhakos, alors qu'il avait primitivement voulu se glisser dans la ville sans se faire reconnaître.

P122 : se fraya un chemin à travers la foule et se dirigea vers une auberge qu'il connaissait, près de la porte ouest de la ville.

Elric est donc déjà venu à Dhakos !

P122 : « Je suis le comte Yolan, député commandeur de la garde de cette ville »,

P123 : Dharmit a trouvé la mort au cours de l'attaque contre la muraille défendant le labyrinthe d'Imrryr, et non dans la bataille finale dont vous parlez.

P123 : Dharmit, qui était le demi frère de votre reine, l'a découvert à ses dépens.

Bon Yishana est la demi sœur de Dharmit qui porte aussi le nom de Dharkor (p116) (le premier des seigneurs des mers à mourir !

P124 : Theleb K'aarna était sombre. En dépit de son habileté dans les arts ténébreux, il était sot en amour

P124 : Theleb K'aarna occupait une place élevée dans la hiérarchie de Pan Tang,

P125 : Les ancêtres d'Elric étaient des demi démons. Cette race n'est pas humaine et ne peut être jugée selon nos critères.

Theleb K'Aarna, on le dit habile (il le deviendra franchement plus par la suite), possède une place élevée dans la hiérarchie de Pan Tang, et vision des Meln. Par les Mabdens !

P125-126 : C'était une erreur d'y envoyer Yolán. Il était lié d'amitié avec Dharmít. Qui sait s'il n'a pas provoqué et tué Elric!»

P126 : Il était assis à la fenêtre, buvant du vin fort et pensant au passé. Depuis le sac d'Imrryr, il avait parcouru le monde, cherchant la signification de sa vie, et un but à son existence.

Parcouru le monde : effectivement il a du faire tout les continents (en deux ans) !

P129 : Il y avait quelques mois, lui dit Yishana, des paysans de la province de Gharavian

Un nom de province à placer sur la carte ! Proche de Thokora !

P129 : un détachement de ses Léopards Blancs, les guerriers d'élite de Jharkor.

Définition des Léopards Blancs

P129 : mais découvert, dans une vallée proche de la ville de Thokora, une étrange citadelle.

(...) Une seule chose était certaine: aucune citadelle n'existait dans cette vallée quelques mois auparavant.

Infos sur la citadelle

P130 : Même Theleb K'aarna, qui est originaire de la Cité des Statues qui Hurlent, dans l'île de Pan Tang, était déconcerté.

P130 : que le royaume du Chaos a envoyé la citadelle sur le Royaume de la Terre, et augmente lentement son domaine.

P131 : Vous connaissez et le Chaos et la Loi, d'une connaissance immémoriale, instinctive, si Theleb K'aarna dit vrai. Vos dieux, après tout, ne sont autres que les Seigneurs du Chaos.

- C'est l'exacte vérité, Yishana - et précisément parce que mes dieux sont ceux du Chaos, il serait contraire à mes intérêts de les combattre.»

Citadelle du Chaos, qui augmente son domaine – et infos sur le peuple de Meln qu'on connaît déjà ☺

P131 : Dans l'après midi du lendemain, trois cavaliers faisaient route vers Thokora. Elric et Yishana chevauchaient l'un

P132 : Elric avait l'intention de profiter de ces deux journées de chevauchée.

Infos de la durée du voyage pour arriver dans la province. 2 jours, ça fait tout de même rapide je trouve vu la distance !

P132 : Ils arrivèrent ainsi à Thokora - qui n'était plus qu'un trou fumant, calciné et puant comme le fumier de l'enfer.

On sait quand Thokora est tombé : 2 ans après Imrryr. A se souvenir quand on écrit quelque chose dans le coin !

P132 : « C'est bien l'oeuvre du Chaos. Vous aviez raison. Theleb K'aarna. Le feu qui a détruit cette ville n'est pas un feu naturel.

Info sur le type de destruction !

P133 : les Seigneur de la Loi et du Chaos maintiennent d'ordinaire un équilibre parfait et n'interviennent pas directement dans les affaires de notre Terre. Il est évident que, comme il arrive parfois, la balance s'est inclinée légèrement en faveur des Seigneurs du Désordre, leur donnant accès à notre monde. Il est normal qu'un sorcier terrestre demande pour une courte période l'aide du Chaos ou de la Loi, mais extrêmement rare qu'une de ces deux puissances puisse s'établir aussi fermement que notre ami de la citadelle semble l'avoir fait. Le plus inquiétant - pour vous du moins, qui êtes des Jeunes Royaumes c'est qu'une fois établi, un tel pouvoir peut s'accroître.

Pas d'intervention directe, possibilité de venir de temps en temps (autre que Arkyn et Arioeh) mais pour des temps très courts pas de possibilité de rester ! 📖

P134 : Elric sentit ses yeux devenir douloureux, car elle semblait s'étendre sur un sinon sur plusieurs plans au delà du Royaume Terrestre.

Elle étincelait de toutes les couleurs terrestres, ainsi que de nombreuses autres qui appartenaient,

P134 : Cela? C'est un taudis auprès des palais qu'habitent les Seigneurs du Chaos!

Infos sur la citadelle

P134 : Mais je l'ai déjà vue; lors de mon initiation ultime dans les arts de Melniboné, mon père m'avait emmené avec lui dans le Royaume du Chaos, sous notre forme astrale, pour y être reçu par mon protecteur, Arioeh des Sept Ténèbre... »

P134 : mon voyage à travers le Royaume du Chaos...

Le « royaume du chaos » (sans doute un plan connu où on pouvait rencontrer Arioeh), rien que cela !, mais c'est logique la rencontre Arioeh vu que c'est le dieu tutélaire, il fallait lui présenter le futur empereur !

P135 : Celui qui réside là bas est un individu bien paradoxal. Il est plus ou moins le Fou des Seigneurs du Chaos. Il les amuse et ils le respectent, le craignent peut être même un peu. Il fait leurs délices avec ses devinettes cosmiques, ses farces satiriques spéculant sur la nature de la Main Cosmique qui maintient l'équilibre entre les forces de la Loi et celles du Chaos.

P135 : On dit que lui seul est libre de circuler entre les Royaumes de la Loi et du Chaos, mais je n'ai jamais entendu dire qu'il fût venu sur Terre, ni d'ailleurs qu'il eût commis des ravages comme ceux dont nous avons été témoins. Il serait sans doute amusé de savoir que c'est pour moi une énigme absolue.

Infos sur Balo ! → il peut circuler librement dans les différents royaumes ! il ne semble pas être venu sur terre, en tout cas cela n'aurait pas été consigné dans la biblio de Meln !

P136 : nous nous trouvions mêlés à quelque dispute entre Balo et ses maîtres - sans oublier éventuellement les Seigneurs de la Loi. Cela pourrait aisément conduire à notre perte, car les forces en jeu sont puissantes et dangereuses au delà de tout ce que nous connaissons sur Terre.

P136 : - Même les Melnibonéens ne peuvent égaler le pouvoir des Seigneurs d'En Haut - et mes ancêtres étaient infiniment plus versés dans la sorcellerie que moi. Mes meilleurs alliés ne servent ni la Loi ni le Chaos - ce sont des esprits élémentaires, seigneurs du feu, de la terre, de l'eau et de l'air; ils ont des affinités avec les bêtes et les plantes.

Ce type d'agissement de Balo pourrait entraîner l'attention des SdC ET SdL !!!

Positionnement des Meln versus leurs ancêtres bien plus puissants et versus les Seigneurs d'en Haut

Infos clef sur les pouvoirs d'Elric : il n'est ni plus ni moins qu'un élémentaliste, avec un statut particulier (empereur+Actorios) qui lui permet de bénéficier de pactes, de vieux enchantements, et enfin il possède Stormbringer : le terme de « Elric le Nécromancien » est assez inapproprié d'ailleurs. En fait c'est pas vraiment un sorcier en terme de jeu comme le sera Teleb Karnaa quand il va commencer à se plonger de plus en plus dans la magie pour essayer de tuer Elric !

Globalement c'est « l'image » qui ressort d'Elric dans toute la saga, sans Storm et Arioch il ne fait pas tant de chose que cela notre Albinos...

P138 : laquelle des douze Yishana était la vraie.

Nombre de « copie de Yishana » au bord de la citadelle

P138 : La main gauche d'Elric se posa sur la garde de son épée runique, mais il hésita à la tirer. Une fois dégainée, elle exigerait des âmes avant d'accepter de regagner son fourreau. Bien que ce fût sa seule arme, il retira la main, et l'épée frémit de colère à son côté.

« Pas encore, Stormbringer. Nous trouverons peut être là des forces surpassant même les tiennes! »

P138 : l'étrange qualité hors du temps et de l'espace qui est caractéristique des Royaumes d'En Haut.

P141 : Elric savait qu'il se trouvait dans une province des Mondes d'En Haut, et qu'il devait donc s'attendre à de nouveaux dangers.

P139 : il devait dégainer Stormbringer, car l'épée runique, forgée par le Chaos, pouvait résister à son influence.

P139 : L'épée surgit du fourreau et la large lame noire gravée de runes anciennes émit un noir éclat qui dispersa les couleurs changeantes du Chaos.

P139 : Stormbringer lui avait permis de distinguer des mirages. Le portail était ouvert.

P140 : S'aidant de la propre force vitale de la bête, il tenta de la soulever. Elle continuait à l'écraser, mais émettait maintenant un son aigu, à peine audible. La petite plaie que Stormbringer lui avait causée devait la faire souffrir.

P141 : Il les sabra de son épée, dont le rayonnement noir les réduisit momentanément à de minces rais de lumière qui se reformaient de nouveau.

P142 : Elric les frappa avec Stormbringer et fut étonné de voir que l'épée runique était absolument sans effet sur la massive créature.

Infos sur Stormbringer et ses propriétés

« car l'épée runique, forgée par le Chaos, pouvait résister à son influence » → en fait forgée par des loyaux (les Anciens) à partir de Chaos pour combattre le chaos !

Il se trouve sur un plan des royaumes d'En haut (propriétés spéciales)

P142 : Que devient le dernier souverain de ma race terrestre favorite? »

Les Meln sont la race favorite de Balo ! Ou alors c'est pour appâter la galerie ☺

P143 :- Cette créature qui surveille l'entrée... ce gouffre, ces couleurs et ces arcades... doivent modifier... quoi?

- La masse, Elric. Mais ces concepts ne sont pas à votre portée. Même les Seigneurs de Melniboné, les plus intelligents et les plus divins des mortels, n'ont guère appris qu'à manier les éléments à l'aide de rituels, d'invocations et de charmes - sans jamais comprendre la nature de ce qu'ils manipulaient. Là, les Seigneurs d'En Haut les dépassent, et de loin.

Petit « coup d'autosuffisance » avec des teintes d'explications physique : en gros ils manipulent des équations complexes qui modifient la réalité

P143-144 :- Cela vous a aidé, certes, mais vous oubliez votre principal atout - cette inquiétante lame noire. Vous vous servez d'elle pour résoudre vos misérables problèmes, sans même vous rendre compte que c'est comme si vous preniez une immense galère de guerre pour aller pêcher une sardine. Cette épée est puissante dans tous les Royaumes, Elric!

Balo connaît très très bien Storm qu'il taxe « d'inquiétante » (ils en ont donc toujours peurs ! les SdC)

P144 : La moindre allusion à leur disparition finale leur paraît de mauvais goût. Ayant commis ce " crime ", j'ai fui les mondes d'En Haut pour venir sur Terre, où les seigneurs de la Loi et du Chaos ne peuvent guère intervenir que si on les invoque. En vrai Melnibonéen, je pense que mes intentions vous séduiront, Elric ; j'ai l'intention d'établir sur Terre mon propre royaume, le Royaume du Paradoxe. Un peu de Loi, un peu de Chaos... un royaume fait de contraires, de bizarreries et d'humour.

P144 : Nous pourrions être associés dans l'entreprise que je projette!

Raison de la présence de Balo : un vilain jeu de mot !

Il a un projet pour les JRs ! et propose une association à Elric !

P145 : Vraiment? Et l'épée noire?

- Oui, évidemment...

P145 : Il avança le bras, mais Stormbringer gémit et trembla dans la main de son maître, et Balo dut retirer la main. Son visage devint grave.

Toujours cette inquiétude non feinte vis-à-vis de Storm !

P145 : « Arioch! Maître! Je t'invoque, Seigneur du Chaos!»

P146 : « Vous avez commis une erreur, Balo », dit Elric derrière le bouffon. « Ne saviez vous donc pas que seuls les rois de Melniboné peuvent invoquer Arioch pour le faire venir sur Terre? C'est leur privilège séculaire.

P146 : le bouffon ne fût plus qu'une petite boule - qu'il jeta dans sa bouche et avala.

P147 : Il a transgressé la règle et sera puni. Tout ceci... » - il engloba la citadelle d'un large geste, « est fâcheux, et contredit les plans que nous avons pour la Terre - des plans dans lesquels vous, notre serviteur, aurez à jouer un rôle qui vous rendra puissant.»

P147 : Le moment approche où la Loi et le Chaos se battront pour le Royaume Terrestre - et le Chaos gagnera! La Terre sera incorporée à notre royaume et tu feras partie de la hiérarchie du Chaos, devenant, comme nous, immortel!

P147 : de réparer les dommages qu'il a causé, de crainte que nos adversaires soient informés de nos intentions avant l'heure.»(thokora.réparée?) :non p149

Invocation d'Arioch réussie, infos sur les privilèges de l'empereur de Meln ! Notion de transgression de règles → il modifia les JRs alors qu'il ne lui était pas permis de le faire à cette échelle ! Risque que cela arrive aux oreilles des SdL !!! Ils ont donc une importance tout de même ! De tels actes leur ouvriraient peut être une brèche... 

P148 : Lorsqu'il les rouvrit, il se trouvait dans la vallée. La citadelle au doux chant avait disparu.

P148 :- Arioch! Mais c'est un des Six Grands! Comment a t il pu venir sur Terre?

Qui sont ces 6 grands ?

- Un pacte ancien le lie à mes ancêtres. En l'appelant, nous lui permettons de venir pour une période limitée dans notre royaume, et en échange, il nous accorde quelque faveur.

Voilà la nature du pacte : période limité tout de même ! 

P149 : Alors qu'ils longeaient les ruines calcinées de Thokara,

P149 :- Theleb K'aarna!

- Il s'est surpassé », dit Elric avec dépit. « Je ne l'en aurais pas cru capable.

P150 : Elric vit qu'il ne s'agissait pas réellement d'un habitant surnaturel des mondes inférieurs, mais d'une créature qui avait été humaine et que la sorcellerie de Theleb K'aarna avait déformée de la sorte.

Il est donc déjà de base assez doué ! En plus il a déformé une créature par le chaos : c'est pas rien !

P151-152 : Dans les mi-mondes, où résident les archétypes de toutes les créatures autres que l'homme, une entité s'éveilla en entendant son nom. Cette entité était nommé Haaashaastaak ; elle était froide et couverte d'écailles, et dénuée de la raison que les hommes et les dieux ont en partage, mais douée d'une conscience qui la servait tout aussi bien, sinon mieux. Sur ce plan, elle était à égalité avec des entités telles que Meerclar, Seigneur des Chats, Roofdrak, Seigneur des Chiens, Nuru-ah, Seigneur du Bétail, et bien d'autres. Ce Haaashaastaak était le Seigneur des Lézards.

P152 : Ces rythmes se répétèrent inlassablement,

P152 : Haaashaastaak frémit et sa curiosité s'éveilla.

Infos sur les SdB et les mi-mondes

P152-153 : Il ignorait évidemment que cette décision avait été implantée en lui en un temps incroyablement lointain avant la création de la Terre, lorsque les Seigneurs de la Loi et du Chaos, habitant un seul et même royaume et connus sous un autre nom, avaient présidé à la formation des choses et édicté la logique selon laquelle ces choses devaient se comporter, la logique de l'Équilibre Cosmique - dont la voix se fit alors entendre une fois, et garda le silence depuis.

Ouh là : sacré information : on place cela quand versus le plan des Elonii ? A la naissance des consciences élémentaire et des bêtes (action d'Arkyn ? → Cf. Explication d'Arioch) 

[Arioch] > A priori, ça ferait remonter l'existence des Seigneurs des Bêtes (et des Seigneurs Élémentaires) à l'époque de la création du Multivers et de l'apparition de l'affrontement entre la Loi et le Chaos. Ce qui nous forcerait à tout revoir sur le sujet de l'apparition des SdE et des SdB. Quoique... pas nécessairement des SdE.

Je m'explique, et vais m'inspirer de l'histoire de Féron et Merlin dans le comics "Excalibur" :

Au début de Tout, nous avons un peuple mystérieux, on va dire les Taneliens, qui vit sur un plan d'existence unique. Infini, ce plan n'appartient pas au Multivers, car il le précède. Le peuple évoluant, il développe un savoir qui mêle les technologies les plus avancées à une approche mystique de l'univers, où l'énergie du monde est cristallisée par les machines et la pensée humaine, la matière est altérée ou, au contraire, figée. Seules créatures vivantes, consommant alors l'énergie de l'univers même, les Taneliens décident de créer le concept de vie, un concept qui ne les concerne que peu. Ils créent les plantes et les

animaux, et, pour les faire vivre, conçoivent les Seigneurs des Plantes et des Bêtes, des semi-consciences chargées d'un rôle très spécifique (superviser la dynamique de la vie, par les instincts ["savoir" ancestral, figé] et l'évolution [altération des espèces pour les faire survivre], encore une fois un rôle équilibré, disons le tout de suite même si les concepts n'existaient pas, entre la Loi et le Chaos, ce qui sous-tendrait encore plus que la vie ne peut exister que dans la Balance), depuis les **mi-mondes** créés alors pour l'occasion par les Taneliens. Ces mi-mondes sont limités et très conceptualisés, et correspondent à des plans astraux plutôt qu'à des plans d'existence (c'est d'ailleurs pour cela qu'ils sont dénommés mi-monde). Le concept des éléments ne fut pas élaboré, car les Taneliens n'en avaient cure. Pour eux, l'univers était énergie uniquement, le feu pouvait devenir de l'eau ou du sable par quelques manipulations très simples.

[Kronale] > Ce dernier point pas mal !

Puis vient le temps des dissensions. Certains privilégient l'approche mystique de l'univers, d'autres l'approche technologique, on commence par évoquer les concepts de magie et de science, puis de Chaos et de Loi. Et c'est dans cette situation qu'ils élaborent le principe de la Balance Cosmique, et que chaque parti tente de l'influencer pour prouver la justesse de sa voie, à l'exception d'une petite poignée de Taneliens qui restent neutres, demeurant à l'écart des affrontements entre les deux camps en vivant sur le seul terrain que chacun admet comme neutre : **la capitale, Tanelorn (d'où le nom de Taneliens)**.

[Kronale] > Pas mal !

Mais les deux camps vont trop loin et génèrent une forme de conscience dans la Balance, la Main cosmique, pour départager. Et la Main, au lieu de trancher, déclare le schisme irrémédiable, déclenchant une réaction en chaîne qui crée le Multivers et transforme les deux camps en Chaos et Loi, et les Taneliens en **Seigneurs Gris** (à l'exception de quelques cas isolés, comme le **Timonier et le Capitaine**, dans le Navigateur sur les Mers du Destin). Tanelorn, réduite en ruines, devient la charnière du Multivers, point neutre possédant un reflet dans tous les plans où seuls les Seigneurs Gris peuvent se manifester.

[Kronale] > Pas mal du tout pour replacer l'île centrale ! ☺

Loi et Chaos deviennent le Bâton Runique et l'Être-Épée, avant de se scinder en une première série de Seigneurs, qui mourront pour être remplacés par d'autres au fil des cycles, ne laissant qu'une part de leur conscience dans les deux Entités Suprêmes pré-citées.

[Kronale] > Pas mal sauf que je ne suis pas sur que l'Être épée et le bâton runique soit deux espèces de « même nature ». L'Être épée est chaotique, mais le bâton runique de la balance non ? Il manquerait donc le côté loyal : Et voici comment je vois les choses : Cette force loyale serait-ce une trinité, féminine, dont la manifestation, au moins sur le plans des JRs serait ses fameuses prophétesses d'Elr'ahaa ? Ces créatures, Voyageuses Outre-plans, font partie intégrante de l'équilibre, car en se rendant sur les plans, elles contribuent à en préserver leur équilibre agissant là où le chaos est trop fort ! Lors de leur emprisonnement sur un « plan piège », [peut être un complot tressé depuis fort longtemps] le multivers (ou une zone de celui-ci ou les trois aspect de cette force primaire est portée par Kronale, Tarkarle et Valryale) ressent une secousse non négligeable qui fait alors pencher la balance vers le chaos pour bon nombre de sphères !

D'ailleurs, Les trois sœurs Tayaratuka, Mishiguya et Shanug'a (La Revanche de la Rose) pourraient en être un autre aspect/antithèse (un aspect « statique » (et non nomade comme Kronale, T et V) : localisé dans une zone particulière du multivers : ce monde où Gaynor fait pénétrer le chaos → le monde est assiégé depuis plus de 1000 ans (date intéressante) par les forces du chaos : un point-mort existe dû au combat Mashabak et Arioich), voir le même aspect finalement (car elle devinrent voyageuses dans la recherche d'Elric : « nous t'avons poursuivi [Elric] à travers les millénaires et parmi un millier de sphères »).

Je pensais peut être faire un parallèle à leur égard quand j'aurai abordé la fiche de ce livre, mais bon ton développement m'en fait parler plus tôt ! Elles sont Melnibonéenne (en fait xénanne plutôt) → Elles en auraient tout au moins l'apparence quand Elric les rencontre dans ce livre... Chose intéressante elles seront capable de porter trois autres manifestations/soeurs de l'Être épée (stormbringer) suite à un rituel runique (seules trois sœurs jumelles et vierges peuvent connaître le rituel de la rune (p231)) particulier, **bien que différentes** : Ces sœurs de l'épée proviennent respectivement de deux cylindres « imbriqués » les uns dans les autres : un cylindre d'or pâle serti

de rubis, un d'ivoire cerclé d'or contenant une barre de pierre grise dont les runes bleues foncé se tordaient et se tortillaient comme si elles étaient vivantes : lesquelles runes étaient identiques à celle gravées sur Stormbringer !

La lecture de ces runes doubles (storm et la pierre grise) (les plus puissante de toutes les runes !!!) permet de régénérer trois objets de pouvoir (cf. ci-dessous)

Elle pourraient donc bien dater de cette scission que tu décris plus haut mais pas entre le « bâton runique » (balance) et l'être épée, mais entre cette « pierre runique loyale » (dont les manifestations externes sont les trois prophétesses : d'ailleurs cet objet se scinde en « Trois Objets de Pouvoir » : trois épée de la taille et du poids de Stormbringer : en ivoire, en or et en granit gris bleu « *infusé d'un pouvoir égalant celui de Stormbringer elle-même !* (p 237)») et « l'être épée chaotique » (qui parfois est scindé en deux épées sœurs dans le même plan : Storm et Mournblade (cf. note de nomane sur l'épée dragon brisé, qui donne lieu à deux épées que l'être épée vint investir).

D'ailleurs on reparle de ce dragon et de l'arrivée du peuple xénans sur le plan des trois sœurs Tayaratuka, Mishiguya et Shanug'a, donc les xénans sont arrivés dans les JRs, mais pas seulement ! (cf. page 234) → ce sont eux qui ont élaboré le « jardin de la rune »

Ces runes auraient été connus des anciens ET des varks descendant du peuple condamné : ce qui explique qu'autant les « lames noires » que les armes dharzis K, V et T ont une résistance similaires, et possèdent des entités rivales et de forces comparables ! car ce sont LES forces « primaires », au-delà des forces ou divinités loyales ou chaotiques. Cela donnerait une certaine logique aux aptitudes que je donne aux épées dharzies, expliquerait l'importance de « l'être épée » et de « l'être runique loyal » dans les événements arrivant dans les jeunes royaumes et autres plans ! (Effondrement des empires !)

Voilà voilà. L'idée me semble très intéressante et rentre de façon pas mal dans le cadre de la scission originelle !

Quant aux âmes des Taneliens, elles sont absorbées par la Balance, scindées et implantées à partir de là dans certaines créatures, Xénans, Mabdens, Elonii, et quelques autres races issues en réalité des Taneliens (les Myrrhyniens seront une exception, mais le fait d'avoir été créés par des "Taneliens" pour devenir comme eux leur confère un statut spécial, et donc la possibilité d'avoir une âme). Certains fragments sont plus importants que d'autres, ce sont le Champion Eternel et sa suite (Compagnon Eternel, Amour Eternel, Ennemi Eternel, Caniche nain Eterne... euh, non, pardon, je m'emporte ;-D). L'affrontement entre la Loi et le Chaos peut commencer.

Et les Seigneurs Élémentaires ? Ils restent un concept qui dépend des plans. Les plans les plus alignés, sur le Chaos ou la Loi, les ignorent (comme c'est le cas chez nous, ou alors on a un Seigneur du Plutonium, un Seigneur du Carbone...), car, dans un cas, la matière n'est pas stable et ne peut donc être inféodée à une entité, et, dans l'autre cas, elle est trop stable pour qu'il soit besoin de la soumettre à une influence extérieure. Par contre, les plans plus mitigés sont constitués par un compromis entre la matière stable de la Loi et la matière instable du Chaos, et cela se manifeste par l'apparition de Seigneurs dédiés à la matière, aux éléments. Dans le cas des Jeunes Royaumes, le plan était déjà suffisamment influencé par la Loi pour que des Seigneurs Chaotiques des Éléments voient le jour (les premières incarnations d'Arioch, Pyaray, Chardros et Checkalack), et la trahison des Elonii séparerait ces Seigneurs Chaotiques Élémentaires en des Seigneurs Chaotiques qui n'ont plus guère de contrôle sur l'élément qu'ils représentaient (en particulier Chardros et Arioch), et des Seigneurs Élémentaires, qui sont plus de la Balance que du Chaos, avant que leurs affrontements ne permettent à Arkyn de les soumettre à sa Loi.

[Kronale] > Pas mal pour replacer les SdE dans la chronologie données entre les Elonii et les JRs !

Quant aux SdB, ils n'avaient pas tellement accès au plan avant le recul du Chaos, ne pouvant y accéder que par des créatures d'essence chaotique (Clakars, Dragons, ...). Leur influence se fit sentir cependant

plus rapidement que celle des Seigneurs Élémentaires (qui, eux, partaient pratiquement de rien), et permit les affinités avec les Dharzis, alors sensibles à toute force extraplanaire.

Qu'en dites-vous ? (à part que c'est du délire de devoir expliquer les origines précises de l'univers pour pouvoir développer un peuple qui n'existe que dix mille ans ;-D)

[Kronale] > Bin c'est pas mal du tout, cela permet de raccrocher ce qu'on a écrit à des événements centraux/primaires qui finalement impliquent des chamboulements importants à différentes époques !

P156 : - Cela t'importera si les nobles soulèvent le peuple et te crucifient nue sur la grande place de la ville.

- Je vois que tu connais bien nos coutumes.

- Les Melnibonéens sont un peuple savant, reine.

Infos sur les coutumes de Jharkor, et connaissances des Meln

P157 : j'ai découvert des traces de runes magiques sur les parois. Il s'est transporté quelque part, mais je n'ai pas pu découvrir où, bien que j'aie déchiffré la plupart des runes. Peut être est il allé à Pan Tang.

P158 : - Non. Nous allons à Pan Tang.

Et hop petit entité de téléportation !

P158 : Jagreen Lern, le Théocrate, interdit aux étrangers de pénétrer dans l'île!

Mais comment Elric a fait alors, lorsqu'il a rejoint cette île à la nage (cf. P73) ?

[Arioch] > En un sens, il est plus facile d'aborder une île à la nage en arrivant sur une côte sauvage, qu'en bateau, dans le port. Par contre, la question se pose de comment il a pu en sortir vivant. :-)

On pourrait éventuellement dire que l'accès aux étrangers est en vigueur depuis la visite d'Elric, justement. :-)

Il faut revoir les échanges entre Jagreen et Elric dans "Stormbringer", mais je ne m'en sens pas le courage. ;-)

P158 : Non, la vengeance n'était sans doute pas le principal mobile qui lui faisait fuir Dhakos.

Yep il fuit la vamp' Yishana ! 😊

En conclusion : ils se dirigent vers Pan Tang !