

**LE CYCLE D'ELRIC**  
**MICHAEL MOORCOCK**

Analyse des Ouvrages par Kronale  
Cartographie « Les Voyages d'Elric » par Kronale (cf. Carte Annexe)

**Préambule :**

Ce document correspond à une fiche de lecture constituée par un résumé en début de chaque chapitre, puis les citations de courts passages du livre qui donne des informations sur le monde, les peuples, sur Stormbringer etc...

A la suite de chaque citation, j'ai placé un petit commentaire (en bleu). Un signe rouge (R) correspond à une donnée importante, une piste à prospecter etc.

Cette analyse est en grande partie réalisée dans l'optique du supplément Dharzi.

Attention, c'est un document de travail, j'encourage les personnes qui n'ont pas lu les livres de Moorcock de le faire avant d'utiliser ce document !

**TOME 05 – LA SORCIERE DORMANTE**

*Titre original*

*THE SLEEPING SORCERESS*

Traduit de l'anglais par Michel Demuth

© Michael Moorcock 1977

© Temps Futurs, 1982, pour la traduction Française

© Pocket, 1984

ISBN 2-266-10251-6

**RESUME**

*Elric est de retour. Une sombre fête commence. Les regards rouges du prince albinos percent l'apocalypse et défient l'entropie, les monstres assoiffés de sang, les tourbillons furieux des barbares en sueur quêtant n'importe quoi! Mais son plus mortel ennemi, c'est peut-être sa propre épée, Stormbringer, au pouvoir maléfique, buvant les âmes de ses victimes et communiquant leur force à l'homme qui la porte... Est-il son maître ou son esclave ? A-t-elle partie liée avec Arioch des Sept Ténèbres, seigneur du Chaos, qu'il s'épuise à combattre ? Faible et sarcastique, maladif et sans scrupules, fataliste à ses heures, poète et désespéré, Elric doute. Il dit : "La justice n'existe pas. Il faut l'inventer." Faites comme lui, inventez ce que vous faites. N'obéissez pas.*

**Les points Clefs du Livre**

*Dans ce livre, on a des informations sur les lieux étranges de **Myshella l'impératrice de l'Aube** (la plus grande ennemie de Melniboné selon les dire d'Elric) **Kaneloon** et **Ashaneloon**. Le sorcier honni d'Elric **Theleb K'Aarna** a piégé la Dame et a fait tomber pour la première fois la barrière de la loi pour faire pénétrer les Kelmain dans les terres du Sud. Grâce à l'aide d'Elric Myshella utilise une ancienne magie, le nœud coulant de chair, pour vaincre l'armée. On retrouvera Theleb à **Nadsokor** un mois plus tard où il tendra un piège à Elric. Là encore Elric déjouera les plans du Sorcier, en tuant au passage un ancien dieu du chaos, **le dieu ardent**, et en sauvant **Tanelorn**.*

*A Tanelorn Elric ne trouvera pas le repos, et lors d'une sortie dans le **désert des soupirs** il rencontre de nouveau Myshella qui lui apprend les projets de Theleb de nouveau contre Tanelorn. Il a trouvé un savoir ancien datant du **peuple condamné** en la **forêt de Troos**. Elric en voulant le contrer passe dans un autre plan où il rencontre **Corum**, **Erekosë** et **Jhary-a-Conel**. Il les aide alors dans la **tour qui disparaît de Voilodion** et parvient à trouver de quoi contrer Theleb. Il parvient donc à éliminer les **Créatures de Pio** mais le sorcier s'échappe après avoir tué Myshella.*

**LE TOURMENT DU DERNIER SEIGNEUR**

*.. Et ainsi Elric **quitta Jharkor** à la poursuite de certain sorcier qui lui avait, proclamait-il, causé quelque tort...*

*Chronique de l'épée Noire*

## Chapitre 1 : Prince Pâle Sur Une Grève Au Clair De Lune

*Elric et Tristelune parviennent sur le continent sud pour y poursuivre Theleb K'Aarna (qu'ils n'ont pas trouvé ou pas arrêté à Pan Tang ! cf. note ci-dessous). Il débarque sur une côte déserte et vont rejoindre par chevaux la capitale du Lormyr Iosaz où il pensent retrouver la trace du sorcier Mabden que poursuit Elric !*

**Note :** Dans le tome 04 – Chapitre 4 ils quittaient Dhakos en Jharkor pour se diriger vers Pan Tang à la suite de Theleb K'Aarna. Ces épisodes ne sont à priori pas décrit par MM.

**P9 :** Le plus petit des deux hommes raccourcit encore la bride et grommela : « Pourquoi était-ce nécessaire ? Nous aurions pu débarquer à Trepesaz. Ou tout aux moins dans un port de pêche qui ait une auberge, aussi humble.

- Parce que, ami Tristelune, je désire que notre l'arrivée à Lormyr soit secrète.

Elric et Tristelune débarque sur une côte inhabitée sur le continent Sud. Elric souhaite arriver sans que cela se sache !

**P10 :** - L'hiver n'est plus très loin, dit-il, et je serais mieux dans quelque taverne amicale plutôt qu'à vagabonder au loin. Lorsque nous en aurons terminé avec ce sorcier, que diriez-vous de gagner Jadmar ou l'une des grandes cités Vilmiriennes afin de voir si un climat plus clément profite à notre humeur ?

Projet de voyage après cette aventure.

**P11 :** - La lune sortit des nuages et dessina le visage blanc et lugubre d'Elric.

Citation de la présence de l'astre lune

**P12 :** Si je n'avais pris la précaution de garder par devers moi une part de ce que nous a rapporté cette trirème que nous avons capturée et vendue aux enchères de Dhakos, nous serions désormais des pauvres.

Cf. Chapitre 4 du Tome 04 de la Saga : *La citadelle qui chante*. Elric et Tristelune ont vendu la trirème Pan Tangienne qui les avait attaqué sur la mer.

**P12 :** A l'aube, ils chevauchaient dans le paysage ondulé de vallées et de collines basses qui était celui de la péninsule septentrionale de Lormyr.

Péninsule nord du Lormyr

**P12 :** - Puisque Theleb K'Aarna a besoin de riches protecteurs, expliqua Elric en chemin, il se rendra très certainement dans la capitale, Iosaz, où règne le Roi Montan. Il proposera ses services à quelque noble et peut-être au Roi Montan lui-même.

- Et quand donc serons-nous en vue de la capitale, Seigneur Elric ? demanda Tristelune tout en observant les nuages.

- Il nous faudra encore plusieurs jours de chevauchée, Maître Tristelune.

Supposition d'Elric et infos de distance entre la côte où ont débarqués les deux compagnons et la capital du Lormyr Iosaz.

**P13 :** Stormbringer, source de sa puissance et de son malheur et, à sa hanche droite, un long poignard dont lui avait fait don la reine Yishana de Jharkor.

**P13 :** Tristelune (...) à la hanche droite une lame longue et courbe, à la manière des hommes d'Elwher, sa terre natale. Ces deux armes étaient dans des étuis de cuir Ilmiorien magnifiquement ouvragés, surpiqués de fils d'or et de pourpre.

(...)C'étaient de grands destriers Shazariens, réputés dans tous les Jeunes Royaumes pour leur intelligence et leur vigueur.

Infos sur armes de l'Est (cimenterre), Le travail du cuir Ilmiorien, et les destriers de Shazaar !

Après toutes ces semaines durant lesquelles ils avaient vécu confinés à bord du navire Tarkeshite, ils retrouvaient avec bonheur leur liberté de mouvement.

Le Voyage en bateau (Tarkeshite) a donc pris plusieurs semaines ! Venaient ils de Pan Tang ? à comparer avec le temps mis par Elric pour Fuir de Imrryr en flamme vers Pan Tang.

**P13 :** Ils étaient à présent en vue de petits hameaux de maisons basses faites de pierre et de chaume et prenaient bien garde de passer au large.

Lormyr était l'un des plus anciens parmi les Jeunes Royaumes et une large part de l'histoire du monde s'y était déroulée. Les Melnibonéens eux-mêmes avaient entendu le récit des exploits de ce héros des premiers âges de Lormyr, Aubec de Malador, de la province de Klant, dont on disait qu'il avait taillé de nouveaux territoires dans la matière-même du Chaos qui existait au Bord du Monde. Mais Lormyr, depuis ses temps de puissance, n'avait plus fait que décliner.

Klant est donc bien une province !!! (cf. Reflexion dans le chapitre 1 du Tome 04 !

**P14 :** C'était à un pays de calme et d'harmonie opposé aux nations frustes et violentes du Nord-ouest telles que Jharkor, Tarkesh et Dharijor que les deux compagnons avaient laissées derrière eux.

Effectivement dans le Tome 04 ils viennent de là (continent Nord Ouest), mais ils ont du passer à Pan Tang !

**P14 :** Ils chevauchaient au trot quand Tristelune déclara « Theleb K'Aarna pourrait susciter ici bien des infortunes, Elric. Cela me rappelle les plaines et les collines douces d'Elwher, mon pays natal. »

Elric acquiesça.

- Lormyr en a fini avec ses années de turbulence lorsqu'elle s'est libérée des liens de Melniboné pour devenir la première une nation indépendante.

Donc d'après Elric lui même - *qui reconnaît que le Lormyr s'est bien libéré du joug des Melnibonéens (pas de traces de mépris dans son commentaires)* – le Lormyr, après sa victoire, est passée sans doute rapidement du statut d'empire conquérant à une république calme (cf. ailleurs où on parle des conquêtes du Lormyr dans le sud)

## Chapitre 2 – Visage Blanc Dans La Tourmente

*Suite du voyage d'Elric et Tristelune qui rejoignent la rivière Schlan qu'ils suivent pour rejoindre Stegasaz afin d'y trouver un bateau pour rejoindre ensuite la capitale au sud ! Une fine neige commence à tomber. Ils se font alors attaquer par des créatures (Oonais) qu'ils pensent être envoyées par Theleb K'Aarna.*

**P15 :** SES fleuves immenses avaient fait la renommée de Lormyr en même temps qu'ils l'avaient rendue riche et puissante.

Infos sur le Lormyr et sur ses fleuves !

**P15 :** Après trois journées de voyage, alors qu'une neige fine s'était mise à tomber, Elric et Tristelune quittèrent les collines et découvrirent devant eux les flots écumeux de la rivière Schlan, tributaire du Zaphra-Trepek qui prenait sa source par-delà Iosaz pour aller se jeter dans la mer à Trepasaz.

Trois journées de chevauché pour rejoindre la rivière Schlan.

**Note :** Sur la carte US Trepasaz et pas Trepasaz

**P15 :** Dans cette partie du cours, il n'y avait aucun bateau car la Schlan était encore coupée de rapides et de chutes formidables sur plusieurs milles. Mais, dans la cité ancienne de **Stagasaz**, bâtie au confluent de la Schlan et du Zaphra-Trepek, Elric avait l'intention d'envoyer Tristelune acheter une petite embarcation qui leur permettrait de remonter le fleuve jusqu'à Iosaz, où ils étaient presque certains de trouver Theleb K'Aarna.

Il semble que la rivière Schlan soit la rivière portée sur la carte de Stormbringer qui relie Ramasaz à Stegasaz ! (là encore différence stegasaz et pas stagasaz sur la carte ! C'est une rivière qui n'est pas praticable réellement de par les rapides et les chutes formidables !

Ils suivaient les rives de la Schlan, à présent, chevauchant à vive allure dans l'espoir d'atteindre les faubourgs de la cité avant la nuit. Ils passaient au large de villages de pêcheurs et de demeures de petits nobles. Parfois, des pêcheurs leur adressaient des signes amicaux depuis le cours tranquille de la rivière, mais ils ne s'arrêtaient pas. Les pêcheurs avaient tous les caractères typiques de cette région, le visage rougeaud, la

Il faudrait donc 4 jours à cheval pour rejoindre la cité à partir de la côte où ils ont débarqué !

**P16 :** Ces hommes, dans les temps anciens, avaient toujours été prêts à poser leurs filets pour prendre leurs glaives et leurs hallebardes et s'élancer sur leurs destriers à la défense de leur terre.

Infos sur les hommes du Lormyr (les pêcheurs aperçus le long de la rivière). Hallebardes et destriers sont des caractéristiques de l'armée pouvant se regrouper pour défendre les terres !

**P17 :** Les Melnibonéens avaient-ils trouvé un moyen d'éveiller les dragons avant le terme de leur sommeil normal ? Les avaient-ils donc lancés à la poursuite d'Elric, celui qui avait frappé les siens, trahi son inhumanité afin de se venger de son cousin Yyrkoon qui avait usurpé sa place sur le Trône de Rubis d'Immryr ?

Elric pense encore être éventuellement poursuivi par les rescapés de l'île !

**P17 :** Car maintenant les formes avaient changé. Elles n'évoquaient plus des dragons mais plutôt des cygnes multicolores dont les plumages luisants reflétaient les ultimes rayons du jour.(...)

- Tire ton épée, mon ami Tristelune. Frappons maintenant et prions les dieux qui veillent sur Elwher, quels qu'ils soient. Car ce sont là des créations de la sorcellerie sans nul doute envoyées par Theleb K'Aarna, afin de nous détruire. Mon respect pour ce conjurateur est encore plus grand.

Les formes ont changées ! Elric respecte le conjurateur. Il ne semble plus penser à Arioch quand ils se réfèrent aux dieux de l'Est, où alors ils commencent déjà à changer et respectent la Balance ?

**Rappel :** Elric semble être d'avantage un élémentaliste qu'un sorcier tel que Theleb K'Aarna ou que le théocrate de Pan Tang.

**P18 :** - Des créatures du Chaos. A Melniboné, on leur donne le nom d'Oonai. Elles peuvent changer de forme à leur gré. Seul un sorcier aux pouvoirs exceptionnels, doué d'une grande discipline mentale et qui connaît les sorts appropriés, peut les maîtriser et déterminer leur apparence. Certains de mes ancêtres étaient capables de telles choses, mais j'aurais juré que nul conjurateur de Pan Tang ne pourrait maîtriser les chimères !

- Vous ne connaissez aucun sort pour les repousser ?

- Il n'en est aucun qui se présente à l'esprit. Seul un Seigneur du Chaos tel Arioch, mon patron-démon, saurait les conjurer.

Et voilà on découvre pour la première fois les Oonai qui datent des temps anciens de Melniboné (Question : une arme contre les dharzi (pour éviter les multiples défenses mises en place contre chaque création des Melnibonéens utilisées dans les guerres) ?

**P18 :** (...) il apparut à l'évidence qu'elles n'étaient nullement des cygnes géants car elles étaient pourvues de longues langues ondulées et de crocs fins et acérés. (...)

Elric, renversant la tête, leva sa grande épée vers le ciel. Il s'en éleva bientôt une plainte en même temps qu'une étrange radiance noire et pulsante qui souligna les traits blêmes du seigneur albinos.

Ecore modification d'apparences, et infos sur l'Epée !

**P19 :** - Cela est impossible, O le plus doux de mes esclaves. D'autres affaires sont en train dans le Royaume du Chaos. Des affaires d'une importance

Arioch se défile, trop occupé !

**P21 :** Les Oonai ont toujours servi les gens de Melniboné. Jamais elles ne nous ont menacés. Nous n'avions pas besoin de sort pour les conjurer.(...)

Elle tomba à genoux et ses plumes perdirent leur lustre, ses écailles leur brillance et sa peau son éclat. elle eut un dernier soubresaut et puis demeura immobile. Ce n'était plus maintenant qu'une créature pareille à un porc, lourde et noire, dont le corps flasque ...

Infos sur le fait que les Oonai ont toujours servi les Melnibonéens. Mort d'une créature ! Note il est dis aussi qu'elles attaquent séparément et jamais en groupe, sans doute pour éviter les défenses dharzies !

**P23 :** Le désespoir l'envahit quand il prit conscience que lui et Tristelune étaient en route vers le nord, vers la grande steppe Lormyrienne.

Nul doute que Theleb K'aarna les attendait au bout de ce voyage.

Ils repartent vers le Nord vers la grandes steppe Lormyrienne ! (n'est-ce pas une erreur ?, ou alors cette steppe est entre Stegasaz et Trepasaz ?).

Mais à quelle vitesse volent ces créatures ? cela doit bien aller bcp plus vite que par destrier !!!

### Chapitre 3 – Grand Ciel Tout Empli De Plumes

*Elric fait appel à Dame Fileet pour se sortir des griffes du Oonai les emportant au loin (au nord ?) Ils sont effectivement libérés et décident de repartir (vers le sud ?) en direction de Iosaz. La neige tombe toujours sur l'immense étendue gelée.*

**P24 :** -- Les talents d'Elric en sorcellerie résidaient surtout, dans la maîtrise qu'il avait des divers élémentaires de l'air, du feu, de l'eau et de l'éther, ainsi que des entités qui avaient quelque affinité avec la flore et la faune de la Terre.

Infos sur les pouvoirs de Elric ! Ok, là c'est dit Noir sur Blanc ! Elric est un élémentaliste et possède des pouvoirs sur les SdB et SdP, plus bien sur la possession de Storm et de la bague des rois qui lui permet d'être reconnu comme l'empereur de Melniboné et de bénéficier d'anciens pactes !

**P24 :** Il en était venu à décider que son dernier espoir était d'invoquer l'aide de Fileet, Dame des Oiseaux, qui vivait dans un royaume situé sur un autre plan que la Terre, mais l'invocation requise lui échappait.

Et quand bien même s'en souviendrait-il, l'esprit devait s'ajuster d'une certaine façon, il fallait retrouver le rythme exact des incantations, les mots précis, les inflexions. Tout cela avant même d'invoquer l'assistance de Fileet. Car, entre tous les élémentaires, elle était aussi difficile à invoquer qu'Arioch le versatile.

Heu, Dame Fileet est une SdB et pas un Elémentaire !

**P25 :** - Fileet, murmura Elric. Puis il commença l'incantation. Et, comme le chant filtrait de ses lèvres, l'épée runique se fit chaude dans sa main et lui transmit de l'énergie afin que les paroles du chant effroyable percent le ciel glacé.

Tiens, Storm distille encore après des combats de l'énergie supplémentaires à Elric !

**P25 :** Le vol des chimères les emportait toujours plus profond dans la nuit des terres du nord et Elric s'efforça au calme. Il plongea en transe afin de retrouver dans son esprit la connaissance de ses ancêtres.

A l'aube, les nuages s'étaient dispersés.

Les terres du Nord ! Donc soit toujours erreur, soit c'est bien là : les bestioles volent tte la nuit (jusqu'à l'aube !)

**P26 :** Il y avait bien des siècles, les Rois Sorciers de Melniboné avaient conclu un marché avec Fileet, la Dame aux Oiseaux : chaque oiseau qui nicherait dans l'enceinte d'Imrryr serait protégé, nul oiseau ne serait abattu par un homme de sang Melnibonéen. Le marché avait été respecté et la Cité Qui Rêve était devenue le havre de toutes les espèces d'oiseaux et ses tours avaient littéralement été revêtues de plumages.

Sans doute que ce pacte date de la fin des dharzis, une aide apportée par les oiseaux dans la fin de la guerre ? et les Melnibonéens ont promis de les protéger de la vindicte des dharzis ! et aussi sur l'île !

**P26 :** Ce n'était pas la première fois qu'il en appelait aux élémentaires et à ceux qui leur étaient proches. Très récemment, il avait ainsi invoqué Haaashaastaak, Seigneur des Lézards, dans son combat contre Theleb K'aarna. Mais auparavant, il avait fait appel aux services des élémentaires du vent - sylphes, sharnahs et h'Haarshanns - ainsi qu'à ceux de la terre.

Donc Moorcock les considère du même ordre que les élémentaires, cf. remarque plus haut !

**P27 :** Une autre chimère prit sa forme de dragon, un dragon presque semblable à ceux qu'Elric avait autrefois domptés en tant que maître de Melniboné, mais plus grand et sans rien de la grâce de Crocs-de-Flammes et ses compagnons.

Infos Croc de Flamme : Dragon d'Elric !

**P29 :** Nous ne sommes point à même de deviner jusqu'où ces bêtes ont pu nous emporter, mais je suis à peu près certain qu'elles allaient vers le nord de Iosaz. Nous sommes plus loin de la capitale que nous l'étions lorsque...

Vers le Nord de Iosaz ! Donc au sud de la position initiale de Elric et de Tristelune ! C'était donc bien une erreur avant ! Ou alors la carte de Storm est inexacte ! Mais au début du paragraphe précédent il est dit qu'ils débarquent bien au Nord du Lormyr ! Je penche donc vers une erreur de MM. Ou alors la direction est plutôt Sud-Est et c'est l'interprétation d'Elric qui est erroné dans la direction qu'il croit être prise par les volatiles (rappel ils ont été attaqués à la tombée de la nuit et transportés pendant la nuit ! sous la neige !).

Voir aussi la carte d'Elric et également la description de la contrée dans le jeu eponyme.

#### **Chapitre 4 – Ancien Château Solitaire**

*Elric et Tristelune errent 2 jours - en ayant perdus le sens de l'orientation - dans la neige avant de découvrir un Château ! Ils y entrent, s'y restaurent et découvrent dans l'étrange château une femme endormie de façon magique dans sa chambre. Une vision qui trouble profondément Elric qui décide de partir sur le champ (elle ressemble à Cymoril endormis jadis par Yyrkoon que Elric n'a pu réveiller !) Tristelune le suit rapidement non sans avoir trouvé dans la chambre de l'impératrice une carte et un aimant qui leur permettra de se repérer !*

**P 31 :** Il semblait qu'il s'était toujours dressé là, depuis le début de l'éternité, pourtant jamais Elric ni Tristelune n'avaient entendu, parler d'un château isolé dans la steppe. Il était difficile d'imaginer comment un aussi vieux château pouvait exister sur ces terres qui s'étaient autrefois appelées le Bord du Monde.

Très Bizarre que tout cela ! Ils s'imaginent au nord de Iosaz, capitale d'un empire humain, et il serait invraisemblable que l'on ai un chateau dans le coin ? Où alors il est tellement vieux qu'il ne peux appartenir à un royaume humain (c'est le cas puisque c'est le chateau de Kaneloon, de l'impératrice de l'aube !) et dès lors il n'était pas connus comme présent en ces terres (il doit être suffisamment différents des constructions Melnibonéennes pour qu'Elric n' imagine pas une place forte de l'empire !).

Par contre la remarque sur Elric et Tristelune n'est pas vraiment intelligente : Elwer ou Melniboné sont tout de même bien loin pour qu'ils connaissent toutes les constructions existantes dans les jeunes royaumes ! La dernière partie correspondrait au fait que ces terres sont donc bien considérées comme prise sur le chaos à une époque suffisamment récente pour qu'il soit incongrue qu'on y trouve une ancienne construction. Mais la encore ne convient pas à la légende d'aubec comme quoi des terres pouvaient être rattachées aux jeunes royaumes, nées du chaos dompté ! avec leur faune, flore et populations (donc constructions).... Il semble donc que l'on soit bien plus au Sud (Sud-Est) des dernières constructions humaines du Lormyr : plus bas qu'Aloraz donc (ce qui est le cas sur la carte de Storm)

**P 34-35 :** Ne valait-il pas mieux qu'ils prennent des chemins divergents ? Mais cette pensée était insupportable à l'esprit de Tristelune. Il lui semblait qu'Elric et lui constituaient une seule et même entité, qu'ils offraient plusieurs facettes du caractère d'un être unique.

Infos sur le lien étrange existant entre le champion et le compagnon éternels.

**P 36 :** Noirs et soyeux étaient ses cheveux. Sa robe était de l'écarlate le plus sombre. Sa chair était comme l'ivoire teintée de rose, son visage joli, ses lèvres entrouvertes. Elle était endormie.

La l'impératrice de l'aube prend sans doute l'apparence de Cymoril pour troubler d'avantage Elric ! Car dans le tome 04 – Chapitre 1, il est dit qu'elle est blonde !

**P 38 :** Il éprouva un sentiment indicible en découvrant qu'il s'agissait d'une carte. Le château y était clairement indiqué, ainsi que le fleuve Zaphra-Trepek.

Et zut ! pas d'indications sur la position du chateau par rapport au fleuve !

#### **Chapitre 5 – Seigneur Condamné qui Songe**

*Elric et Tristelune parviennent deux jours plus tard (à pied) au fleuve Zaphra-Trepek en vu de la cité de Alorasaz. Ils trouvent une auberge pour y passer la nuit. Pendant celle-ci Elric se réveille et rencontre la Dame de Kaneloon qui lui apprend qu'elle est parvenue à s'extraire du sortilège de Theleb K'Aarna qui l'a plongé dans un sommeil pour qu'elle ne puisse se dresser et empêcher ses projets. C'était elle qui avait envoyé les Oonai pour qu'ils ramènent Elric à Elle<sup>1</sup>. Elric Apprend que Theleb a permis aux Kelmain (dirigés par le Prince Umbda) de passer la barrière du Monde du Sud et qu'ils se dirigent vers le château Kaneloon, première étape de leur conquête du continent Sud !*

*La Dame demande à Elric de rejoindre un de ses Palais situé dans la mer Bouillonnante : Ashaneloon. L'Impératrice de l'aube l'avertit que le Sorcier y a placé un gardien<sup>2</sup>. Elric s'exécute et trouve une étrange Monture à la porte Nord de la cité !*

*Note 1 : La direction prise par les bestioles (au nord d'après MM) tandis que Elric et Tristelune parte pour le sud (et trouve le château) n'est donc pas logique. Cette direction du nord est donc sûrement une erreur !.*

*Note 2 : il est trop fort ce sorcier au passage, il est partout !*

**P39 :** DEUX jours plus tard, ils atteignaient le haut cours du Zaphra-Trepek, en vue des tours de bois délicatement ciselé et des gracieuses maisons à bardeaux de la cité commerçante d'Alorasaz. Trappeurs et mineurs affluaient à Alorasaz, de même que les marchands venus d'Iosaz, en aval, ou bien d'aussi loin que Trepesaz, sur la côte.

Ici, c'est bizarre cela semble dire que Aloraz est au Nord de Iosaz ! (inverse de la Carte de Stormbringer (où alors on parle de l'aval de la rivière qui part du Sud pour se plonger au Nord dans la Mer !?))

**P41 :** Et voici qu'Elric rêvait qu'il avait découvert un` Nanorion, la gemme mythique qui pouvait éveiller les morts eux-mêmes. Il rêvait que Cymoril vivait encore, qu'elle dormait, et qu'il venait de poser le Nanorion sur son front. Elle se réveillait, l'embrassait et elle quittait Imrryr avec lui. Ils volaient à travers les cieus sur Crocs-de-Flammes, le grand dragon de bataille de Melniboné, jusqu'à un château tranquille caché dans la neige.

Infos sur la pierre de Nanorion. Titre de Crocs de Flammes.

**P42 :** - On me nomme Myshella...

- L'Impératrice de l'Aube?

Elle sourit à nouveau.

- Certains m'appellent ainsi. Et d'autres me donnent le nom de Dame Sombre de Kaneloon.

Titres de Myshella

**P43 :** - Est-ce lui qui a prononcé l'enchantement qui vous a plongé dans le sommeil?

C'est bien Theleb qui est à l'origine du sortilège !

- Et il a lancé les Oonai contre moi. Voilà pourquoi... Myshella leva la main.

- C'est moi qui ai envoyé les chimères afin qu'elles vous ramènent. Elles ne devaient vous faire aucun mal. C'était la seule chose que je pouvais faire, car le sortilège de Theleb K'aarna faisait déjà son effet. J'ai lutté contre sa sorcellerie, mais il est puissant et je ne puis m'éveiller que pour de brefs instants. Comme celui-ci.

C'est Myshella qui a contrôlé les Oonai !

**P43 :** Theleb K'aarna a uni ses forces à celles du Prince Umbda, Seigneur des Milices de Kelmain. Leur plan est de conquérir Lormyr et, plus tard, tout le monde du Sud !

- Qui est cet Umbda ? Je n'ai jamais entendu parler de lui pas plus que des Milices Kelmain. Peut-être est-ce un noble d'Iosaz qui...

- Le Prince Umbda sert le Chaos. Il vient des régions par-delà le Bord du Monde et les Kelmain n'ont rien d'hommes, quoi qu'ils en aient l'apparence.

- Ainsi donc, Theleb K'aarna se trouvait loin dans le sud.

Plan de Theleb... Il a de l'ambition cet homme là !

En tout cas vraiment un pb d'orientation là MM car Kaneloon n'a pas de raison de se trouver dans des steppes au nord de terres habitées par les hommes alors qu'il est sensé être au bord du monde ! De plus il ne pourrait pas être une première étape de conquête puisque des villes humaines seraient trouvées avant !

Bord du Monde : à revoir selon les hypothèses du plan des JRs, une sphère ou un monde plat ?

**P43 :** Sa sorcellerie a permis au Prince Umbda de franchir le Bord du Monde. Elle est maintenant plus forte encore depuis qu'Umbda lui a apporté la fraternité du Chaos. Je protège Lormyr et je sers la Loi. Je n'ignore pas que vous êtes un serviteur du Chaos, mais j'espère pourtant que la haine que vous avez vouée à Theleb K'aarna surpassera votre loyauté en la circonstance.

Ok donc les Kelmain servent le Chaos et c'est la première brèche dans la Barrière Loyale !

On apprend que Myshella sert la Loi est donc pas le chaos comme la première fois ou MM en parle !

**P44 :** - L'emprise de l'enchantement se resserre. Une monture vous attend près de la porte nord de la cité. Elle vous emmènera jusqu'à une île de la Mer Bouillante. Là, vous trouverez un palais appelé Ashaneloon. J'y ai résidé jusqu'à une date récente, avant de percevoir le danger qui pèse sur Lormyr... (...) Mais Theleb K'aarna s'attendait à ce que je revienne là-bas et il a placé un gardien à la porte du palais. Il faut le détruire.

Là où Elric doit se rendre. Myshella y était jusqu'à une date récente ! Par contre Theleb est partout ! Il doit gérer les portails de téléportations comme un bête !

**P44 :** Dans ce coffre, vous trouverez une grande bourse d'étoffe d'or. Vous la prendrez et... vous la ramènerez à Kaneloon, car Umbda et ses Kelmain marchent déjà sur le château. Ils appuieront Theleb K'aarna pour le détruire - et me



détruire moi aussi. Avec la bourse, je pourrai me défendre. Mais priez pour que je me réveille, car le Sud est condamné et vous-même ne pourrez vous dresser contre la puissance brandie par Theleb K'aarna.

Ils marchent sur le chateau plutôt que toute autre ville : ce qui sous-entend vraisemblablement qu'il soit le plus au sud de toutes les cibles visées par Theleb et les Kelmaines !

**P45 :** Il eut une exclamation d'étonnement en découvrant soudain la monture promise par Myshella.

Il découvre la monture de Myshella !

## Chapitre 6 – Oiseau De Joyau Qui Parle

*Elric va à Ashaneloon sur un oiseau de joyaux et combat un démon invoqué par Theleb pour empêcher quiconque de venir au Palais ! Grâce à Stormbringer il en vient à bout, trouve la Bourse de Myshella et trouve en plus une Pierre de Nanorion. Il repart sur l'oiseau de joyaux qui l'amène à Kaneloon !*

**P47 :** l'oiseau battaient plus fort et qu'il prenait de la vitesse, perçant la nuit froide, loin au-dessus des plaines enneigées, des montagnes et des fleuves, jusqu'à ce que le littoral apparaisse et qu'Elric aperçoive la mer occidentale que l'on appelait la Mer Bouillante.

L'oiseau d'argent et d'or plongeait alors dans des ténèbres d'encre et Elric sentit qu'une chaleur poisseuse recouvrait son visage et ses mains, il entendit un bruit de bouillonnement et il sut qu'ils survolaient cette mer étrange dont on disait qu'elle était nourrie par des volcans qui se déchaînaient loin sous la surface, cette mer où jamais nul vaisseau ne s'était risqué.

Direction prise par le volatile (plaines, montagnes et fleuves). La Mer bouillonnante à une origine volcanique clairement énoncée ici !

**P48 :** Stormbringer hurla et répandit un rayonnement de noirceur. Les runes gravées dans la lame émettent un éclat avide à l'instant où la chose de l'Enfer frappa Elric de ses griffes, déchirant sa chemise et lui mettant la poitrine à nu.

Description Epée

**P50 :** Il s'apprêtait à reprendre place sur la selle d'onyx quand il vit briller quelque chose parmi les entrailles noires et jaunes qu'il avait répandues. C'était le cœur du démon. Une pierre de forme irrégulière, bleue, verte et violette. Elle battait encore, même après la mort de son possesseur.

Il trouve un Nanorion !

## Chapitre 7 – Sorcier Noir Qui Rit

*Elric arrive à Kaneloon juste avant que les Kelmaines visibles au loin ne parviennent au château ! Il décide de se porter au devant d'eux après avoir essayé de réveiller Myshella (il utilise une vieille rune pour lancer l'incantation - en plus du Nanorion – dans une langue parlée bien avant l'âge des vrais hommes !). Il combat alors seul la grande armée des Kelmaines, mais au bout d'un Moment Stormbringer est repue et ne délivre plus de l'énergie à Elric qui succombe et est bientôt assommé !*

**P52 :** - Je sais une légende. Certains démons ont cette pierre en guise de cœur.

En parlant du Nanorion ! D'après le livre, il aurait cherché cette pierre déjà à l'époque pour sortir cymoril du sommeil !

**P53 :** - Maintenant, je comprends pourquoi ces armes décorent sa chambre, dit Tristelune. Selon la légende, ces boucliers et ces épées ont appartenu à tous ceux qui ont aimé Myshella et sont devenus les champions de sa cause.

Ok donc il n'y en aurait pas eu que deux (voir Chapitre 1 – Tome 04) donc Aubec, vu le nombre d'Armes !

Elric hocha la tête et dit, comme pour lui-même

« Ay ! Si jamais Melniboné eut une ennemie, ce fut bien l'Impératrice de l'Aube. »

Incroyable : il y eut donc vraiment des épisodes où l'impératrice de l'Aube a du défier Melniboné, où alors c'est le fait d'avoir terminé d'édifier la Barrière de la Loi qui empêcha les SdC de pouvoir soutenir les Melnibonéens !

**P54 :** - Dieux ! siffla-t-elle. Aidez-moi !

Mais il savait que, dans cette occurrence particulière, les Seigneurs du Chaos ne sauraient l'aider, et qu'ils pourraient bien le contraindre s'ils le pouvaient, car Myshella était l'un des principaux instruments de la Loi sur la Terre et c'était par elle que le monde avait gagné des territoires sur le Chaos.

OK infos sur le rôle de Myshella !

**P54 :** Et brusquement, la rune lui revint. La tête courbée, il lança la main droite en avant vers la pierre palpitante, tandis que sa main gauche venait se poser sur le nombril de Myshella. Il entama alors une incantation dans une langue ancienne qui avait été parlée bien avant que les hommes vrais ne foulent la Terre...

Sans doute du "Haut Melnibonéen" ou du "Menastrai" ou encore de l'"Ancien" ?

**P55 :** Elric les poursuivit jusqu'au bas des marches, jusque dans le hall où ils se regroupèrent pour tenter d'affronter cette créature démoniaque dont l'épée avait été forgée en enfer.

Infos sur l'Epée. Mais en fait elle a été forgée par les anciens !

**P55 :** - Ainsi donc, vous êtes les puissants Kelmain, railla l'albinos. Pas étonnant que vous ayez besoin du secours de la sorcellerie si vous êtes si lâches. N'avez-vous pas entendu parler, par-delà le Bord du Monde, d'Elric l'Assassin de sa Race ?

Mais il était évident que les Kelmain ne comprenaient pas ses paroles, ce qui était étrange car il s'était exprimé dans la Langue Commune, connue de tous les hommes de la Terre.

Ces êtres avaient la peau dorée et leurs orbites étaient presque carrées. Leurs visages semblaient avoir été taillés dans le roc, tout en angles et en méplats. Ils portaient des armures qui n'étaient pas arrondies mais bien au contraire anguleuses.

Description des Kelmain. Ils sont inhumains. Et ne comprennent pas le commun.

**P56 :** En tête, sur des destriers élancés, venaient le sorcier de Pan Tang au sombre visage, drapé dans une robe qui flottait au vent, et à ses côtés le Prince des Milices de Kelmain, Umbda, à la splendide armure, des plumes bizarres dansant sur son cimier, un sourire triomphant sur ses traits étrangers et anguleux.

Theleb, et le Prince des Kelmain

**P56 :** A leur suite venaient les Milices, traînant des engins de guerre aux formes insolites, à l'aspect puissant, très certainement supérieurs à ceux que Lormyr pouvait aligner en face de la formidable armée.

Des engins de Guerres sophistiqués !

**P57 :** - Par Vhardros, Elric, arrête ! cria Theleb K'aarna dont la monture piaffait nerveusement.

Sans doute erreur : Chardros plutôt car dieu titulaire de Pan Tang ! D'ailleurs P63 c'est Chardros qui est utilisé par le sorcier comme Juron !

**P58 :** Les cavaliers Kelmain chargèrent, levant leurs épées droites à lame large,

Infos sur armes blanches

**P58 :** L'idée se fit jour, dans son esprit ivre de tuerie que, pour quelque raison, la lame runique était repue.

L'énergie vibrerait encore dans le métal mais rien ne coulait plus dans les veines de l'albinos. Et son énergie volée semblait diminuer.

Voici une limite de Stormbringer : elle est repue !!!! Très intéressant !

(...)

Sa puissance, bien sûr, était encore plus grande que la normale et dépassait celle de tout mortel ordinaire, mais la fureur semblait l'abandonner et, comme de nouveaux guerriers Kelmain s'approchaient, il ressentit presque de l'inquiétude.

Et voilà qu'Elric doute !

**P59 :-** Qu'as-tu donc, épée runique ? Refuserais-tu de m'aider ? Tu ne peux pas combattre ces choses parce que, ainsi que toi, elles viennent du Chaos ?

Non, ce ne pouvait être cela. Il se passait simplement y que l'épée n'avait plus soif de vitalité et qu'elle n'en n'apportait plus à Elric.

Confirmation

## Chapitre 8 – Une Grande Armée Crie

*Elric est donc capturé par Theleb ! Ce dernier explique ces Plans à Elric : conquérir le Sud pour l'offrir à Myshella, et torturer Elric lentement par Vengeance. Elric décide d'appeler sa lame à ses côtés, laissée au milieu du champ de Bataille par les Kelmain et cela réussit, la lame vient à lui, tuant d'elle-même les Kelmain tentant de s'interposer. L'oiseau de bijoux s'envole du Château avec Myshella sur son dos. Elle fait le tour de l'armée après être allé chercher Elric au centre de la Bataille et à l'aide d'une vieille incantation, et de l'étrange poudre rose contenu dans la bourse qu'Elric était aller chercher à Ashaneloon elle lance un sortilège puissant, le nœud-coulant de chair qui en se resserrant détruit entièrement l'armée des Kelmain !*

**P61 :** - Je ne te crois pas, dit Theleb K'aarna avec un petit rire. Quand tout le Sud nous appartiendra, à moi et à mes camarades, alors je courtièrai Yishana et je lui offrirai d'être la Reine de tout l'Ouest et de tout le Sud. Nos forces unies, nous dominerons la Terre !

Voici donc la raison de cet attrait de Theleb pour les terres du Sud. OK, c'est assez logique !

**P61 :-** Vous autres Pan Tangiens, vous avez toujours été une race instable, jamais vous n'avez cessé de viser la conquête, de chercher à détruire l'équilibre des Jeunes Royaumes.

Marrant : parce que les melnibonéens étaient pour l'équilibre ? ☺

**P61 :-** D'abord, je te ferai souffrir dans ta chair. (...) Ensuite, je me concerterai avec les Seigneurs des Plans d'En-Haut pour savoir lequel désire le plus, ton âme et m'en offrirai le meilleur prix.

Tiens il peut donc ou imagine pouvoir communiquer avec les Seigneurs ? Certes la brèche est entrouverte par l'action d'Elric quand il a rappelé Ariocho, et aussi par cette intrusion des Kelmain dans les terres du Sud... mais quand même !

**P62 :** Le sorcier haussa les épaules.

- Nulle part où tu puisses la retrouver, brigand. Nous l'avons laissée là où tu es tombé. Cette maudite lame ne te servira plus. Ni aucune autre, désormais...

Incroyable que Theleb néglige cette lame !!!



**P63 :** Une forme noire se déplaçait dans le crépuscule enténébré. Celle de l'épée runique. La forme de Stormbringer. Tiens est-ce l'épée seule ou l'être Épée qui se déplace au côté de la Lame ?

**P65 :** Elric fit sauter la gorge d'un des guerriers à peau dorée et une force nouvelle coula dans ses veines.

Elle n'est plus repue...

**P66 :** Myshella entama alors une incantation. C'était un chant étrange et troublant dans une langue qui n'était pas totalement étrangère à la Langue Sacrée des Melnibonéens. Pourtant, elle en différait suffisamment pour que de nombreux mots échappent à Elric, car de plus l'accent de Myshella n'était en rien familier.

Ok il pourrait s'agir de l'ancienne langue Dharzi (premier peuple loyale d'envergure dans les Jeunes Royaumes) qui a quelques similitudes avec le Melnibonéen (cf. l'Opish, langue abatardie des Dharzis (et argot des voleurs) que Elric est capable aussi de comprendre !)

**P67 :** Myshella répondit : « C'était le Noeud Coulant de Chair. »

Car, dans la neige, quelque chose poussait. Une chose rose et tremblotante. Une chose énorme. Une masse qui gonflait et entourait les Milices Kelmain dans les ruades et les hennissements des chevaux.(...)La nuit tomba et le Noeud Coulant de Chair se resserra sur les Milices de Kelmain, broyant toute vie hormis quelques chevaux qui s'étaient enfuis à la première manifestation de la sorcellerie.

Il broya le Prince Umbda, qui parlait une langue inconnue des Jeunes Royaumes, une langue inconnue des anciens, et qui était venu par-delà le Bord du Monde pour conquérir le monde.

Le sortilège de Myshella ! Parle t'on des anciens ou des anciens peuples comme Melniboné ?

**P67 :** La voix de centaines de milliers d'hommes plongés dans une seule et même terreur, condamnés à la même fin.

Indication de la taille d'une armée ! sans doute 200 à 300 000 hommes (pour que le pluriel de centaine soit utilisé) ce qui est énorme !

**P68 :** Et il broya tous les guerriers de cette race presque humaine, celle des Kelmain. Ainsi que tous ceux qui auraient pu dire ce qu'ils avaient été et d'où ils étaient venus.

Race "presque humaine" !

**P68 :** Attendez, dit Myshella. Ce château est magique. Il reflète les désirs de celui qui y pénètre - si j'en fais le vœu.

Nature et Pouvoir du Chateau de Kaneloon (Illusion rendues réelles par les désirs des visiteurs (voir la carte et la boussole trouvés par Tristelune !) - Parallèle à faire avec le mode des Rêves dans le tome 02 : Création de la Perle !)

**P69 :** Elle mit les mains sur son visage et regagna la chambre où ils l'avaient trouvée la première fois. Elric la suivit.

Il est probable qu'Elric ai eu une aventure également avec Myshella !

## PIEGE POUR UN PRINCE PÂLE

**P71 :** « ... mais ce fut dans Nadsokor, la Cité des Mendiants, qu'Elric trouva un vieil ami et apprit quelque chose à propos d'un vieil ennemi... »

*Chronique de l'Épée Noire*

### Chapitre 1 : La Cour Du Mendiant

*L'Histoire reprend à Nadsokor, cité des Mendiant sur le continent Nord. Theleb qui a survécu au précédent épisode se présente au Roi de la cité pour lui proposer un plan pour piéger Elric (et tirer ainsi vengeance) !*

Note : Aucune indication de temps, si ce n'est que Theleb a du traverser les Mers et le Vilmir par des moyens conventionnels ! ➔ si : page 96 : quelques mois se sont écoulés !

**P73 :** NADSOKOR, cité des Mendiants, était infâme parmi tous les Jeunes Royaumes. Nadsokor se trouvait à proximité du cours du Varkalk, le fleuve féroce, non loin du Royaume d'Org et de l'effrayante Forêt de Troos.

Infos sur la cité des mendiants

**P74 :** J'ai entendu dire que vous étiez mort, Theleb K'aarna. Que vous aviez été tué au-delà de Lormyr, près du Bord du Monde.

Où on apprend que Theleb a pu s'enfuir !

**P75 :** Mes invocations m'ont emmené à l'abri de la terre tandis que le Noeud Coulant de Chair de Myshella écrasait les Milices de Kelmain.(...)- J'ai traversé bien des mers et tout Vilmir pour me retrouver ici, dit Theleb K'aarna. Car j'ai entendu dire qu'il était quelqu'un que tu détestais entre tous les autres...

Informations : Theleb a pu s'enfuir avec un portail, mais ce dernier ne lui a pas permis de parvenir directement sur le continent nord, car il est dit qu'il a traversé des Mers pour arriver en Vilmir, qu'il a alors traversé pour arriver à Nadsokor !

- Mais tu hais Elric de Melniboné par-dessus tout.

- Ay ! Ce serait juste de le dire. Avant de devenir célèbre, avant d'être l'Assassin de sa Race, le traître d'Imrryr, il est venu ici, à Nadsokor, afin de nous tromper, déguisé en lépreux qui voyageait en mendiant. Il prétendait venir des Terres d'Orient, au-delà de Karlaak. Il m'a dupé de façon infâme et a dérobé quelque chose dans mon Trésor.

Tiens donc ! avant la chute d'Imrryr (Tome 04), Elric est venu voler quelque chose à Urish roi des mendiants ! (cela n'a jamais été relaté il me semble à part ce paragraphe ! Il s'est fait passé pour un oriental !

**P76 :** - J'ai entendu dire qu'il t'aurait volé un parchemin. Une incantation qui autrefois appartient à son cousin Yyrkoon. Yyrkoon souhaitait se débarrasser d'Elric et lui avait fait croire que l'incantation arracherait la princesse Cymoril à son sommeil magique.

- Ay ! Yyrkoon avait donné le parchemin à l'un de nos citoyens qui s'en était allé mendier devant les portes d'Imrryr. Puis il avait dit à Elric ce qu'il avait fait. Elric s'est donc déguisé et est venu ici. Avec l'aide de la sorcellerie, il a eu accès à mon Trésor - mon Trésor sacré - et y a pris le parchemin...(...) - Certains prétendent que ce n'était pas la faute d'Elric - que le vrai coupable était Yyrkoon. Qu'il vous a trompés l'un et l'autre. Mais l'incantation n'a pas réveillé Cymoril, n'est-ce pas ?

- Non. Mais, à Nadsokor, nous avons une loi...

Voilà donc l'explication, cela date du sommeil de Cymoril (premier ou second ?, je penche pour le premier mais il faut le vérifier) ! Elric serait donc venu en personne récupérer le parchemin ! et c'est Yyrkoon lui-même qui aurait dit à Elric que l'incantation pouvait sortir Cymoril du sommeil ! Son plan était peut être qu'Elric, tente l'aventure pour se divertir, et succombe dans les terres lointaines ?

**P76 :** Theleb K'aarna prit un air sombre.

- Prends garde, Roi Urish. La chance a été contre moi, mais je reste un des plus grands sorciers de Pan Tang.

Ha cela donne donc une échelle de valeur pour évaluer Pan Tang ! Car il est sacrément puissant tt de même Theleb !

**P77 :** - Mais tu dépenses tes pouvoirs et réclames trop aux Seigneurs du Chaos. Un jour, ils se lasseront de te venir en aide et trouveront quelqu'un d'autre pour faire leur travail.

Incroyable ce trait de "génie" de la part de Urish qui semble bien renseigné !

## Chapitre 2 : L'Anneau Volé

*Elric et Tristelune ont rejoint le continent Nord. Le but premier d'Elric d'aller à Tanelorn, mais en passant à proximité du port avait décidé de découvrir le vieil Hrolmar sous les conseils de Tristelune. Mais oubliant sa mission Tristelune revient avec deux prostituées qui se révéleront des voleuses envoyées par Urish pour dérober l'anneau des roi – l'Actorios – à Elric et le ramener à Nadsokor. Elric décide d'essayer de rejoindre la voleuse survivante, qui s'est enfuit, avant quelle ne parvienne à Nadsokor.*

**P79 :** Il commençait à regretter d'avoir décidé de visiter l'Ancienne Hrolmar.

Cette opulente cité était un carrefour où se rencontraient les plus imaginatifs des citoyens des Jeunes Royaumes. Tous y affluaient : explorateurs, aventuriers, mercenaires, artisans, peintres, marchands, poètes, car, sous la férule du prestigieux Duc Avan Astran, cette agglomération Vilmirienne subissait un changement profond.

Infos sur ce port. A priori Elric ne le connaît pas puisqu'il a décidé de le visiter !

**P80 :** La première intention d'Elric avait été de contourner l'Ancienne Hrolmar pour chevaucher jusqu'à Tanelorn, qui était leur but, mais Tristelune leur avait fait remarquer fort justement qu'ils avaient besoin de bons chevaux, d'équipement et de vivres pour le long voyage qui allait les obliger à traverser les plaines Vilmiriennes puis Ilmioriennes jusqu'en lisière du Désert des Soupis où était située la mystérieuse Tanelorn. Elric s'était rendu aux raisons de son compagnon, pourtant, après sa rencontre avec Myshella et le spectacle de destruction du Noeud Coulant de Chair, il était fatigué et aspirait à la paix que lui offrait Tanelorn.

Ainsi ils ne sont peut être pas arrivés au port de Vieil Hrolmar, ou alors ce dernier n'est pas dans la cité même ? Elric cherche à trouver Tanelorn

**P80 :** Elric laissait à Tristelune la charge de rassembler de l'argent. Il ne doutait pas que son compagnon eût l'intention de le voler de quelque façon, mais peu lui importait.

Ainsi Elric soupçonne Tristelune et ne lui ferait pas entièrement confiance à ce moment précis de l'aventure ? Par contre ils sont devenus pauvres à cause de la prodigalité d'Elric, gérant jusque là leurs ressources pécuniaires.

**P83 :** C'était Tristelune. L'Elwherien trapu était accompagné de deux femmes vêtues de façon criarde, lourdement maquillées, sans nul doute des putains Vilimiriennes qu'il avait ramenées de l'autre côté de la ville.

Et bien Tristelune est un chaud lapin !

**P85 :** - Et aussi à la boisson ! On ne nous aime pas ici, Tristelune. Le guet n'a besoin que d'une excuse pour s'emparer de nous. Au mieux nous serons contraints de fuir cette ville avant d'avoir accompli notre tâche. Au pire, nous nous retrouverons désarmés, emprisonnés et peut-être bien exécutés.

Tiens donc en cette cité les Melnib ne sont pas les bienvenus, et les habitants seraient à l'affût du moindre prétexte pour pouvoir arrêter un représentant de cette race !

**P87 :** Elle fendit l'acier de la lame, découpa le casque, pénétra jusqu'au cou et s'enfonça dans le torse. L'assassin fut partagé en deux et la lame runique s'attarda un instant dans ses entrailles à festoyer, à s'abreuver des ultimes restes de l'âme ténébreuse de l'assassin.

Illustration de la force du porteur et de la lame pour couper en deux un être !

**P88 :** - Tristelune ! La Bague des Rois a disparu. On m'a dérobé l'Actorios !

Tiens donc voilà que ce dessine le plan de Theleb !

**P89 :** - Urish n'a jamais cessé d'être mon ennemi, dit Elric. Je lui ai autrefois arraché quelques biens et jamais il ne me l'a pardonné. Peut-être considère-t-il l'Actorios comme une espèce de règlement. - Il regarda la fille. - Ta compagne est-elle retournée à Nadsokor ?

Hypothèse plausible

- Dans une semaine, reprit Tristelune, une caravane quitte Jadmar. Elle est sous les ordres de Rackhir de Tanelorn et elle fait le commerce de provisions pour la cité. Si nous embarquons à bord d'un navire qui contourne la côte, nous pourrions être très vite à Jadmar, nous joindre à la caravane de Rackhir et gagner ainsi Tanelorn en bonne compagnie. Comme vous ne l'ignorez pas, il est extrêmement rare qu'un citoyen de Tanelorn se risque dans semblable voyage. Nous avons de la chance...

- Non, fit Elric à voix basse. Il nous faut oublier Tanelorn pour un moment, Tristelune. La Bague des Rois est le lien qui m'unit à mes pères. Plus encore - il soutient mes conjurations et c'est grâce à lui que nos vies furent plus d'une fois sauvées.

Infos sur la présence de Rachir à Jadmar et du plan de route de Tristelune, mais Elric décide plutôt de récupérer son bien. Ce qui est étrange, c'est qu'il vont aller plus loin que Jadmar pour rejoindre la cité des mendiants !

### Chapitre 3 : Les Froides Goules – P91

*Elric et Tristelune parviennent en vue de la cité des mendiants. Ils abandonnent leurs chevaux et rentrent en ville couvert de haillons ! Il arrivent jusqu'au palais de Urish, mais tombe dans le piège tendu par Theleb. Tristelune seul parvient à s'enfuir. Elric est pris au piège et subit l'étreinte vampirique de goules qui lui enlèvent toute forces ! Il peut simplement entendre la sentence du roi Urish qui le condamne à entrer dans le souterrain où se trouverait le dieu ardent (Un dieu du chaos : les gens de la cité, quand ils avaient été frappés par le fléau, avaient fait appel au Chaos, le suppliant de nettoyer la cité par tous les moyens, par le feu si nécessaire. Et le Chaos leur avait joué un tour affreux en leur envoyant le Dieu Ardent qui avait brûlé jusqu'à leurs derniers biens. Lorsqu'ils avaient alors fait appel à la Loi pour leur venir en aide, le Dieu Ardent avait été emprisonné dans la cité par le Seigneur Donblas. Les rescapés, qui en avaient assez des Seigneurs d'En Haut, avaient alors abandonné la cité.). Les mendant l'emmènent vers le souterrain.*

**Note :** ces épisodes doivent dater d'avant la barrière loyale !!!! (Ok, cf. P92 ! « quelques siècles auparavant »)

**P91-92 :** Cela tuera complètement ton sens de l'odorat et, malheureusement et par la même occasion, ton sens du goût... (...)

Elric c'est déjà servit de cette tablette jadis !

C'est ainsi qu'un duo abominable, l'un boiteux et voûté, l'autre petit et le bras tordu, s'avança tant bien que mal dans le lac de débris qui cernait la Cité des Mendiants en direction d'une des nombreuses fissures dans la muraille.

Nadsokor avait été abandonné quelques siècles auparavant par une population qui cherchait à se soustraire aux ravages d'une épidémie de vérole particulièrement virulente. Les mendiants étaient arrivés peu après.

Infos sur Nadsokor ! Quelques siècles auparavant doit forcément correspondre à l'avant barrière de la Loi car il y a eu l'intervention de deux divinité sur le plan le dieu ardent du chaos et Donblas !

**P93 :** Ils se dirigeaient vers le bâtiment qui avait jadis abrité le sénat de Nadsokor et qui était devenu le palais d'Urish.

Existence d'un sénat !

**P95 :** Il ne lui resterait plus alors qu'à ouvrir le coffre, à reprendre l'anneau et à quitter la cité avant l'aube pour rejoindre la caravane de Rackhir l'Archer Rouge qui faisait route sur Tanelorn.

Elric et Tristelune ont donc du mettre un peu plus d'une semaine pour parvenir à Nadsokor, puisque d'après cette phrase la caravane de Rackhir est déjà partie de Jadmar et est en route pour Tanelorn !

**P96 :** Stormbringer, dans son fourreau, émit une sorte de mugissement de rage. Elric essaya de la tirer, mais toute force semblait quitter son bras. Ses membres refusaient de lui obéir. Derrière lui retentit un rire qu'il connaissait bien. Puis un autre - qui était comme une toux.

La vision lui revint, mais il était maintenu par des mains visqueuses et, lorsqu'il vit ceux qui l'avaient capturé, il fut agité d'un frisson de dégoût. Car il était à la merci de créatures d'ombres vomies des limbes, de goules invoquées par la sorcellerie.

Theleb à invoqué des goules !

**P96 :** Elric regarda dans la direction du trône et vit apparaître la haute silhouette saturnine de Theleb K'aarna qu'il avait laissé pour mort près du Château Kaneloon quelques mois auparavant.

Et voilà l'infos qu'on avait pas avant il s'est donc écoulé quelques mois depuis les épisodes du sud !

**P96-97 :** Theleb K'aarna se tenait à ses côtés, debout, et le triomphe flamboyait dans son regard comme les brasiers funéraires d'Imrryr.

Infos : ils brûleraient leurs mort à Melniboné ?

**P97 :** - Ah!... La Bague des Rois. Elle était à toi, n'est-ce pas ? Je crois que ma fille y a fait allusion.

La fille est donc bien parvenue à Nadsokor

**P97 :** Elric (...) était désormais livré aux mains gluantes des créatures mortes. Theleb K'aarna avait dû préparer ce plan des semaines durant car il fallait nombre de pactes et d'invocations auprès des gardiens des Limbes pour attirer des goules sur la Terre.

Infos sur la difficulté d'invoquer ce type de créatures des limbes !

**P98 :** « ... et, de plus, il est revenu une deuxième fois à la Cité des Mendiants pour perpétrer ses crimes. Par mon grand couperet Hâcheviande, symbole de mon pouvoir et de ma dignité, je te condamne à Châtiment du Dieu Ardent !

Les ovations de la foule atroce montèrent de la Cour des Mendiants. Elric se souvint alors d'une légende concernant Nadsokor et qui disait que les gens de la cité, quand ils avaient été frappés par le fléau, avaient fait appel au Chaos, le suppliant de nettoyer la cité par tous les moyens, par le feu si nécessaire. Et le Chaos leur avait joué un tour affreux en leur envoyant le Dieu Ardent qui avait brûlé jusqu'à leurs derniers biens. Lorsqu'ils avaient alors fait appel à la Loi pour leur venir en aide, le Dieu Ardent avait été emprisonné dans la cité par le Seigneur Donblas. Les rescapés, qui en avaient assez des Seigneurs d'En Haut, avaient alors abandonné la cité. Mais se pouvait-il que le Dieu Ardent fût encore dans Nadsokor?

Légende sur le Dieu Ardent. Raison de l'abandon de Nadsokor !

**P99 :** - Son épée ? Mais comment le protégerait-elle d'un Seigneur du Chaos ? Et puis, si on la tire de son fourreau, qui peut dire ce qui peut s'ensuivre?

Il est quand même sacrément intelligent/renseigné cet Urish, pour connaître ainsi Stormbringer, a moins qu'à l'époque de la première venue d'Elric à Nadsokor il est déjà vu Stormbringer à l'oeuvre ?

## Chapitre 4 : Le Châtiment Du Dieu Ardent

*Elric est jeté dans le souterrain du dieu ardent fermé par une étrange membrane phosphorescente qu'il peut passer que dans le sens d'une entrée du souterrain. Stormbringer elle-même ne peut rien contre la membrane. Elric n'a d'autre choix que de partir dans l'obscurité à la découverte du souterrain. Il y découvre le dieu ardent, un dieu du chaos qui s'avère très affaibli par sa longue captivité dans les lieux. Elric tente de parlementer mais il n'a d'autre choix de combattre. Il parvient à tuer la divinité mais manque de mourir sous l'énergie qui l'envahit. Heureusement pour lui Donblas lui-même intervient et le protège. Il fait également disparaître la barrière. Elric retrouve Tristelune qui lui donne quelques informations à savoir qu'Urish est parti avec le projet d'attaquer la caravane de Rackhir. Les deux compagnons rejoignent la salle du trône et découvrent que Theleb à placer une entité gardienne pour protéger le trésor d'Urish ! Cette entité à un pacte de sauvegarde contre les épées, et Elric ne peut donc s'attaquer à elle. Ils décident d'essayer de rejoindre la caravane de Rackhir pour lui prêter main forte !*

**P100 :** - PAR la fiente de Narjhan, il est froid !

Juron de mendiant !

**P101 :** - Dieux, murmura-t-il, les steppes de Lormyr elles-mêmes ne sont pas aussi glacées...

Un souvenir de la précédente aventure où il neigeait sur les steppes où il s'était perdu avec Tristelune avant d'arriver au château de Kaneloon !

**P101 :** Cela ressemblait à une membrane mais Elric savait que ce n'était pas vivant. Était-ce donc avec cette matière que les Seigneurs de la Loi avaient scellé le tunnel pour y enfermer l'ennemi, Seigneur du Chaos ?

Elle constituait l'unique source de clarté du lieu.

**P101 :** Il la tira de son fourreau et elle se mit à chanter, doucement, un chant de félicité. Elric sentit la force qui montait au long de son bras et un sifflement s'échappa de ses lèvres lorsqu'elle se déversa en lui. Stormbringer lui transmettait toute la puissance dont il avait besoin, mais il savait que, très bientôt, il lui faudrait la payer en contrepartie, la gaver d'âmes et de sang afin de renouveler son énergie.

Il restait de l'énergie à Storm !

**P102 :** - Ce portail a été conçu afin de résister aux atteintes du Chaos, murmura-t-il. Mon épée ne peut rien contre lui. Ainsi, si je ne puis rebrousser chemin, il faut aller de l'avant.

Capable de résister au chaos !

**P103 :** C'était le brasier qui parlait.

Et Elric sut alors qu'il se trouvait devant le Dieu Ardent.

- Nous n'avons pas à nous quereller, Mon Seigneur du Chaos, lança-t-il, car je sers moi aussi le Chaos !

- Mais je dois manger, rétorqua la voix du brasier. CHECKALAKH DOIT MANGER !

Tentative de parlementer . Nom du Dieu !

**P104** :- Tu me sembles bien faible pour être l'un des puissants Seigneurs du Chaos, railla-t-il, haletant, tout en levant son épée.

- C'est mon long séjour ici qui m'a affaibli, dit Checkalakh, (...) Stormbringer (...) frappa la tête de feu du Dieu affaibli. La joue droite du Seigneur du Chaos devint plus pâle et quelque chose fut absorbé par la lame noire, (...) Un peu de la force vitale du Dieu Ardent venait de pénétrer son organisme.

Des yeux de flammes observèrent l'Épée Noire, puis Elric. Des sourcils de flammes se froncèrent et Checkalakh s'arrêta, hésitant.

- Tu n'es pas un mendiant ordinaire, c'est vrai.

- Je suis Elric de Melniboné et je porte l'Épée Noire. Le Seigneur Arioeh est mon maître - c'est une entité plus puissante que tu ne l'es, Seigneur Checkalakh.

Checkalakh vient de découvrir storm ! On apprend qu'il est fortement affaibli ! Il reconnaît lui-même que de nombreuses entités sont plus puissantes que lui !

**P105** :- Le portail ne s'ouvrira qu'avec ma mort. Ainsi en a décidé le Seigneur de la Loi Donblas, qui m'a condamné à ce séjour. Même si je parvenais à abattre le portail - je n'y gagnerais que la mort.

Le dieu Ardent est bel et bien piégé !

**P106** :- Et comme la lame s'enfonçait, les flammes moururent. Et Elric hurla sous la vague colossale d'énergie qui se déversait dans son corps. Et il tomba en arrière, lâchant Stormbringer, la chair torturée par le flot qu'elle ne pouvait contenir. (...)

Quantité d'énergie trop puissante... Il existerait donc deux capacités d'absorption de stormbringer. Ici c'est une absorption brutale, tandis qu'avec les Kemlmain c'était progressif !

**P107** :- Il vit alors un visage tranquille et beau penché sur lui. Celui de l'homme tellement plus grand que lui... Et il sut alors que ce n'était pas un homme mais un dieu qu'il contemplait.(...)« Il y a bien des siècles, moi, Seigneur Donblas, Faiseur de Justice, je suis venu à Nadsokor pour la libérer de l'emprise du Chaos. Mais il était trop tard. Le mal avait entraîné le mal, comme il en sera toujours, et je ne pouvais pas trop interférer dans les affaires des mortels, car la Loi a fait vœu de laisser l'humanité responsable de son destin, si tant est que cela soit possible. Pourtant, la Balance Cosmique penche maintenant comme une horloge au ressort brisé et des forces terribles sont à l'œuvre sur Terre. Toi, Elric, tu es un serviteur du Chaos, pourtant tu as servi plus d'une fois la Loi. On a dit que l'humanité porte en elle son destin et il se peut que ce soit vrai. Ainsi donc, je te viens en aide, bien que je le fasse en dépit de mon serment...

Donblas paraît ! et donne quelques infos... Au passage on peut voir l'amalgame chaos/mal qui pourtant ne devrait pas être d'actualité ! MM est lui-même pas très convaincu de la différence ?

**P108** :- Ay ! Eh bien, il semble aussi qu'Urish ait entendu les mêmes rumeurs que nous, à savoir que la caravane revenait vers Tanelorn. Urish a quelque connaissance de la cité - bien peu, selon moi - et il nourrit une haine irraisonnée à son égard, sans doute parce qu'elle est tout ce que Nadsokor n'est pas.

- Il médite d'attaquer la caravane de Rackhir ?

- Ay ! Et Theleb K'aarna doit invoquer des créatures de l'Enfer pour assurer le succès de l'opération. Et je crois bien que Rackhir ne peut avoir recours à la sorcellerie...

- Il a jadis servi le Chaos, mais ceux qui vivent à Tanelorn ne sauraient avoir de maîtres surnaturels.

Projet de Urish : attaquer la caravane de Rackhir !

**P108** :- (...) Et quand attaqueront-ils ?

- Ils sont déjà partis. Dès qu'ils en ont eu fini avec vous. Urish est impatient.

- Cela ne ressemble pas aux mendiants que d'attaquer directement une caravane.

- Mais ils n'ont pas toujours un puissant sorcier à leurs côtés.

Etrangeté de l'attaque de Urish

**P108-109** :- C'est vrai, admit Elric en fronçant les sourcils. Sans la Bague des Rois, mes propres pouvoirs se trouvent limités. Ses qualités surnaturelles me font reconnaître comme membre de la Lignée Royale de Melniboné, celle-là même qui conclut tant de pactes avec les élémentaires. Il faut avant tout que je retrouve mon anneau. Ensuite seulement nous pourrions aller à la rescousse de Rackhir.

Infos sur la bague des rois et ses pouvoirs !

**P109-110** :- Bienvenue, grince la créature, et prenez garde, car je suis le gardien du trésor d'Urish.

- Une chose de l'Enfer, dit Elric. Un démon invoqué par Theleb K'aarna. Il a dû ruminer ses invocations depuis fort longtemps, à mon sens, s'il peut ainsi commander à autant d'abominables serviteurs.

Elric lui-même est impressionné par le pouvoir de Theleb !

**P110** :Plissant le front, il saisit Stormbringer, la souleva et découvrit que, de façon étrange, la lame runique ne semblait nullement affamée.

- Je te préviens, siffla le démon. Nulle épée ne peut m'abattre, pas même celle-ci. Tel est mon pacte de garde...

(...)- Tous ceux qui ont un pouvoir sorcier font appel à cette race de démons. C'est un gardien. Il ne nous attaquera que si nous l'attaquons. Il est virtuellement invulnérable aux armes humaines et, dans son cas, il dispose d'une parade contre les épées, qu'elles soient ou non surnaturelles. Si nous l'attaquons, toutes les forces de l'Enfer nous affronteraient et nous pourrions bien ne pas y survivre.

Le Gardien du trésor : une entité gardienne dotée d'un pacte de sauvegarde !

**P110** :- Mais vous venez de défier un dieu ! Ce démon n'est rien à côté !

- Un dieu faible, lui rappela Elric. Et ceci est un démon très puissant, car il représente tous ceux qui peuvent s'unir afin de respecter le pacte de garde.

Echelle de valeurs entre l'ancien dieu du chaos affaibli et cette entité

**P111 :** Tout en suivant l'albinos, Tristelune se fit la réflexion qu'Elric avait absorbé aujourd'hui bien plus que la force du Dieu Ardent. Il était maintenant aussi impitoyable que tous les Seigneurs du Chaos.

C'était un véritable guerrier de l'ancienne Melniboné.

Image de la férocité des guerriers d'antan ?

## Chapitre 5 : Des Choses Qui Ne Sont Pas Des Femmes

*Elric et Tristelune retrouve leur monture laissé la veille en dehors de la ville et se lance en direction de la caravane de Rackhir ! Il l'a retrouve peu avant midi dans une large vallée. Les mendiants sont déjà tout autour et Theleb est en train de lancer une invocation Elric et Tristelune traverse alors l'anneau de mendiant à l'aide de Stormbringer et retrouvent Rackhir et Brut de Lashmar (en Dharijor). Theleb par son invocation d'Elenoins fait vite déchanter la caravane car leur puissance est terrible. Elric, même sans la bague des roi parvient à invoquer les ennemis ancestraux des Elenoins, les Grahluk qui viennent heureusement à bout des créatures démoniques de Theleb. Ils décident de retourner à Nadsokor pour retrouver la Bague des rois.*

**P112 :** Elric et Tristelune montèrent en selle et, bientôt, ils chevauchaient de toute la force de leurs montures vers le nord-nord-est, là où ils devaient logiquement couper la route de la caravane.

D'après la carte de Storm c'est directement dans la forêt de Troos cette direction ! Ils ont onc du la contourner !

**P113 :** Brut de Lashmar, aux longs cheveux blonds, dont l'énorme stature semblait menacer d'écrasement son destrier, Carkan, qui avait vécu jadis à Pan Tang mais qui arborait à présent la cape à carreaux et le bonnet de fourrure des barbares du Sud Ilmioriens. Rackhir lui-même était originaire du pays de Tristelune, par-delà le Désert des Larmes. Il avait été Prêtre-Guerrier, mais tous ces hommes avaient renié leurs dieux pour vivre paisiblement dans Tanelorn dont on disait que les Dieux Supérieurs eux-mêmes ne pouvaient y entrer. Tanelorn l'Éternelle, qui se dressait, impérissable, depuis des éons et qui survivrait sans nul doute à la Terre.

Infos sur Brut, Carkan (que l'on voit pour la première fois, mais qu'Elric connaît - peut être lors de son passage à Pan Tang ?) et Rackhir.

**P114 :** Il avait combattu aux côtés d'Elric avant la chute d'Imrryr et c'est ensemble qu'ils avaient découvert les Épées Noires. Puis Rackhir s'en était allé à la recherche de Tanelorn et l'avait trouvée enfin.

Depuis lors, Elric n'avait pas revu Rackhir. Dans le regard de l'archer, il lisait à présent une paix qu'il ne pouvait qu'envier. Rackhir, autrefois Prêtre-Guerrier des Territoires de l'Est, avait servi le Chaos, mais désormais il n'était plus loyal qu'à sa paisible Tanelorn.

On apprend qu'Elric depuis sa séparation avec Rackhir ne l'a pas revu !

**P114 :** « Et Tristelune ! Quand vous êtes-vous retrouvés ? Je ne vous ai pas vu depuis les Territoires de l'Est, savez-vous... »

Tristelune sourit : « Bien des choses sont advenues depuis, Rackhir... »

Rackhir et Tristelune se connaissent donc !

**P115 :** - La sorcellerie... Tu sais que je m'en garde bien peu depuis quelque temps... Et est-il bon, ton sorcier ?

- C'est l'un des plus puissants de Pan Tang.

- Et les magiciens de Pan Tang valent presque ceux de ton peuple, n'est-ce pas, Elric ?

- Je crains qu'ils ne fassent mieux, désormais, car mon Actorios m'a été dérobé par Urish...

Elric pense que Theleb est plus puissant que lui, ce qui me semble juste effectivement.

**P115 :** Brut de Lashmar fit alors son apparition. Le géant adressa un sourire à Elric. Brut avait été un héros de Lashmar avant de tomber en disgrâce par ses actes.

Intéressant : quels ont été ces fameux actes ?

**P116 :** - Non, ce ne sont pas des femmes. Ce sont des Elenoin. Ils viennent du Huitième Plan et ils ne sont pas humains. Comme tu le verras.

- Vous les avez reconnus ?

- Mes ancêtres les ont combattus autrefois.

On apprend que Melniboné à du les combates. Durants les guerres dharzies ?

**P117 :** Elles étaient absolument nues et dévalaient en dansant la colline en direction de la caravane, tout en faisant tournoyer au-dessus de leurs têtes des épées qui avaient près de cinq pieds de long.

(...)Rackhir avait déjà affronté les Elenoin et les avait reconnus.

Description et infos selon laquelle Rackhir les aurait aussi déjà combattu !

- Avec la Bague des Rois, je pourrais peut-être invoquer les Grahluk. Ce sont les anciens ennemis des Elenoin. Theleb K'arna a déjà établi un passage vers le Huitième Plan...

Les Grahluks devaient sans doute avoir quelques allégeance aux Melnibonéens et devaient donc reconnaître l'anneau des rois !

**P118 :** - Arrière, démons ! Arrière, suppôts de l'enfer !



- Aaaahhhhh ! firent les bouches avides des Elenoin.

Puis elles chantèrent : « Iiiiiihhhh ! »

Chant des bestioles, à glacer le sang !

**P119 :** et il chargea les guerriers en clamant le nom d'Arioch ainsi que l'avaient clamé ses ancêtres depuis la fondation d'Imrryr !

C'est donc bien depuis la fondation d'Imrryr que Arioch est le dieu tutélaire de Melniboné !

**P120 :** La force issue du Dieu Ardent quittait rapidement son corps tant il lui fallait d'énergie pour l'invocation. Et sans doute, depuis que la Bague des Rois avait quitté sa main, dépensait-il en vain ce qui lui restait de puissance.

C'est donc grâce à cette énergie qu'Elric parvient à invoquer les gralhucs !

**P121 :** On disait que, bien des cycles auparavant, les Elenoin avaient chassé les Grahuk de leurs domaines du Huitième Plan et que, depuis, les Grahuk étaient à l'affût de la moindre occasion de vengeance. (...) Les Grahuk étaient là. Des créatures simiesques aussi bestiales et repoussantes que les Elenoin. Elles étaient munies de filets, de cordes et de boucliers, car l'on disait que les Elenoin et les Grahuk, autrefois, avaient reçu l'intelligence et qu'ils avaient appartenu à une seule et même espèce qui s'était divisée.

Infos sur les bestioles ! Elles viennent aussi du 8ème plan

**P122 :** Lorsqu'il ne resta plus un Elenoin en vie, les Grahuk ramassèrent toutes les épées tombées, les retournèrent et se jetèrent sur les lames.

Le seul but des Grahuk est de se vanger des Elenoins !

## Chapitre 6 : Le Démon Moqueur

*Arrivés à Nadsokor, ils tentent d'abattre le démon gardien grâce aux flèches de Rackhir, mais découvre qu'en fait Arioch a pris sa place, ne supportant pas qu'Elric ait été protégé par un ennemi (Donblas) il est donc venu lui rappeler son allégeance !*

**P124 :** Grâce à une potion que lui avait préparé Rackhir, Elric avait retrouvé quelque force et,

Rackhir est donc aussi un maître des plantes !

**P126 :** Quand tu as lâché ces êtres à face de singe contre les Elenoin, il a fui le champ de bataille. Il s'est dirigé vers le Fleuve Varkalk... en direction de Troos.

Info de géographie, l'attaque à du être relativement à proximité du fleuve Varkalk Ainsi la caravane de Rackhir est donc peut être parti de Jadmar droit sur Bakshaan en passant à l'Est de Nadsokor (env 100km de Troos sur la carte de l'Atlas) : la caravane pourrait avoir en fait suivi le fleuve Varkalk et l'avoir traverser au niveau d'un gué qui existerait à la frontière entre Org et le Vilmir (cf. carte atlas) ? Theleb se serait donc enfuit pour rejoindre Troos en passant par ce gué ? Elric et Tristelune auraient donc chevauchés une demi-journée en direction N-NE, c'est à dire en direction des terres desséchées (cf. carte atlas) jusqu'à trouver la caravane dans une vallée au chapitre précédent !

**P126-127 :** Méfie-toi, Roi Urish, il a un pacte de garde contre les épées !

Le démon fit jouer ses écailles.

- Cette chose est-elle une épée ?... Je me le demande. (...) Urish se jeta alors sur lui en dessinant des moulinets avec son couperet. A l'instant où la lame rencontra la tête du démon, il y eut un bruit de métal heurtant le métal, des étincelles jaillirent et Hâcheviande fut fracassé et dispersé en fétus. (...). Le démon avala alors puissamment et il ne resta plus rien d'Urish de Nadsokor.

Fin de Urish !

**P127 :** - Mais oui, mon doux Elric, dit le démon en souriant.

Cette voix, maintenant, était familière à l'oreille d'Elric.

- Tu n'es pas ordinaire... commença le Melnibonéen en fixant la créature d'un regard acéré.

- Je l'espère bien, adorable mortel. (...)

- Arioch !

(...) J'ai pris la place du démon durant ton absence.

- Mais tu m'avais refusé ton aide...

- Comme je te l'ai dit, des affaires plus graves m'appellent. Bientôt, le Chaos affrontera la Loi et Donblas pourrait bien être rejeté dans les Limbes pour l'éternité.

Et voilà Arioch s'est déplacé en personne ! Probablement échos de la guerre liée à la conjonction du million de sphère !

**P128 :** J'en ai été offensé. A présent, j'ai prouvé que mes pouvoirs étaient supérieurs à ceux de la Loi.

Raison de l'intervention d'Arioch !

**P128 :** - Tu ne peux me faire aucun mal, dit Rackhir. Et si Elric s'en retourne avec nous à Tanelorn, il échappera lui aussi à ton joug maudit !

- Elric est de Melniboné. Tous les gens de Melniboné ont été des serviteurs du Chaos... et ils en ont été grandement récompensés. Comment crois-tu que le démon de Theleb K'aarna aurait pu être chassé de ce trône ?

Rappel de quelques principes !

**P129 :** - Et à présent, dit Elric, je dois me rendre à Troos pour y rattraper Theleb K'aarna. Je dois encore me venger de lui.

- Laissez-le donc pourrir dans l'ignoble forêt, dit Tristelune.

(...)- Si Theleb K'aarna te hait à ce point, il te retrouvera. Pourquoi perdre ton temps à le poursuivre ?

(...)- Viens, repose-toi à Tanelorn. Tanelorn est paisible et même les Seigneurs des Mondes d'En Haut ne peuvent y pénétrer sans permission.

Projet d'Elric, mais modifiés pour aller un temps à Tanelorn

**P129** : Le regard d'Elric se posa sur la Bague des Rois qui avait retrouvé sa place à son doigt.

Elric a donc retrouvé son bien !

**P129** : (...) Ils abandonnèrent donc Nadsokor, laissant les mendiants dans la sanie et la puanteur, et le regret d'avoir eu affaire à la sorcellerie et à Elric de Melniboné.

Ils chevauchèrent vers Tanelorn. Tanelorn l'éternelle, qui avait offert asile à tous les errants. A l'exception d'un seul.

Etrange. Il ne peut s'agir de Elric puisque le temps est au passé : qui n'a donc pas pu trouver le repos à Tanelorn ? Erekosë ?

**P129** : Hanté par le désespoir, le chagrin, le remords et la certitude de sa fin, Elric de Melniboné pria pour que, cette fois, la cité veuille bien de lui...

"Cette fois" ? comme si il y était déjà allé ? Bizarre ! Ou alors il l'a déjà cherché sans la trouver ?!

### TROIS HEROS POUR UN SEUL DESSEIN

« ... Elric, entre toutes les manifestations du Champion Éternel, devait seul trouver Tanelorn sans effort. Et, entre toutes ces manifestations, il devait être le seul à choisir de quitter cette cité aux myriades d'incarnations... »

*Chronique de l'Épée Noire*

### Chapitre 1 : Eternelle Tanelorn - P133

*Elric est depuis un mois à Tanelorn mais ne trouve pas le repos ! Rackhir parle avec un peu avec lui, on y apprend qu'Elric ne souhaite pas revoir Myshella, même si celle si lui rappelle Cymoril. Il n'est pas en paix car Theleb a pu s'échapper. Elric décide de partir chevaucher dans le désert des soupirs pour apaiser ses tempêtes intérieures !*

**P133** : Tanelorn avait toujours été là. Nul ne savait en quel âge elle avait pu être construite, mais certains prétendaient savoir qu'elle avait existé avant le Temps et qu'elle existerait après la fin du Temps. Pour cela, on l'appelait l'Éternelle Tanelorn.

Tanelorn avait joué un rôle important dans les combats de nombreux héros et de bien des dieux et, parce qu'elle existait par-delà le Temps, elle était haïe des Seigneurs du Chaos qui, plus d'une fois, avaient tenté de la détruire. Au nord de la cité s'étendaient les plaines d'Ilmiora, un territoire où l'on disait que la justice prévalait et, au sud, le Désert des Soupirs, un lieu de désolation sur lequel les vents sifflaient sans cesse. Si Ilmiora représentait la Loi, le Désert des Soupirs, lui, ne pouvait qu'être le reflet du Chaos Ultime.

Erreur, je pense que c'est l'inverse : Au sud l'Ilmiora, au Nord le désert des soupirs (d'ailleurs, sur la carte de Storm, Tanelorn est dans ce dernier, donc entouré du désert !

**P134** : - Cela fait un mois que tu es revenu ici, mon ami, et te vois toujours aussi sombre, jamais en repos.

Un mois !

**P135** : - Tu as parlé de cette sorcière qui, selon toi, ressemblerait à Cymoril...

- Myshella ? Celle que l'on appelle l'Impératrice de l'Aube ? Je l'ai d'abord vu en songe et, lorsque je l'ai quittée, c'était moi qui étais dans un songe. Nous nous sommes unis dans un but commun. Jamais plus je ne la reverrai.

Myshella avait donc sans doute pris une apparence proche de Cymoril

**P136** : L'albinos avait lancé sa monture au petit galop vers la porte du nord, au-delà de laquelle s'étendait le pays jaune et désolé du Désert des Soupirs.

Conclusion, bien erreur page 133 : au Nord c'est le désert, et pas Ilmiora !

### Chapitre 2 : Retour D'une Sorcière

*Elric chevauche un moment dans le désert. Il décide à un moment de descendre de sa cavale pour continuer à pied au nord vers ce qu'il croit être le bord du monde et peu être jusque sa mort. Au bout de plusieurs heures, la nuit tombée, il s'écroule sans forces dans le désert. A ce moment une voix lui parvient, celle de Myshella qui pourtant lui aurait promis à Kaneloon de ne pas chercher à le revoir. Grâce à différents moyens elle a retrouvé la trace de l'Albinos, et son oiseau de joyau l'a conduite au Nord. Cependant elle lui dit qu'elle pensait alors que Theleb était mort dans le nœud coulant de chair. Elle lui apprend ses derniers actes et le projet qu'il envisage contre Tanelorn. Il a trouvé d'anciens savoirs dans la forêt de Troos et compte les utiliser ! Elle a ramené la jument à Elric et lui dit de chevaucher au nord-Est où il devrait trouver Theleb qui a amené en ses lieux une partie*

*des machines trouvées dans Troos pour être à l'abri des regards pour mener ses recherches ! Myshella repart alors avec sa monture.*

**P138 :** LE sable crépitait sous le vent et les dunes semblaient les vagues d'une mer pétrifiée. Des crocs de roc saillaient çà et là, ultimes traces de montagnes dévorées par les siècles. Le soupir lugubre que l'on entendait semblait exprimer le regret du sable, des âges où il avait été rocher, pierre, bâtiment, os de bêtes, d'hommes, comme s'il implorait sa résurrection, comme s'il soupirait au souvenir de sa mort.(...)Autour de lui, le désert semblait se déployer à l'infini. Il n'y avait nulle plante en ce lieu, nul animal. Ét pas le moindre oiseau dans le ciel.

Description du désert. A comparer avec le Tome 02, la forteresse de la Perle où il est dit que le désert est habité. Il pourrait s'agir de différentes parties du désert, vide autour de Tanelorn, plus ou moins habité à proximité de Quarzhasaat !

**P139 :** Le regard du Prince de Melniboné se porta vers le nord, vers le Bord du Monde.

Infos sur l'existence du Bord du Monde

**P141 :** - En ce cas, vous êtes bien loin de Château Kaneloon, Ma Dame. Vous êtes de l'autre côté du monde. Sur l'autre Bord...

Autre Bord !

**P142 :** - Oh, par de nombreux moyens, dont certains relèvent de la sorcellerie. Mais c'est mon oiseau qui m'a conduit ici.

Voilà comment elle est parvenue de ce côté !

**P143 :** - Je ne le nie pas. Je n'aime que les héros, et seulement les héros qui assurent la présence de la Loi sur ce plan de la Terre.

Paroles de Myshella !

**P143 :** - Et si je vous apprenais que Theleb K'aarna, une fois encore, menace les gens de Tanelorn ?

- Impossible. Tanelorn est éternelle.

- Certes, Tanelorn est éternelle, mais pas ses habitants. Je le sais. Plus d'une fois, la catastrophe s'est abattue sur ceux qui vivent dans cette cité. Et les Seigneurs du Chaos haïssent Tanelorn, encore qu'ils ne puissent l'attaquer directement. Ils prêteraient mainforte à tout mortel se prétendant capable de détruire ceux que le Chaos considère comme des traîtres.

**P143-144 :** A Troos, il [Theleb K'aarna] a découvert d'anciens grimoires, des choses qui remontent à l'Âge du Peuple Condamné.

- Comment est-ce possible ? Il a existé un cycle de temps avant Melniboné !

- C'est vrai. Mais Troos elle-même date de l'Âge du Peuple Condamné. Ces hommes avaient conçu de grandes inventions et ils avaient les moyens de préserver leur savoir...

OK, info, la forêt de Troos, date du peuple condamné ! (sans doute dans sa version forêt de pierres). Puis il y eut la chute de la cité Dharzi en Troos qui fit naître par la nécrose des nerfs la forêt maudite !. Ainsi, il pourrait exister dans Troos, les vestiges enfouis de la première version de la forêt, des temples du peuple condamné d'où ils se seraient retirés jadis pour s'exiler sur l'île de Lérian.

- Très bien. J'admets que Theleb K'aarna a trouvé ces grimoires. Mais que lui ont-ils enseigné ?

- Ils lui ont donné le moyen de provoquer une rupture dans la division qui sépare les plans de la Terre. Pour nous, les autres plans du monde sont mystérieux. Nos ancêtres eux-mêmes n'ont pu qu'émettre des suppositions sur ce que les anciens appelaient les « multivers ». J'en sais à peine plus que vous à leur propos. Les Seigneurs d'En Haut peuvent, parfois, se déplacer à leur gré entre ces strates spatiales et temporelles, mais pas les mortels, du moins durant cette période de notre existence.

Cela correspond assez bien à ce que j'ai écrit sur la machine sise en Lérian permettant de voyager entre les plans et époques. Il pourrait s'agir de la partie des machines ayant permis de s'extraire du plan particulier des JRS, une machine suffisante pour créer une vaste brèche et faire partir tout un peuple et leur savoir. Peut-être la réplique de la machine sur l'île ! ((idée de scénario en amont de la campagne de Lérian, les PJs auraient pu découvrir en étudiant cette machine des infos qu'il manque à celle de Lérian [connaissance oubliée, pièces manquantes ou déplacées] pour la relancer !)

- Et qu'a donc fait Theleb K'aarna ? Il est bien certain que cette « rupture » dont vous m'avez parlé nécessite une puissance très grande... Et il n'en dispose pas.

**P144 :** - C'est vrai. Mais il a par contre des alliés très puissants parmi les Seigneurs du Chaos. Les Seigneurs de l'Entropie se sont alliés à lui, tout comme ils s'allieraient à quiconque leur offrirait les moyens de "détruire Tanelorn. Dans la Forêt de Troos, il n'a pas seulement trouvé des manuscrits. Il a mis au jour certains des appareils enfouis là par le Peuple Condamné et qui provoqueraient sa perte. Bien sûr, ils étaient sans utilité entre ses mains jusqu'à ce que les Seigneurs du Chaos lui montrent comment ils pouvaient être activés grâce aux forces de la création.

Ces machines, ou le lieu où elles sont conservées pourraient avoir été caché par les SdC par rage d'avoir vu leur anciens ennemis échapper définitivement de leur influence ! Ils pourraient avoir révélé à Theleb comment fonctionne une partie d'entre elles de manière à

détourner leur utilisation première (ouvrir une brèche vers l'extérieur) pour parvenir à y faire rentrer les créature de Pio dans les JRs et s'attaquer ainsi à Tanelorn !

**P145 :** Et puis, en combattant Theleb K'aarna, vous ne combattiez pas pour la Loi. Vous affrontiez simplement un adversaire allié au Chaos... Et ceux du Chaos s'affrontent souvent entre eux, n'est-ce pas?

Technique de Myshella pour piéger les c... champions ;-)

**P145 :** Voilà votre monture...

Myshella tendit la main et il vit la jument dorée apparaître au sommet d'une dune.

« Continuez vers le nord-est,

lieu où se dirige Elric

**P146 :** Soyez prudent, Elric. Theleb K'aarna dispose aujourd'hui de pouvoirs avec lesquels vous n'êtes pas familier et qui seront difficiles à vaincre.

Effectivement cela date d'avant l'ère de Melniboné, et provient aussi d'un autre plan !

### Chapitre 3 : La Barrière Brisée

*Elric découvre le camp de Theleb et l'étrange machine du peuple condamné. Il assiste à sa mise en service par Theleb à l'aide de runes et voit apparaître des créature venu d'un autre âge de la terre : les créatures de Pio ! Theleb a réussi à créer une brèche dans la barrière loyale. Elric tente alors le tout pour le tout et se lance sur la machine avec Stormbringer espérant détruire la machine avant que d'autre créature ne puisse passer ! Il travers la machine et se trouve dans un autre plan où il rencontre Corum. Elric apprend par Corum que le Multivers entraîne que les SdH ont des pouvoirs plus ou moins important selon les plans. Dans la réalité de Corum, Arioch et Xiombarg sont plus faible que Mabelode, une différence avec le plan d'Elric. Elric est sidéré que Corum est pu éliminer dans le monde des 15 plans de la terre les deux premiers ! Ils doivent rencontrer incessamment Erekosë (selon les informations de Bolorhiag données à Corum). Cette réunion extraordinaire de trois champions est nécessaire pour parvenir à délivrer un compagnon éternel de Corum : Jhary à Conel bloqué dans un endroit étrange, la tour de Voilodion Ghagnasdiak qui disparaît, une construction condamnée à errer entre les plans, en restant que quelques instants dans chaque plan du multivers !*

**P147 :** Un chariot et deux chevaux se trouvaient à proximité mais la scène était dominée par la chose de métal érigée au centre. Elle était contenue dans une énorme coupe de cristal. La coupe était presque globulaire avec une étroite ouverture à son sommet. La chose qui se trouvait à l'intérieur était à la fois asymétrique et étrange, faite de surfaces courbes et d'angles. Elle semblait emplier de myriades de visages à demi formés, de formes de bêtes et de bâtiments, de dessins changeants, fluctuants, qui se dérobaient au regard d'Elric. Cette chose avait été façonnée par des êtres dont l'imagination était plus tordue encore que celle des ancêtres d'Elric. Ils avaient amalgamé et fondu des métaux et des substances que la logique n'aurait jamais permis de réunir. C'était là une création du Chaos qui pouvait donner une idée de la façon dont le Peuple Condamné en était venu à se détruire lui-même. Et cette création était vivante.

Va toujours dans le sens de la machine de Lérian qui est en grande partie en cristal ! Par contre ce n'est pas une œuvre du Chaos mais de la Loi ! Par contre dès que c'est étranges beaucoup sont enclins à croire que c'est « du chaos » !!

**P148 :** C'était la jalousie qui avait lancé Theleb K'aarna contre Elric, qui avait transformé un paisible étudiant des arts noirs en un être haineux qui pratiquait les sorcelleries les plus effrayantes.

Ainsi la grande avancé de Theleb dans ces arts est lié à sa jalousie malade ! C'est effectivement incroyable ce qu'il a pu atteindre comme niveau en si peu de temps !

**P149-150 :** Il y eut un autre bruit et une autre bête s'avança, un autre grand reptile venu d'un autre Âge de la Terre. Et, derrière, apparurent ceux qui les conduisaient. La monture d'Elric renâclait et se cabrait, essayant désespérément de fuir, mais Elric parvint à la calmer. Il observait les êtres qui, à présent, posaient la main sur les têtes dociles des monstres. Ils étaient peut-être plus terrifiants encore car, s'ils se déplaçaient sur deux jambes et semblaient posséder des mains, il était indéniable qu'ils étaient tout aussi reptiliens que les monstres. Ils ressemblaient singulièrement aux dragons et ils étaient bien plus grands que des hommes. Ils tenaient des instruments ornements qui ne pouvaient être que des armes et qui étaient attachés à leurs bras par des spires de métal doré. Une cagoule de peau couvrait leur tête noire et verte et leurs yeux rouges luisaient dans l'ombre.

Les créature du peuple de Pio qui passe la Barrière de la Loi (finalement les SdC sont parvenus à détourner de leur origine loyale une création pour parvenir à contourner la barrière loyale (un coup sans doute pas prévu par la Loi !

**P150 :** - J'ai réussi ! J'ai détruit la barrière qui sépare les plans. Grâce aux Seigneurs du Chaos, me voici avec des alliés contre lesquels la sorcellerie d'Elric ne peut rien car ils ne peuvent obéir aux lois de ce plan ! Ils sont invulnérables... Et ils n'obéissent qu'à Theleb K'aarna!

Voilà donc l'oeuvre de Theleb (indirectement celle des SdC)

**P150 :** En cet instant, Elric ne pouvait se défendre d'une certaine sympathie pour Theleb K'aarna. Jamais, par sa sorcellerie, il n'aurait pu réussir cela sans l'aide des Seigneurs de Chaos. Il s'était livré à eux, il était devenu l'un de leurs outils à cause de son amour débile pour la reine vieillissante de Jharkor.

Theleb n'est plus qu'un pantin !

**P150 :** Le Melnibonéen savait qu'il ne pouvait se mesurer aux monstres. Très certainement, leurs armes pouvaient le détruire à distance.

infos

**P151 :** Elric quitta la selle et, à son tour, traversa le cristal sans apparemment le briser. Il eut une brève vision des facettes et des courbes de la machine du Peuple Condamné avant que son corps ne la percute. Il eut le sentiment que le tissu de sa chair se désintégrait...

... Et il se retrouva allongé dans l'herbe tendre et le désert était oublié, ainsi que Theleb K'aarna, la machine palpitante, les bêtes atroces et leurs maîtres abominables.

Passage dans un autre plan

. Et puis, il portait à la main gauche un gantelet à six doigts incrusté de gemmes sombres tandis que son oeil droit était couvert d'un bandeau incrusté des mêmes joyaux.

Corum !

**P152 :** je n'avais qu'une seule chance d'obtenir votre aide et que je devais la saisir en ce lieu même et à un instant précis. Je me nomme Corum Jhaelen Irsei, le Prince à la Robe Ecarlate, et je poursuis une Quête de la plus grave importance.

(...) Je vous ai convoqué afin que vous me prêtiez aide dans ma bataille contre les Seigneurs du Chaos. Déjà, je suis parvenu à éliminer deux des Maîtres de l'Épée, Arioch et Xiombarg, mais le troisième, le plus puissant, demeure...

- Arioch du Chaos... Et Xiombarg? Vous avez défait deux des plus puissants entre les membres de la Compagnie du Chaos? Mais il y a un mois, j'ai parlé à Arioch. Il est mon maître. Il...

- Nombreux sont les plans d'existence, dit tranquillement le Prince Corum. Dans certains, les Seigneurs du Chaos sont puissants, dans d'autres, ils sont faibles. Et dans certains, même, ils n'existent pas, à ce que j'ai entendu dire. Il vous faut admettre que, ici, Arioch et Xiombarg n'existent plus. Seul le troisième des Maîtres de l'Épée nous menace - le plus puissant, le Roi Mabelode.

Le visage d'Elric s'assombrit.

- Dans mon plan, il n'est pas plus puissant qu'Arioch ou Xiombarg... Cela me semble une parodie de tout ce que je connais...

- Je vais faire mon possible pour tenter de vous expliquer. Pour quelque raison, le Destin m'a choisi pour être le héros qui devra bannir le Chaos des Quinze Plans de la Terre.

Différence de pouvoir suivant les plans !

**P153 :** - Tanelorn existe dans chacun des plans, mais sous des formes différentes. Il n'y a qu'une seule Tanelorn et quoiqu'elle revête bien des aspects, elle est éternelle.

Infos Tanelorn

**P154 :** - Cela ne m'a pas été prescrit. On m'a dit qu'il viendrait à mes devants, arraché à l'Âge où il vit par la nécessité de compléter les Trois Qui Sont Un.

Les trois qui sont uns

## Chapitre 4 : La Tour Qui Disparaît- P155

*Corum et Elric rencontre Erekosë qui semble les attendre sur la lande de Balwyn Moor. Il se dirige ensuite vers Darkvale et s'arrêtent au lieu dit la fosse comportant d'étrange ruines, car c'est le lieu où dans ce plan la tour apparaît (en fait ce serait son plan d'origine, elle aurait été arrachée grâce à la Loi à une attaque du Chaos mais ce dernier l'aurait condamné à errer dans le multivers. Les fugitifs se seraient entre-tués et Voilodion serait ensuite venu habiter la tour, piégeant en son sein des visiteurs et les tuant dès qu'ils viendraient à l'ennuyer). Ils attendent alors sont passage ! Ils échangent leur raison de chercher Tanelorn, Erekosë car il pense y trouver un moyen de regagner le monde des Eldren (Xénans) où vit celle qu'il aime, Corum un moyen de lutter contre le Chaos, et Elric qui seul la connaît doit y retourner pour la défendre contre les créature de Pio (il espère trouver en la tour un moyen de la défendre !)*

**P155 :** - Tout ce que vous me dites me fait paraître les cosmologies et les magies de mon plan bien simples par comparaison, dit Elric avec un sourire calme.

Corum est bien plus au fait du Multivers qu'Elric !

**P156 :** - Peut-être est-ce là, le Troisième dont m'a parlé Bolorhiag...

(...)- Comment êtes-vous arrivé ici, sur la Lande de Balwyn, mon ami? demanda Corum.

Arrivée d'Erekosë/Urlik

**P157 :-** Ainsi, dit lentement Corum, c'est ce que Bolorhiag entendait par les Trois Qui Sont Un. Nous sommes des aspects d'un seul homme, mais cependant notre force est triple puisque nous avons été arrachés à trois âges différents. Nous représentons la seule puissance capable de vaincre Voilodion Ghagnasdiak de la Tour qui Disparaît.

Raison de l'appel de trois des champions

- Ay ! La Tour Qui Disparaît passe sans cesse d'un plan à un autre, sans cesse elle change d'âge et elle n'existe jamais plus de quelques instants en un même lieu.

Infos sur la tour !

**P158-159 :-** Celle-ci même. Nous allons à présent descendre vers Darkvale, je présume.

L'esprit d'Elric avait quelque peine à admettre le sens de ce qu'il avait entendu. Cela semblait impliquer que l'univers - ou plutôt le multivers, ainsi que l'avait nommé Myshella - était divisé en strates d'existence, que le Temps était virtuellement un concept sans signification, si ce n'est lorsqu'il se rapportait à l'existence de l'homme ou à de courtes périodes historiques. Et il existait des plans d'existence où l'on ignorait la Balance Cosmique - c'était du moins ce que Corum avait laissé entendre - et d'autres encore où les Seigneurs d'En Haut disposaient de pouvoirs bien supérieurs à ceux qui étaient les leurs dans le monde d'Elric. (...) La force que l'on nommait « le Destin » l'avait admis en ce monde pour accomplir un dessein précis. Un dessein qui affectait le sort d'un millier de plans et qui devait être important pour l'avoir conduit ici en trois incarnations différentes.

Infos sur le Multivers !

**P160 :-** Un sorcier qui, sans nul doute, est un serviteur de la Loi car, en tant que mortel, je combats le Chaos.

- Tout comme moi, dit Erekosë, le Champion Éternel.

- Tout comme moi, dit Elric de Melniboné, quoique j'aie fait serment de le servir.

Tous combattent le chaos finalement !

**P161 :-** L'on m'a dit que je pourrais y trouver la paix et la sagesse, ainsi qu'un moyen de regagner le monde des Eldren où vit celle que j'aime, car il est connu que Tanelorn existe dans tous les plans de l'univers et pour l'éternité et qu'il est plus facile pour celui qui y réside de franchir les plans et de découvrir ce qu'il cherche...

Intéressant Tanelorn pourrait être une “porte vers le Multivers”, sa position centrale lui permettant des passages plus simples !

**P161-162 :-** J'ai entendu dire, déclarait Corum à Erekosë, que le Chaos attaqua autrefois la ville qui se trouvait dans un vallon tranquille. La tour était alors la propriété d'un chevalier qui offrait asile à tous ceux que le Chaos pouvait haïr. Le Chaos lança contre Darkvale des légions de créatures qui en vinrent à compresser les flancs de la vallée, mais le chevalier, alors, en appela à la Loi qui lui permit de faire passer la tour d'une dimension à l'autre. Le Chaos décréta donc que la tour voyagerait ainsi pour toujours, que jamais elle n'existerait plus de quelques heures dans un plan, et parfois pour quelques instants à peine. A la fin, le chevalier et ses fugitifs devinrent déments et s'entre-tuèrent. C'est alors que Voilodion Ghagnasdiak découvrit la tour et en devint le nouveau locataire.

Infos sur la Tour, on peut voir encore là un exemple de “retournement de situation que les SdH utilisent pour contrer les projets de leurs ennemis ! (cas des Eloniens, puis si on retient l'idée au dessus de l'utilisation des machines loyales pour passer la barrière loyale !)

**P162 :-** Quelle sorte d'être est donc ce Voilodion Ghagnasdiak ?

- Une créature malveillante et monstrueuse dont les pouvoirs de destruction sont grands, c'est là tout ce que j'en sais.

C'est pour cela que les dieux ont jugé nécessaire d'en appeler à trois aspects de moi pour attaquer la Tour Qui Disparaît, dit Erekosë. Pour eux, cela doit être important.

- Ça l'est pour moi, dit Corum, car ce guide est aussi mon ami et l'existence des Quinze Plans sera menacée si je ne retrouve pas bientôt Tanelorn.

Infos sur les 15 plans de Corum

**P162 :-** Corum répliqua à l'instant où Elric hochait la tête, l'esprit vague : « Peut-être les problèmes domestiques sont-ils pis encore ? Qui peut le dire ? »

Tadatadammmmm bonne réflexion philosophique ☺

## Chapitre 5 : Jhary-A-Conel

*La tour (en fait un château de petite taille) arrive enfin et les trois héros y pénètrent. Ils rencontrent Voilodion et luttent avec lui. Grâce à la force des trois-en-un ils parviennent à le détruire. Ils délivrent ainsi Jhary qui les amenant à la salle au trésors de la tour leur donne chacun un cadeau d'importance : d'étranges flèches et bannières à Elric à utiliser contre les hommes reptiliens de Pio et leurs montures, un gobelet à Corum et un anneau de pierres inconnues et de métal étrange à Erekosë. Jhary trouve également le Bâton runique qui fut pour un temps la propriété de Voilodion, sans que celui-ci mesure son importance et l'utilise pour s'extirper de la tour et parvenir à rejoindre le désert des soupirs (moins d'un jour après qu'Elric l'ai quitté) ! Arrivé dans le désert, le bâton disparaît !*

**P163 :-** Il sortit l'Épée Noire de son fourreau et remarqua avec quelque surprise que la lame qu'Erekosë brandissait était presque identique à la sienne.

Effectivement Erekosë possède soit l'épée empoisonnée (Kanaja) soit l'épée entière avant que celle-ci soit séparée en deux lames ! (Storm et Mournblade !)



**P164 :** C'était un nabot revêtu de fanfreluches de soie multicolores, de fourrures et de satins. Il tenait dans sa main minuscule une épée dérisoire. Sa tête était trop grosse pour son corps, mais elle était belle, avec d'épais sourcils noirs qui se rejoignaient au-dessus du nez. Il souriait.

#### Description de Voilodion

**P165 :** Sache bien cela, Voilodion Ghagnasdiak : je suis Elric de Melniboné et ma puissance est grande. Je porte l'Épée Noire. Elle a soif et elle se délectera de ton âme si tu ne relâches point l'ami du Prince Corum !

Le nabot rit à nouveau.

- Des épées ? Mais quel pouvoir pourraient-elles donc bien posséder ?

- Ce ne sont pas là des épées ordinaires, intervint Erekosë.

Voilodion ne semble pas craindre ces épées, car il sait que la magie ne peut intervenir dans cette tour qui change trop rapidement de plan

**P165 :** C'est alors que le nain fit surgir de nulle part une minuscule boule jaune qu'il lança dans la direction de l'albinos. Elle rebondit sur son front et il fut aussitôt projeté à travers la salle tandis que Stormbringer était arrachée à sa main.

(...) Erekosë sauta en arrière et, du pied, lança l'Épée Noire dans la direction d'Elric. La main de l'albinos se referma sur la poignée et il sentit un peu de force affluer en lui. Mais il ne valait guère plus, pour l'heure, que le plus commun des mortels. Il se releva pourtant.

Stormbringer peut encore fournir son énergie à Elric, mais on le verra ne pourra pas prendre d'énergie aux ennemis du lieu.

**P166 :** - Il est dangereux de détruire ainsi les globes, dit Voilodion Ghagnasdiak, car maintenant ce qui est en eux va te détruire.

Les flammes moururent. Mais la chose noire continuait de croître.

#### Des créatures hommes tigres avec des ailes.

**P166 :** - Mon œil ! lança Corum. Jamais il ne pourra voir dans les régions du bas. Je ne peux invoquer aucune aide.

Les pouvoirs magiques du Prince Corum semblaient lui faire tout autant défaut dans ce plan.

Tout en évitant un nouveau coup de faucille, Elric essaya de se rappeler quelque rune qui pourrait lui apporter une aide, mais il n'en trouva aucune qui pût avoir effet dans le plan où il se trouvait.

#### Limite de la magie dans la tour

**P167 :** - Je crains de vous avoir invoqués pour rencontrer la mort, dit Corum d'un ton haletant. Nul ne m'avait prévenu que nos pouvoirs seraient aussi limités ici. La tour doit changer si vite de plan que les lois de la sorcellerie ne peuvent jouer à l'intérieur de ses murailles.

#### Raison

**P168 :** - J'avais raison lança Elric à l'adresse de ses compagnons. Seules leurs propres armes peuvent quelque chose contre eux !

**P169 :** Elric ne résistait que par le regain de force que lui infusait son épée forgée par l'Enfer.

#### Comme vu précédemment elle conserve ses propriétés intrinsèques

Elric, à cet instant, entendit le cri de Voilodion Ghagnasdiak et vit que quelque chose lui recouvrait la face. C'était un animal blanc et noir pourvu de petites ailes noires. (...) Un être nouveau fit alors son apparition derrière le nabot. Des yeux étincelaient d'intelligence dans un visage encadré par une longue chevelure noire.

#### Moustache ☺ et Jhary

**P170 :** - Achevons-les ! cria-t-il, et il comprit que ses deux compagnons criaient en cet instant la même chose. En riant, ils se ruèrent à l'assaut et les épées se mirent à tailler de toutes parts tandis que des forces neuves affluaient en eux.

Grace aux trois-en-un, Ils peuvent enfin se défendre !

**P171 :** - C'est vrai. La sorcellerie dont nous avons usé aujourd'hui doit produire ses effets.

#### La magie déployée est tellement forte que la tour est condamnée à disparaître !

Elric se précipita dans l'autre salle, rompant ainsi son lien avec Corum. Il regarda par la meurtrière et ne distingua que des nuages mouvants, mauves et violets.

#### Une vision des limbes

**P173 :** Il lui présentait un fagot de longues baguettes roulées dans de minces feuilles de métal.

(...) Les bannières de bronze et les flèches de quartz. Des armes bien utiles contre les hommes reptiliens de Pio et leurs montures.

- Vous connaissez ces reptiles ? Mais vous devez donc connaître Theleb K'aarna également ?

- Le sorcier de Pan Tang ? Ay ! Oui, je le connais.

#### Le cadeau à Elric

**P174 :** Je vous l'ai dit. J'ai vécu bien des existences en tant que Compagnon des Héros. Déployez ce fagot lorsque vous serez de retour à Tanelorn. Servez-vous des flèches de quartz comme de lances. Quant aux bannières de bronze, il suffit de les dérouler. Aha !

**P174 :** Il se pencha une fois encore pour saisir un gobelet qu'il tendit au Prince Corum.

#### Le cadeau à Corum

Dans un autre recoin, Jhary (...) fouilla dans un coffre de bijoux et y prit un anneau fait de pierres inconnues et d'un métal étrange.

#### Le cadeau à Erekosë

**P174-175 :** « La dernière chose. Dans son orgueil, Voilodion m'a révélé ses richesses, mais il n'en connaissait pas toute la valeur. »

(...) - Il a tué le voyageur qui possédait ceci. Le voyageur ne se trompait pas lorsqu'il pensait posséder le moyen d'empêcher la tour de disparaître, mais il n'a pas eu le temps de le prouver. Voilodion a eu sa vie bien avant. (Jhary leur présenta un bâton dont la couleur était d'un ocre terne.) Le voici. Le Runestaff. Hawkmoon l'avait lorsque je l'ai accompagné vers le Ténébreux Empire...

(...)  
- Le Runestaff est un objet qui ne peut exister que dans un ensemble particulier de lois spatiales et temporelles. Afin de persister, il doit générer un champ pour le contenir. Et ce champ doit s'accorder aux lois - celles-là par lesquelles nous survivons.

#### Infos sur le bâton runique

Ils virent le sol changer de couleur. L'air se fit tour à tour plus doux, puis glacé. Ils avaient le sentiment de passer successivement d'un plan de l'univers à un autre sans jamais voir rien de plus que les quelques centimètres de sol autour de leurs pieds.

#### Grace au bâton ils peuvent s'échapper de la tour

**P176 :** - Est-ce bien là le Désert des Soupirs? - Ecoutez.

Et Elric entendit la plainte lugubre et si familière du vent qui courait tristement entre les dunes. A quelques pas de là, il vit le Runestaff, là où ils l'avaient abandonné. Et puis, il disparut.

Intéressant il pourrait s'agir du fait qu'il ne peut demeurer dans ce plan car une autre part de lui la trinité loyale est encore en ce plan (sous ces deux aspects : Kronale et Tarkarle)

**P176 :** - Viendrez-vous tous avec moi afin de défendre Tanelorn ? demanda-t-il à Jhary.

- Non. Nous allons dans l'autre direction, ami Elric. Il nous faut trouver la machine que Theleb K'aarna a mise en marche avec l'aide des Seigneurs du Chaos. Où se trouve-t-elle, selon vous ?

(...) - Lorsque nous nous serons servi de la machine, il vous faudra la détruire, ou bien nous courrons le risque que Theleb K'aarna ne l'utilise à nouveau.

#### Moyen de regagner leur plan !

**P176 :** - Mais le temps a passé !

- Moins d'un jour, ami Elric, moins d'un jour...

#### très peu de temps s'est donc écoulé dans les JRs

**P176 :** - Mais si Tanelorn est si proche, déclara Corum à l'adresse de Jhary. Pourquoi donc la chercher ailleurs ? - Parce que ce n'est pas la Tanelorn que nous voulons trouver, dit Jhary.

#### Différence de Tanelorn entre les plans

**P177 :** Il dit, et sa voix était triste : « Mon ami... Déjà, une grande part de l'espace et du temps est menacée d'être détruite. Les barrières éternelles pourraient bientôt être abattues et la matière du multivers serait ainsi bientôt flétrie. Vous ne comprenez pas. Une chose comme celle qui s'est produite dans la Tour Qui Disparaît ne peut se reproduire qu'une fois durant l'éternité, et le danger ne cesse d'exister pour tous les êtres concernés. Il faut faire ce que je vous dis. Je vous promets que vous aurez tout autant de chances de trouver Tanelorn là où je vous conduirai. Et cette chance dépend de l'avenir d'Elric. »

#### Danger que plusieurs champions restent dans un même plan !

### Chapitre 6 : Seigneur Pâle Criant Sous Le Soleil

*Jhary demande à Elric de lancer dans la machine de Theleb une petite fiole après que ses compagnons l'ai emprunté pour regagner leur mondes respectifs. La fiole détruit alors la Machine et Elric rejoint Tanelorn grâce à la monture de Myshella qui errent dans le ciel seule au dessus des créatures de Pio. Elric se rend compte que Myshella ayant cru Elric perdu s'est lancée seule contre Theleb qui la retient prisonnière ! Elric ne peut la sauver et Theleb lui tranche la gorge avant de l'abandonner et de disparaître par magie. Grâce aux éléments que Jhary lui a donné il peut défaire les créatures de Pio (Tanelorn est protégée des traits de feux, et grâce au 12 flèches de Quartz Elric peut tuer chaque cavalier Reptilien que Theleb a invoqué. Elric s'approche alors du corps de Myshella, qui grâce à sa science peut dire encore quelques mots à la fin à Elric avant de disparaître pour toujours ! Elle lui apprend que Theleb ne sera plus aidés des SdC car considéré comme trop incompetent. Elle lui prédit qu'il le retrouvera s'en doute. Elle meure enfin et l'oiseau dit à Elric qu'il va emmener son corps à Kaneloon avant lui-même de disparaître très rapidement suite à la mort de sa maîtresse. Rackhir propose à Elric de retourner à Tanelorn pour y trouver la paix, mais Elric sait que cela ne sera pas possible, l'archer rouge lui promet alors de lui donner au moins une potion qui le soulagera de quelques souvenir...Le livre se termine alors tandis qu'Elric se lance dans le désert en criant Maudit, maudit, maudit*

**P178 :** Elle semblait familière pour Jhary. Très vite, il fit battre plus fortement son cœur et demanda à Corum et Erekosé de s'adosser contre le cristal. Puis il tendit une petite fiole à Elric.

- Lorsque nous serons partis, lui dit-il, lancez cela par-dessus le bord de la coupe, courez vers votre cheval que j'ai aperçu à quelque distance, et galopez vers Tanelorn. Suivez très exactement mes instructions et cela nous servira tous.

**Jhary sait utiliser la machine !!!!!**

Jhary rejoignit Corum et Erekosë, puis, se retournant, il ajouta : « Et transmettez mes compliments à mon frère Tristelune. »

**Ils se connaissent ! ;-)**

**P179 :** Il se retourna alors seulement. La machine et la coupe avaient disparu, ainsi que les rochers qui les avaient entourées.

**Destruction de la machine !**

Les monstres reptiliens guidés par leurs répugnants maîtres reptiliens laissaient des traces profondes dans le désert. Theleb K'aarna allait devant, monté sur un étalon bai et quelque chose était enroulé en travers de sa selle.

Une ombre passa alors au-dessus d'Elric et il leva la tête. C'était l'oiseau de métal, la monture de Myshella. Mais il ne portait personne, pour l'heure. Il tournait audessus des grands reptiles au dos voûté dont les maîtres décochaient des traits sifflants de feu à l'aide de leurs armes bizarres.

**L'oiseau sans Myshella !**

Son regard revint à Theleb K'aarna et au rouleau jeté en travers de sa selle et il comprit soudain que c'était Myshella elle-même que le sorcier emportait. Elle avait sans doute cru qu'Elric était mort et, désespérée, elle avait attaqué Theleb K'aarna pour être vaincue.

**Myshella prisonnière !**

**P180-181 :-** Tu ne restes pas pour te battre à nos côtés ? demanda Rackhir.

Elric regardait les douze flèches qu'il tenait dans la main. Chacune d'elle était incrustée de quartz multicolore et l'empennage lui-même semblait fait de plumes véritables.

(...) - Lorsqu'elle t'a cru mort, Myshella est devenue comme folle, dit Rackhir. Elle a conjuré différents sorts contre Theleb K'aarna, mais il s'est défendu. Finalement, elle s'est jetée de son oiseau - celui-là même que tu chevauches - avec un couteau pour seule arme. Mais il s'est montré le plus fort et il a menacé alors de la tuer si nous n'acceptons pas d'être massacrés sans riposter. Mais je sais qu'il aurait tué Myshella de toute manière. Pour moi, c'était une crise de conscience...

**Voilà l'explication**

**P181 :** Le feu jaillit des embouchures et les flammes dévorèrent les cavaliers hurlants.

**Démonstration de puissance !**

**P182 :** La colère pouvait se lire sur le visage de Theleb K'aarna.

- Qu'est-ce donc là ? Notre magie terrestre ne peut rien contre la puissance de Pio !

(...) - Mais ce n'est pas notre magie, Theleb K'aarna. C'est une autre sorcellerie qui peut résister à Pio ! A présent, rends-moi Myshella !

**Combats de magies étranges !**

**P183 :** Bientôt, il ne resta plus que deux reptiliens en selle qui se préparaient à battre en retraite car, non loin de là, un déplaisant nuage de fumée bleue venait d'apparaître à l'endroit précis où s'était trouvé Theleb K'aarna. (...) La fumée bleue se dissipa et seul le cheval de Theleb K'aarna réapparut. Ainsi qu'un autre corps. Celui de Myshella, Impératrice de l'Aube. Sa gorge avait été tranchée. Quant à Theleb K'aarna, il s'était évanoui, sans doute avec l'aide de la sorcellerie.

**Theleb disparaît encore ! Myshella a été assassinée !**

**P184 :** - Je ne peux vivre. Je suis morte. Déjà morte. Mais vous éprouverez quelque consolation à apprendre que Theleb K'aarna a mérité le mépris des Seigneurs du Chaos. Jamais plus ils ne l'aideront comme ils l'ont fait cette fois, car il s'est révélé incompetent à leurs yeux.

- Mais où est-il allé ? Je dois le poursuivre. La prochaine fois, je le tuerai, je le jure !

- Je pense que vous y parviendrez. Mais j'ignore où il a pu se réfugier. Elric... Je suis morte et mon oeuvre est menacée. J'ai lutté contre le Chaos des siècles durant et, à présent, je le crains, il va s'étendre encore. La grande bataille entre les Seigneurs de la Loi et les Seigneurs de l'Entropie aura bientôt lieu. Les fils du destin s'entremêlent... Comme si la structure de l'univers allait se transformer. Vous... jouez un rôle dans tout cela... Un rôle... Adieu, Elric !

**Dernières paroles de Myshella !**

**P184 :** - Alors, je puis la reconduire à Kaneloon. (...). L'oiseau lui dit alors : « Nous ne nous reverrons plus jamais, Prince Elric, car ma mort suivra de peu celle de ma Dame Myshella. »

(...) Elric la suivit des yeux jusqu'à ce qu'elle eut fait demi-tour, volant en direction du Bord du Monde.

**Myshella est ramené à Kaneloon !**

**P185 :** Peut-être que nos conflits, nos peines, nos combats ne servent qu'à soulager l'ennui des Seigneurs d'En Haut... Peut-être est-ce pour cela qu'ils nous ont fait imparfaits lorsqu'ils nous ont créés...

**Hypothèses philosophiques !**

**P186 :** Mais ceux qui l'entendirent - et parmi eux se trouvaient certains des dieux auxquels il s'adressait - savaient bien que seul Elric de Melniboné était vraiment maudit.

**Et viiii !**